



MACHINE LEARNING

Aplicado al Scouting en fútbol

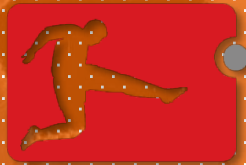
WE LOVE SOCCER



LaLiga



Premier
League



BUNDESLIGA



SERIE A



LIGUE 1



LIGA NOS



eredivisie



ESTADÍSTICAS

Extraídas de FBREF



VALORES DE MERCADO

Extraídos de KAGGLE

ANÁLISIS DE DATOS



**VARIABLES
CATEGÓRICAS**

3



**VARIABLES
NUMÉRICAS
GENERALES**

5

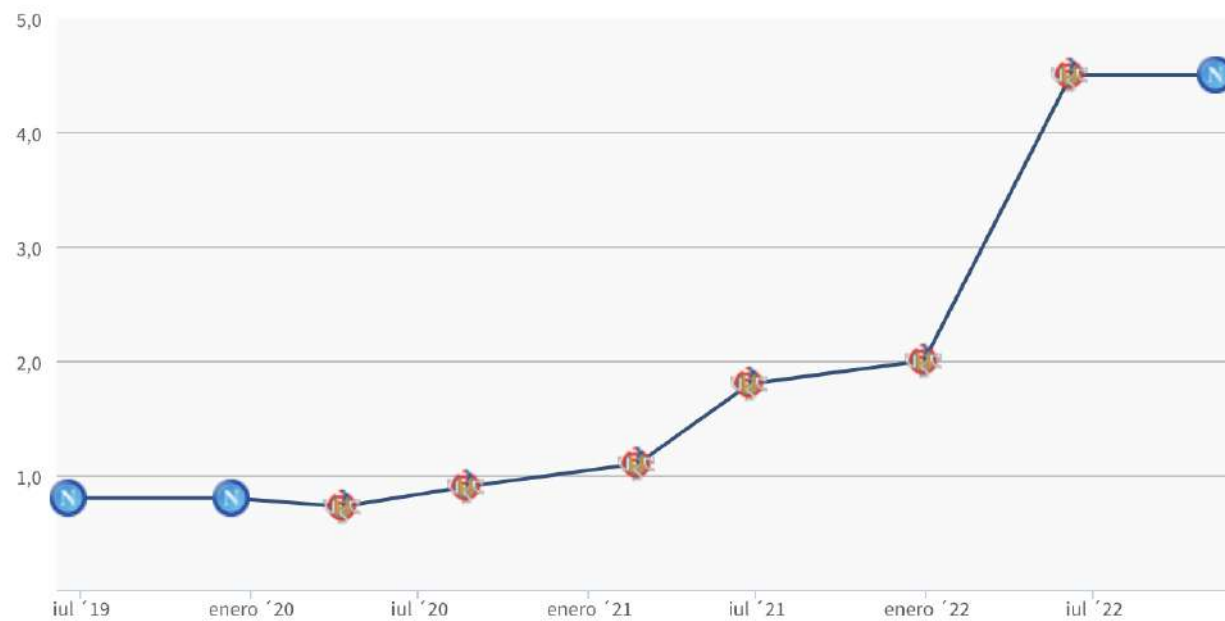


**VARIABLES
NUMÉRICAS
ESPECÍFICAS**

5

EVOLUCIÓN DEL VALOR DE MERCADO

Valor de mercado actual: 4,50 mill. €



TARGET

VALOR DE MERCADO

División de los valores en 4 rangos:

1. De 0 a 1.750.000€
2. De 1.750.000€ a 5.000.000€
3. De 5.000.000€ a 15.000.000€
4. + 15.000.000€

MODELOS DE ML

DECISSION TREE CLASSIFIER

62%

LOGISTIC REGRESSION

54%

RANDOM FOREST

66%

GS CV: RANDOM F. VS LOG. REG.

65%

GS CV: SVC

59%

XG BOOST CLASSIFIER

66%

GRADIENT BOOSTING CLASSIFIER

63%



RANDOM
FOREST

0

VS

3



XG
BOOST

ATT

89

MID

85

DEF

85

BAL

55%

ATT

59

MID

75

DEF

65

BAL

45%



CONCLUSIÓN

GIANLUCA GAETANO

