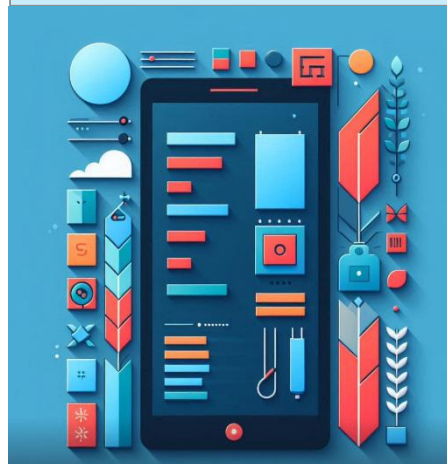


Actividad-M1-02

DATOS DE LA ASIGNATURA

Licenciaturas en que se imparte:	Lic. Informática 6to semestre	Profesor: L.I. Cristian Cardoso Arellano
Nombre:	Programación de dispositivos móviles	
Clave(s):	1668	Alumno: Martín Alexandre Carbaial Rico



android_2025_m1_02

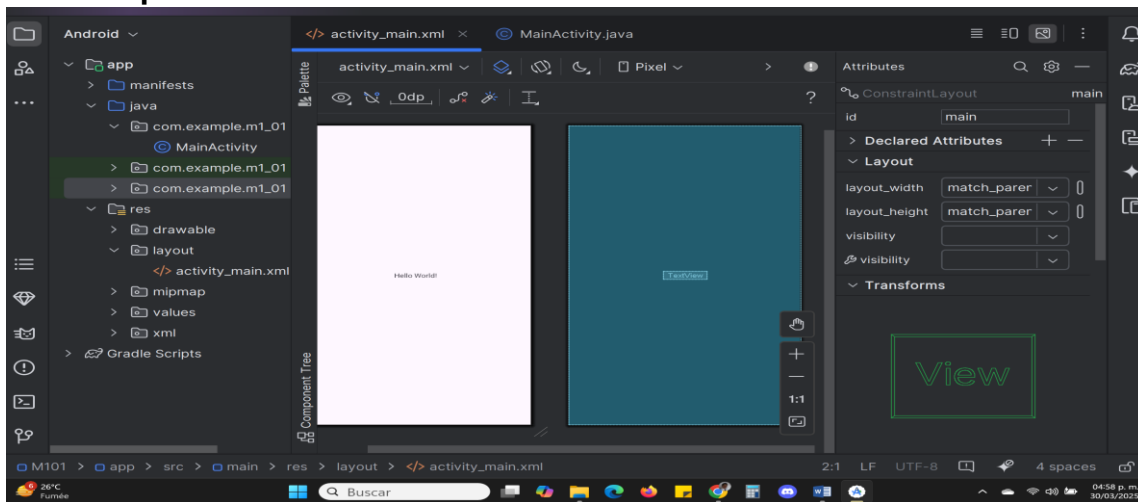
Actividad	Hola Mundo
Objetivo del aprendizaje	Ejecutar una sentencia básica de programación en lenguaje Java
Conocimientos previos requeridos	Sistemas operativos, lenguajes de programación, instalación de Android Studio
Tiempo	15 minutos
Actividad sugerida:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Imprimir un Hello world. 2. Ingresar el código de programación. para imprimir en el log "Hello World" 3. Buscar la impresión del "hello world" en la ventana "logcat" dentro de Android Studio. 4. Incluir una captura de pantalla en el entregable. 5. Incluir portada, nombre, actividad, fecha, evidencia (capturas de pantalla) y una conclusión. Subir un sólo archivo en formato PDF en el repositorio de GitHub creado por el alumno. Subir actividad en el repositorio de GitHub creado por el alumno. <ol style="list-style-type: none"> 1. android_2025_m1_02.pdf 2. código fuente.

Introducción

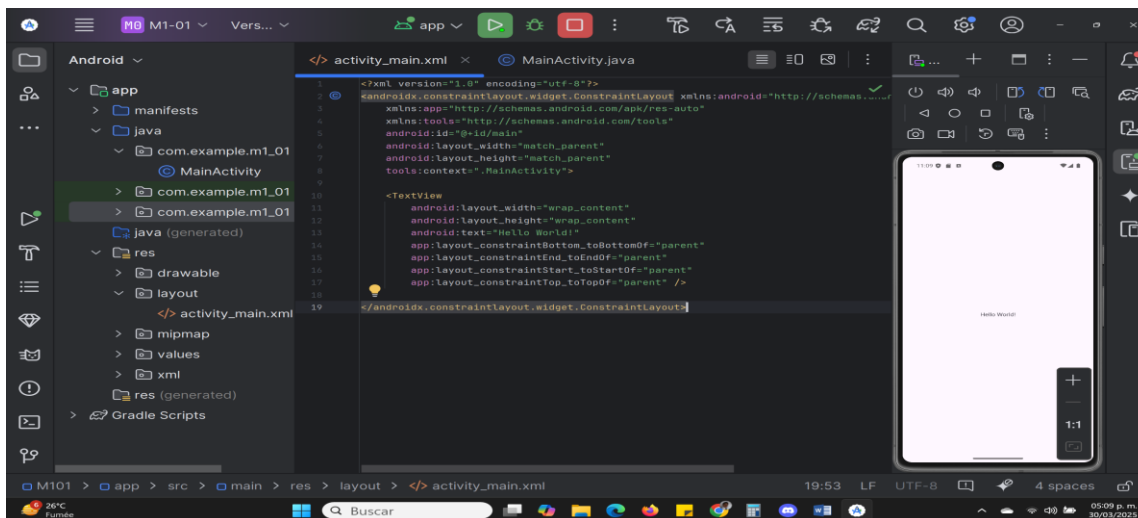
Introducción En esta actividad, se busca que podamos adquirir entendimiento práctico de las bases de la programación en el entorno de Android Studio. A través de la ejecución de un programa que imprime "Hello World" en la ventana *Logcat*, el objetivo principal es familiarizarse con la estructura básica del lenguaje de programación Java y los elementos esenciales de desarrollo en Android Studio.

Tendremos que seguir una serie de pasos específicos que nos permitirán no solo interactuar con el código, sino también documentar el proceso y el resultado obtenido.

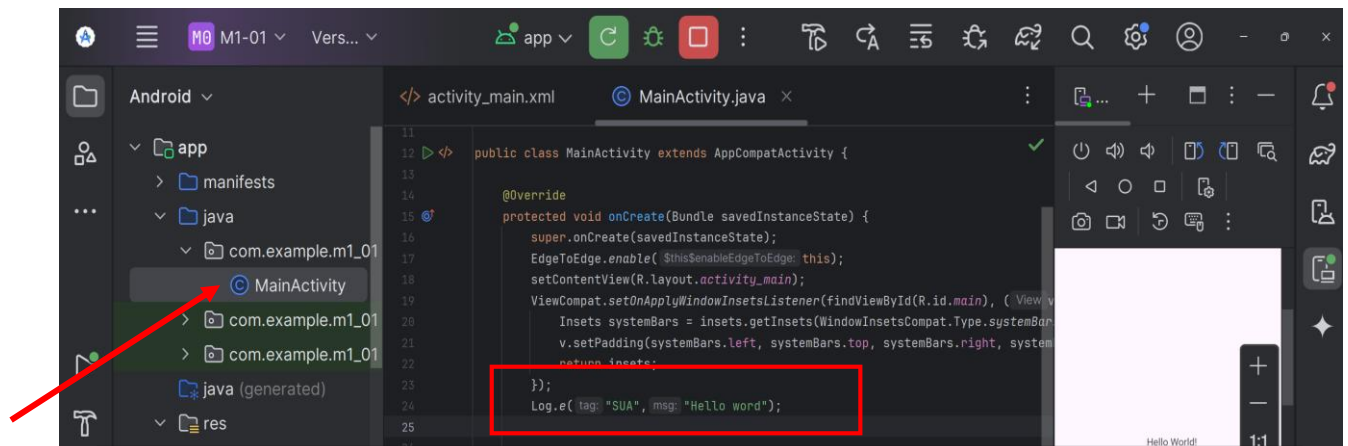
1. Imprimir un Hello world.



En Android studio ya está precargado hola mundo.

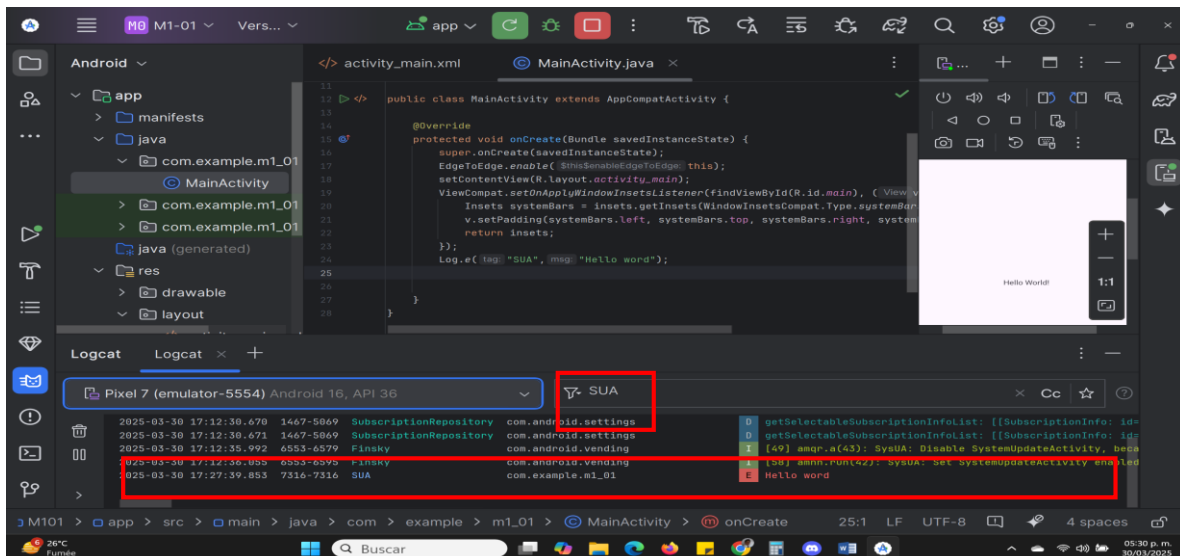


2. Ingresar el código de programación. para imprimir en el log “Hello World”



En esta parte (al final del código) agregamos en el código para que se muestre en el log el “hello world”, esta línea de código se agrega en el MainActivity.

3. Buscar la impresión del “hello world” en la ventana “logcat” dentro de Android Studio.



Usamos la palabra clave “SUA” para encontrar en el logcat el mensaje de “Hello world”

Código Fuente:

```
package com.example.m1_01;
```

```
import android.os.Bundle;
```

```
import android.util.Log;
```

```
import androidx.activity.EdgeToEdge;
```

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

```
import androidx.core.graphics.Insets;
```

```
import androidx.core.view.ViewCompat;
```

```
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat;
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```

EdgeToEdge.enable(this);

setContentView(R.layout.activity_main);

ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
    Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
    v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
    return insets;
});

Log.e("SUA", "Hello world");

}

```

Conclusión

La actividad de imprimir "Hello World" en el logcat de Android Studio va más allá de ser una práctica básica. Es una introducción a la interacción con herramientas y conceptos que fundamentan el desarrollo móvil. A través de esta tarea, se logran varios aspectos esenciales: comprensión del entorno Android Studio, el manejo de código en lenguaje Java, y la familiarización con procesos de depuración usando el Logcat.

En un nivel personal, este ejercicio invita a dar los primeros pasos hacia la programación móvil, enfrentando pequeños desafíos que reflejan el mundo real de los desarrolladores. Si bien puede parecer sencillo, marca algo importante en el aprendizaje: el inicio de la comunicación directa entre nuestro código y el sistema. Esta conexión crea la base para trabajos más complejos. La actividad es una mezcla de lo técnico y lo práctico.