

Задание 1. Создайте класс для хранения данных о странах

- В предыдущем задании вы работали в проекте EncapsulationExperiments. Удалите в нём из метода main класса Main всё содержимое и продолжайте работу в этом же проекте.
- Создайте класс Country, который будет использоваться для хранения данных о странах, со следующими полями:
 - название (класс String);
 - численность населения (тип int);
 - площадь в квадратных километрах (тип double);
 - название столицы (класс String);
 - наличие выхода к морю (тип boolean).

Имена полей установите самостоятельно так, чтобы они были понятными и соответствовали хранящимся в них данным.

- Создайте также в этом классе:
 - конструктор с одним параметром — названием страны;
 - методы-геттеры для всех полей класса;
 - методы-сеттеры для всех полей класса.
- В методе main класса Main напишите код, проверяющий работу хотя бы двух геттеров и сеттеров в этом классе. Запустите этот код и убедитесь, что он работает верно.
- Если что-то не получилось, постарайтесь самостоятельно внести исправления в свой код так, чтобы он стал работать.
- В случае возникновения трудностей вы, как и всегда в заданиях для самостоятельного выполнения, можете воспользоваться рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
- Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать POJO-классы, геттеры и сеттеры!