

Задание 1. Создайте иммутабельный класс

- Предыдущее задание вы выполняли в проекте Immutability. Уберите из метода `main` класса `Main` всё содержимое и продолжайте работать в этом же проекте.
- Создайте иммутабельный (неизменяемый) класс `Book` для хранения информации о книге, содержащий `final`-поля:
 - название;
 - автор;
 - количество страниц;
 - номер ISBN.
- Названия переменных придумайте самостоятельно таким образом, чтобы по ним было понятно, что в этих переменных содержится. Типы и классы переменных тоже выберите самостоятельно.
- Создайте в этом классе конструктор, который будет устанавливать значения всех этих переменных, и геттеры для каждой из них.
- В методе `main` класса `Main` напишите код, который будет использовать созданный вами класс `Book` — создавать объект этого класса, получать из него значения всех переменных и выводить их в консоль.
- Если что-то не получилось, постарайтесь самостоятельно внести исправления в свой код так, чтобы он стал работать.
- В случае возникновения трудностей вы, как и всегда в заданиях для самостоятельного выполнения, можете воспользоваться рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
- Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать иммутабельные классы!