

Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса Country с эталонным кодом:

```
public class Country {  
  
    private String name;  
    private int population;  
    private double area;  
    private String capital;  
    private boolean hasSeaAccess;  
  
    public Country(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public int getPopulation() {  
        return population;  
    }  
  
    public void setPopulation(int population) {  
        this.population = population;  
    }  
  
    public double getArea() {  
        return area;  
    }  
  
    public void setArea(double area) {  
        this.area = area;  
    }  
  
    public String getCapital() {  
        return capital;  
    }  
  
    public void setCapital(String capital) {  
        this.capital = capital;  
    }  
  
    public boolean isHasSeaAccess() {  
        return hasSeaAccess;  
    }  
}
```

```
public void setHasSeaAccess(boolean hasSeaAccess) {  
    this.hasSeaAccess = hasSeaAccess;  
}  
}
```

Внесите в свой код исправления таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше. Также убедитесь, что ваш код в классе Main выглядит аналогично следующему коду:

```
Country country = new Country("Малайзия");  
country.setPopulation(32763726);  
country.setArea(329758);  
country.setCapital("Куала-Лумпур");  
country.setHasSeaAccess(true);  
  
System.out.println("Страна: " + country.getName());  
System.out.println("Столица: " + country.getCapital());
```

Теперь вы умеете создавать POJO-классы со специальными методами — геттерами и сеттерами.