

# План лекций

- как работает интернет
- что такое web
- основы html+css+консоль разработчика
- основы js + простейший пример игры
- rest+soap
- обзор основных фреймворков бэка и фронта
- поднятие простого бэка на джанге или ноде, отладка запросов с помощью Postman
- обзор современной команды разработки web-продуктов

# План лабораторных работ

- Введение Познакомиться с курсом и узнать о том, на что способен предмет курса — микрофреймворк Flask.
- Быстрый старт с Flask Узнать, как создать простейшее Flask-приложение, готовое к запуску и ответу на запросы.
- Маршрутизация Познакомиться с концепцией маршрутизации и узнать, как Flask подходит к обработке маршрутов.
- Сложный роутинг и формирование URL Узнать про расширенные возможности системы маршрутизации и научиться получать URL для требуемых маршрутов.
- Шаблонизация HTML Узнать, как Flask формирует HTML-страницы с помощью механизма шаблонизации.
- Запросы Научиться работе с данными запросов: глаголами, заголовками, параметрами.
- Ответы сервера Научиться возвращать разного вида данные в ответ на запросы.
- Отладчик Werkzeug Узнать о ключевых особенностях встроенного во Flask отладчика Werkzeug.
- Запуск Flask в боевых условиях Узнать, чем отличается запуск на деве от запуска в проде. Деплой.

# Введение

# Зачем нужны фреймворки

+

- Повышение скорости и удобства разработки
- Сокращение затрат на создание приложения
- Оптимизация рабочего времени
- Написание чистого кода, не требующего существенного рефакторинга (переработки) в дальнейшем

-

- Проблемы с безопасностью
- Сложность освоения
- Необходимость переучиваться при смене продукта

# Что такое Flask

- **Flask** — фреймворк для создания веб-приложений на языке программирования Python, использующий набор инструментов Werkzeug, а также шаблонизатор Jinja2
- **Flask** относится к категории так называемых микрофреймворков — минималистичных каркасов веб-приложений, сознательно предоставляющих лишь самые базовые возможности
- Поддерживается установка посредством пакетного менеджера PyPI, версия 1.0 совместима с Python 2.7, Python 3.3 и выше.
- Создатель и основной автор — австрийский программист Армин Ронахер, начал работу над проектом в 2010 году.

# Что такое “микро” фреймворк

Что значит «микро»? «Микро» в фреймворке относится не только к простоте и небольшому размеру базы, но это также может означать тот факт, что он **не предлагает вам много проектных решений**. Несмотря на то, что Flask использует нечто подобное в виде шаблонизатора, мы не будем принимать подобные решения для вашего хранилища данных или других частей. Тем не менее, для нас термин «микро» **не означает, что вся реализация должна вписываться в один файл**. Одним из проектных решений во Flask является то, что **простые задачи должны быть простыми**; они не должны занимать много кода, и это не должно ограничивать вас. Поэтому мы сделали несколько вариантов дизайна, некоторые люди могут посчитать это удивительным и даже странным. Например, Flask использует локальные треды внутри объектов, так что вы не должны передавать объекты в пределах одного запроса от функции к функции, оставаясь в безопасном треде. Хотя это и очень простой подход, который позволяет сэкономить время, такое решение **может вызвать некоторые проблемы для слишком больших приложений**, поскольку изменения в этих локальных тредах-объектах могут произойти где угодно в этом треде. Для того, чтобы решить эти проблемы, мы не стали скрывать от вас локальные треды-объекты, вместо этого мы охватываем их и предоставляем вам много инструментов, чтобы сделать работу с ними настолько приятной, насколько это возможно. Во Flask многие вещи предварительно сконфигурированы, на основе общей базовой конфигурации. Например, шаблоны и статические файлы сохранены в подкаталогах в пределах исходного дерева. Вы также можете изменить это, но обычно этого не требуется. Основная причина почему Flask называется «микрофреймворком» — это **идея сохранить ядро простым, но расширяемым**. В нем нет абстрактного уровня базы данных, нет валидации форм или всего того, что уже есть в других библиотеках. Однако, Flask поддерживает расширения, которые могут добавить необходимую функциональность и имплементируют их так, как будто они уже были встроены изначально. В настоящее время уже есть расширения: формы валидации, поддержка загрузки файлов, различные технологии аутентификации и многие другие.

# Что нужно для лабораторных работ

- установить python (3.7+) <https://www.python.org/downloads/>
- установить pycharm community (другие IDE с поддержкой python) <https://www.jetbrains.com/ru-ru/pycharm/download/#section=windows>
- установить flask (latest) <https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/installation/>
- создать аккаунт на <https://github.com/>
- изучить как пользоваться git <https://losst.ru/kak-polzovatsya-github>
- прислать списки групп с указанием git-а
- написать hello world на flask <https://python-scripts.com/flask-vs-django>
- закомитить hello world в git

# Hello world

- Первая строка импортирует Flask
- Третья строка инициализирует переменную приложения, используя атрибут `__name__`
- Пятая строка содержит в себе чудеса Flask. `@app.route` – это декоратор Python. Он берет функцию снизу и модифицирует её. В данном случае, мы используем его для маршрутизации трафика из определенного URL в расположенной ниже функции. Используя различные вызовы `@app.route`, мы можем «спровоцировать» различные части кода, когда пользователь посещает разные части нашего приложения. В данном случае, у нас только один маршрутизатор `«/»`, который является корнем по умолчанию в нашем приложении.
- В шестой строке, функция под названием *hello* не так уж важна. Вместо вызова этой функции из той или иной части нашего кода, она будет вызвана автоматически. Это хорошая практика для того, чтобы дать ей релевантное название.
- Седьмая строка возвращает строку нашему пользователю. Обычно мы рендерим шаблон или обрабатываем HTML, чтобы пользователь мог видеть аккуратно оформленную страницу, но и возврат строк Python также хорошо работает.
- Девятая строка – это обычный шаблон Python, используемый для того, чтобы убедиться в том, что мы не запускаем ничего в автоматическом режиме, если наш код был импортирован из другого скрипта Python.
- В десятой строке вызывается метод `run()` приложения, которое мы инициализировали в третьей строке. Это запускает сервер разработки для Flask и дает нам возможность посетить наше веб-приложение с нашей локальной машины путем посещения `localhost`.

```
1 from flask import Flask
2
3 app = Flask(__name__)
4
5 @app.route("/")
6 def hello():
7     return "Hello, World!"
8
9 if __name__ == "__main__":
10     app.run()
```