

Московский авиационный институт  
(национальный исследовательский университет)

---

Факультет «Информационные технологии и прикладная математика»

**Курсовой проект  
по курсу  
«Системное программное обеспечение»  
IV семестр**

**«Анализ леммы о Накачке Контекстно-свободного  
языка и леммы о Накачке Регулярного языка »**

*Студент:* Дюсекеев А.Е.

*Группа:* М8О-204Б-17

*Руководитель:* Семёнов А. С.

*Оценка:*

*Дата:*

**Москва, 2019**

### Лемма накачки для контекстно-свободных языков

Теорема. Для каждого КС языка  $L$ , размер которого не является конечным, найдется такое натуральное число  $p$ , что для каждого  $z \in L$  такое, что  $|z| \geq p$ , существуют такие  $u, v, w, x, y \in \Sigma^*$ , что

$z = uvwxu$  с  $|vwx| \leq p$  и  $|vx| \geq 1$  такой, что

для всех  $i \geq 0$ ,  $uv^iwx^iy \in L$ .

Эта лемма может быть переписана, как показано ниже, чтобы показать логический контекст. Обратите внимание, что в этой лемме  $p$  играет ту же роль, что и  $n$  в лемме накачки для обычных языков, а  $v$  и  $x$ , «место накачки», могут быть где угодно в  $z$ . Напомним, что «место накачки»  $v$  в лемме о накачке на обычном языке может находиться только в префиксе  $z$  длины  $n$ .

(1) Для всех контекстно-свободных языков  $L$ ,

(2) существует постоянная  $p$  такая, что

(3) для всех  $z \in L$  таких, что  $|z| \geq p$ ,

(4) существуют такие  $u, v, w, x, y$  и  $z$ , что

(i)  $z = uvwxu$ ,

(ii)  $|vwx| \leq p$ ,

(iii)  $|vx| \geq 1$  и

(iv) для всех  $i \geq 0$ ,  $uv^iwx^iy \in L$

### Лемма накачки для регулярных языков

В теории формальных языков, **лемма о накачке для регулярных языков** описывает существенное свойство всех регулярных языков. Неформально она утверждает, что все достаточно длинные слова регулярного языка можно *накачать*, то есть повторить внутреннюю часть слова сколько угодно раз, производя новое слово, также принадлежащее языку.

## Доказательство леммы накачки для контекстно-свободных языков

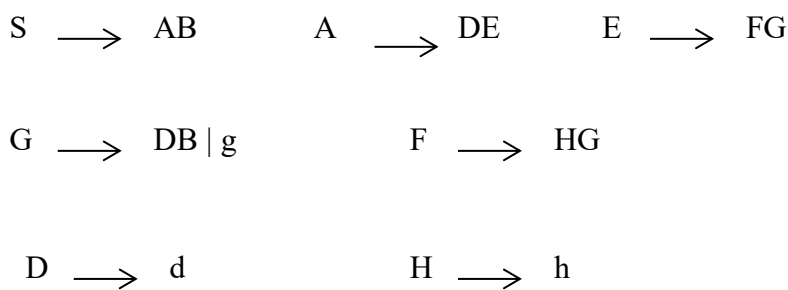
Доказательство.

Рассмотрим следующий КС языка в нормальной форме Хомского.

$$S \rightarrow AB \quad A \rightarrow DE \quad B \rightarrow FD \quad E \rightarrow FG$$
$$G \rightarrow DB \mid g \quad F \rightarrow HG \quad D \rightarrow d \quad H \rightarrow h$$

Дерево вывода для строки  $z = d (h d)^3 h g (d)^3 d g h d g h d$

приведено на следующей странице. Обратите внимание на паттерн нетерминальной последовательности FGB-FGB-FGB, которая встречается на самом длинном стволе дерева синтаксического анализа. Он имеет повторяющийся шаблон FGB, который имеет листья “hd” слева и “d” справа. Легко видеть, что мы можем “вырастить” стебель, добавив столько повторяющихся шаблонов F-G-B, сколько мы хотим, или сократить его, удалив шаблон. Полученное дерево по-прежнему является деревом синтаксического анализа грамматики. Из этого следует, что грамматика имеет дерево разбора для  $z' = d (h d)^i h g (d)^i d g h d g h d$ , для всех  $i \geq 0$ , что означает, что  $z'$  также находится на языке грамматики.



u v v v w x x x y

# Реализация

Класс **UViWXiY** содержит поля **U,V,i,W,X,Y** соответствующие представлению строки  $Z = UV^iWX^iY$

Класс **PumpingLema** следующие поля и методы:

- **private string Z** - цепочка символов, над которой будет производиться разбор
- **private List< UViWXiY > ResultZ** - результат разбора Z, список структур, в которых содержится результат разбиения  $Z = UViWXiY$  при максимальном возможном значении  $i$
- **private List<string> WereChecked** - список подцепочек Z, для которых лема была проверена
- **private void FindV()** - для цепочки Z перебираются все возможные подцепочки, которые принимаются за V
- **private void FindVi(string V)** - для заданной подцепочки проверяется максимальное количество её непрерывных повторений. Если получается превысить полученное до этого число повторений  $i$ , результаты разбиения строки **UViWXiY**, результат заменяет предыдущий.
- **private void FindX()** - для цепочки Z перебираются все возможные подцепочки, которые принимаются за X
- **private void FindXi(string X)** - для заданной подцепочки проверяется максимальное количество её непрерывных повторений. Если получается превысить полученное до этого число повторений  $i$ , результаты разбиения строки **UViWXiY**, результат заменяет предыдущий.
- **public void PrintResult()** - выводит на консоль результаты проверки

Цепочки, которые принимаются за V and X выбираются таким образом: во внешнем цикле изменяется длина, от 1 до половины длины Z (если длина V and X превысит половину длины Z, V and X не встретится более 1 раза), во внутреннем цикле выбирается p из Z, в котором будет начинаться получения подцепочка V and X длины Length V and LengthX соответственно.

```
for (int LengthV = 1; LengthV <= Z.Length / 2; LengthV++)
{
    for (int p = 0; p < Z.Length - LengthV; ++p)
    {
        this.FindVi(Z.Substring(p, LengthV));
    }
}
```

```

    }
}
for (int LengthX = 1; LengthX <= Z.Length / 2; LengthX++)
{
    for (int p = 0; p < Z.Length - LengthX; ++p)
    {
        this.FindXi(Z.Substring(p, LengthX));
    }
}

```

Для каждой выбранной подцепочки проверяется максимальное количество её непрерывных повторений.

В начале проверки проверяется, была ли просмотрена подпоследовательность, выбранная в качестве V. Если не была, то заносится в список **WereChecked**, алгоритм продолжается. Цепочку Z можно покрыть V .Lenght способами. Например Для V Длинной 3 Z можно покрыть 3 способами:

Для Каждого из этих способов не сложно подсчитать самое большое количество непрерывных повторений, при этом необходимо запоминать позицию начала соответствующей последовательности повторений. После прохода получившееся максимальное количество повторений сравнивается с предыдущим полученным, и если оно превосходит, предыдущие результаты стираются, в стек помещаются новые. Если одному покрытию соответствует несколько одинаковых по количеству повторений последовательностей, в стек добавляются все эти варианты. После завершения проверки для каждого покрытия, в стеке будет содержаться информация разбиении  $Z = UV^iWX^iY$ , для заданой подцепочки V и максимально возможной i, если таких разбиений несколько - тоже. Результат из стека переносится в **ResultZ** только если значение i больше 1 и не меньше найденного ранее при другом выборе V. Аналогично приводится пример с подцепочкой X

## Тестирование

Я подготовил тесты с неоднозначным разбиением, программа корректно выявила разбиения разбиения строки  $Z = UV^iWX^iY$  с наибольшим возможным значением i.

abcdefedcba

aaaaaaa

a^7

ddddddd

d^7

aaabaaadaaa

aaabaaad a^3

aaab a<sup>3</sup> daaa  
a<sup>3</sup> baaadaaa  
d<sup>3</sup>

abbbbc  
a b<sup>4</sup> c

abbbccddde  
a b<sup>3</sup> cccddde  
abbb c<sup>3</sup> ddde  
abbbccc d<sup>3</sup> e

abcdabcdabcdabcd  
abcd<sup>4</sup>

aaabcdabcdabcdabddaaab  
aa abcd<sup>4</sup> daab

aaabcbcbcbcbdaaabcdcbcbcbcbdaaabcdcbcbcbcd  
aaabcbcbcbcbdaaabcdcbcbcbcd a<sup>3</sup> bcbcbcbcbcd  
aaabcbcbcbcd a<sup>3</sup> bcbcbcbcbdaaabcdcbcbcbcd  
a<sup>3</sup> bcbcbcbcbdaaabcdcbcbcd  
d<sup>3</sup> dbcbdaaabcdcbcbcbcd  
aaabcbcbcd d<sup>3</sup>  
dbcbdaaabcdcbcbcbcbdaaa bcd<sup>3</sup>  
aaabcbcbcbcbdaaa bcd<sup>3</sup> aaabcbcbcbcbcd  
aaa bcd<sup>3</sup> aaabcbcbcbcd d<sup>3</sup> dcdaaabcdcbcbcbcd  
aaabcbcbcbcbcd<sup>3</sup>

abbbbabbbbabbbbabbbb  
abbbbabb d<sup>3</sup> bbabbbba b<sup>4</sup>  
abbbbabbbba b<sup>4</sup> abbbb  
abbbba b<sup>4</sup> abbbbabbbb  
a b<sup>4</sup> abbbbab d<sup>3</sup> bbbabbbb  
abbbb<sup>4</sup>

abcbcbcbcbcbcd  
a bcd<sup>5</sup>

abcbcbcbcd  
a bc<sup>3</sup> bd  
ab cb<sup>3</sup> d d<sup>3</sup> cd