

Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса ChildBankAccount с эталонным кодом:

```
public class ChildBankAccount {
    private double balance;
    private double maxBalance;

    public ChildBankAccount(double maxBalance) {
        balance = 0.0;
        this.maxBalance = maxBalance;
    }

    public boolean depositMoney(double value) {
        double sum = balance + value;
        if (sum > maxBalance || sum < balance) {
            return false;
        }
        balance = sum;
        return true;
    }

    public boolean debitMoney(double value) {
        double sum = balance - value;
        if (sum < 0 || sum > balance) {
            return false;
        }
        balance = sum;
        return true;
    }

    public double getBalance() {
        return balance;
    }
}
```

Внесите в свой код исправления таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше.

Также убедитесь, что ваш код в классе Main выглядит аналогично следующему коду:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        ChildBankAccount account =
            new ChildBankAccount(10000);
        account.depositMoney(1000);
        account.depositMoney(2000);
        account.depositMoney(10000);
    }
}
```

```
account.depositMoney(-1000);  
System.out.println("Balance: " +  
    account.getBalance());  
  
account.debitMoney(500);  
account.debitMoney(422.75);  
account.debitMoney(50000);  
account.debitMoney(-50);  
System.out.println("Balance: " +  
    account.getBalance());  
}  
}
```

Поменяйте свой код таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше. Запустите свой код и убедитесь, что в консоль выводятся числа 3000.0 и 2077.25.

Теперь вы умеете создавать классы с методами и переменными, придерживаясь принципа инкапсуляции.