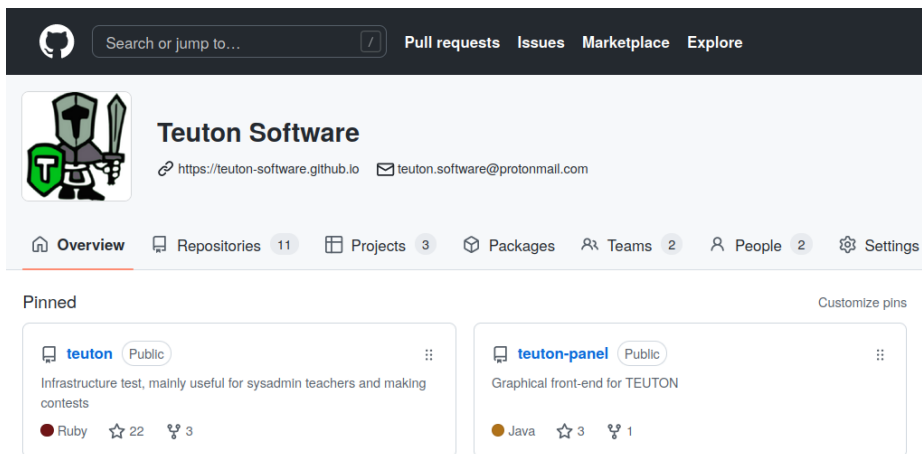


Asker

Tu generador de preguntas para Moodle



1. Agradecimientos

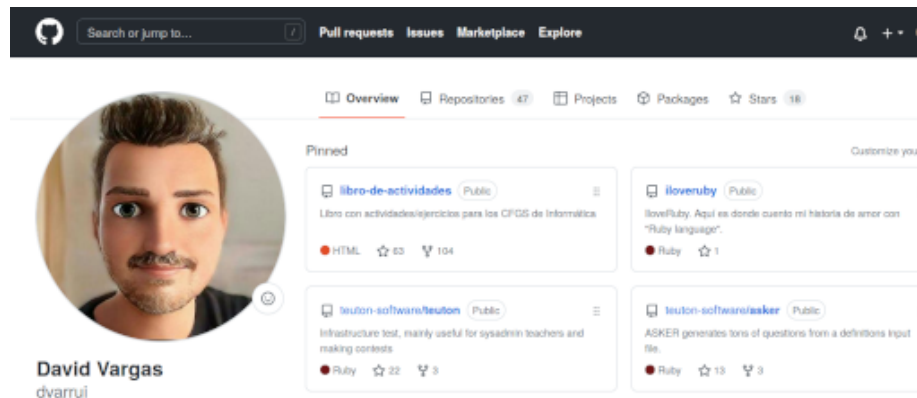
- Organización.
- Comunidad Asker **Telegram**
- Equipo **Teuton Software**



2. Presentación

- David Vargas Ruiz

- Ingeniero Informático por la ULPGC
- Profesor FP de Sistemas (IES Puerto de la Cruz).
- Ruby, software libre y StarWars.



3. El problema

Como profesor... siempre tenemos poco tiempo.

- Corregir es aburrido, pero el **feedback** es muy importante.
- Buscar formas/herramientas para **automatizar tareas** (*Lo reconozco... soy más informático que profesor*)
- Moodle nos ayuda mucho.
- Los cuestionarios de Moodle se corrigen solos pero... las preguntas hay que crearlas.



4. Buscando la felicidad del profesorado

Centrando en foco en el *profesorado*.

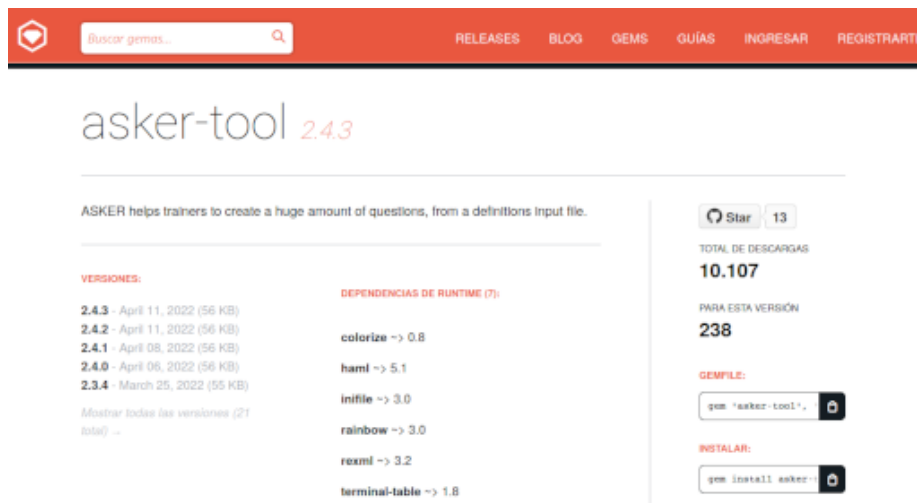
Si lo profesores están felices...

Serán más productivos y como resultado...
Los alumnos aprenderán mejor.

Pero... ¿cómo hacemos para crear las preguntas de forma fácil?

5. ¿Qué es Asker?

- Es un generador de preguntas que luego se pueden importar fácilmente en **Moodle** (Formatos XML y Gift).
- Software libre multiplataforma
- Desarrollado en Ruby (Sencillo y rápido).



6. Instalación

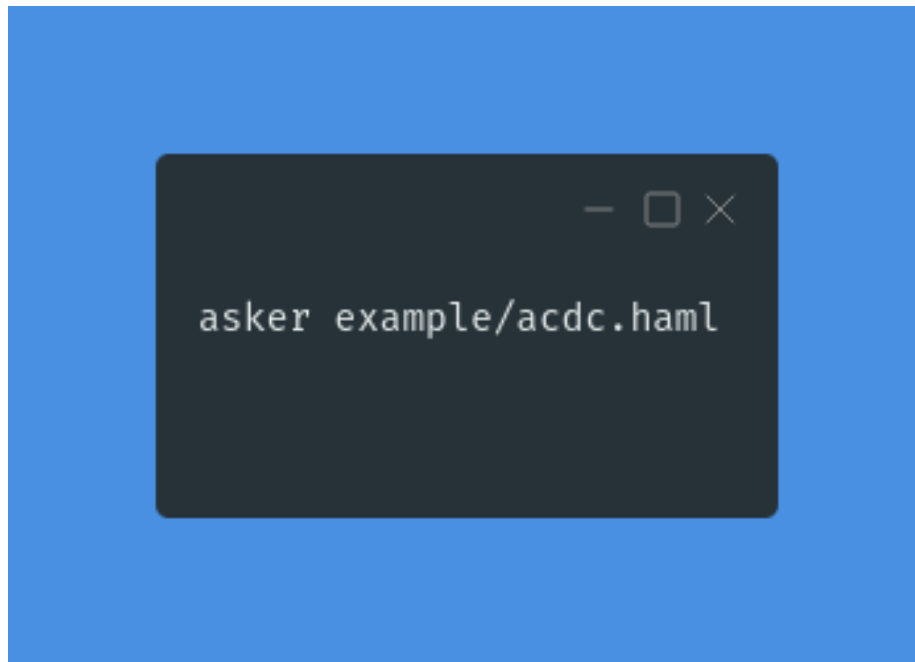
1. Instalación de Ruby: `sudo apt install ruby` (*MacOS y OpenSUSE se pueden saltar este punto*)
2. Instalación de la gema: `sudo gem install asker-tool`.



7. ¿Cómo funciona?

¿Cómo hacemos funcionar Asker?

1. Abrimos un terminal y
2. ejecutamos el comando **asker**: `asker PATH/TO/INPUT/FILE`



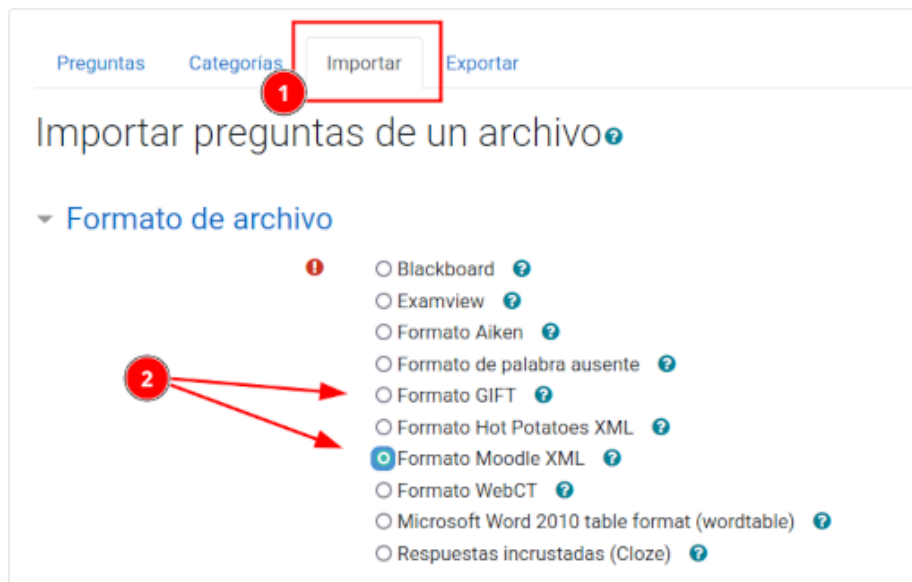
8. Ficheros de salida

¿Y los resultados? La salida se guarda en la carpeta "output".

```
> tree output
output
├── acdc-doc.txt
├── acdc-gift.txt
├── acdc-log.txt
├── acdc-moodle.xml
└── acdc.yaml
```

9. Importar preguntas

El fichero de salida `moodle.xml` se importa en Moodle.



10. Inputs

Los "inputs" son las entradas que necesita Asker para trabajar.

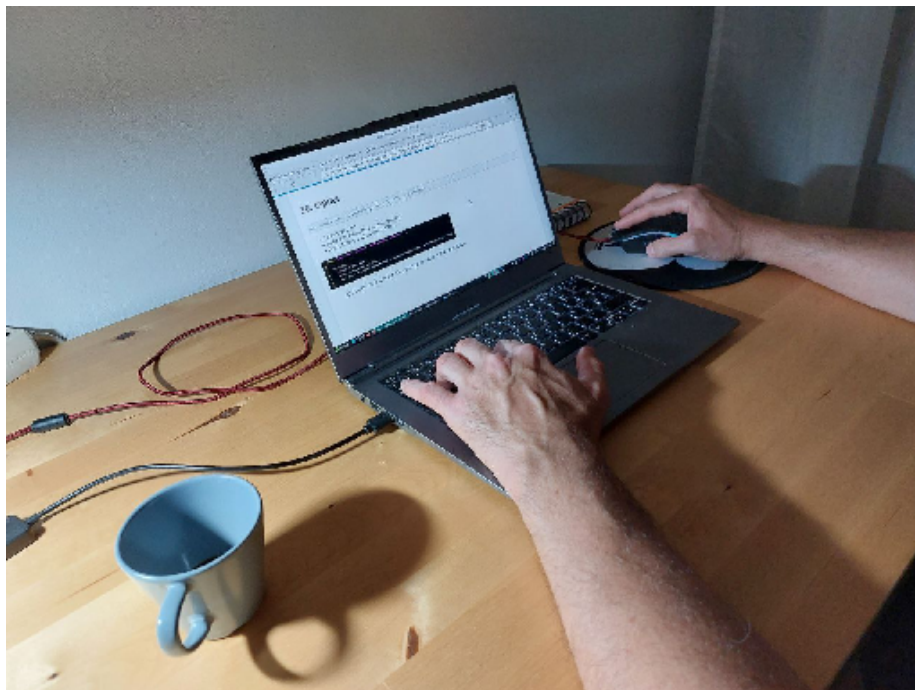
- Fichero de texto.
- Mapa conceptual sin enlaces explícitos.
- Formato de entrada HAML y/o XML.

```
1 %map{ lang: 'en', context: 'music, band', version: '1'}  
2  
3 %concept  
4   %names AC/DC, ACDC  
5   %tags rock, band, australia  
6   %def Australian rock band formed by Scottish-born brothers Malcolm and Angus Young  
7
```

El profesor domina su materia y tiene en su mente el mapa conceptual.

11. Asker en acción

Veamos un ejemplo de Asker en acción... min = [11, 12, 13, 14]



15. Creando un input

Creando nuestro propio input...

- Fichero en texto plano.
- **Context**
- Concept: **names**
- Concept: **tags**
- Concept: **defs**

¿Dónde encuentro ejemplos para no empezar de cero?

Ejemplos en la documentación de Asker: * <https://github.com/teuton-software/asker/tree/master/docs/examples>

Inputs reales usados en FP Informática: * <https://github.com/dvarrui/asker-inputs>

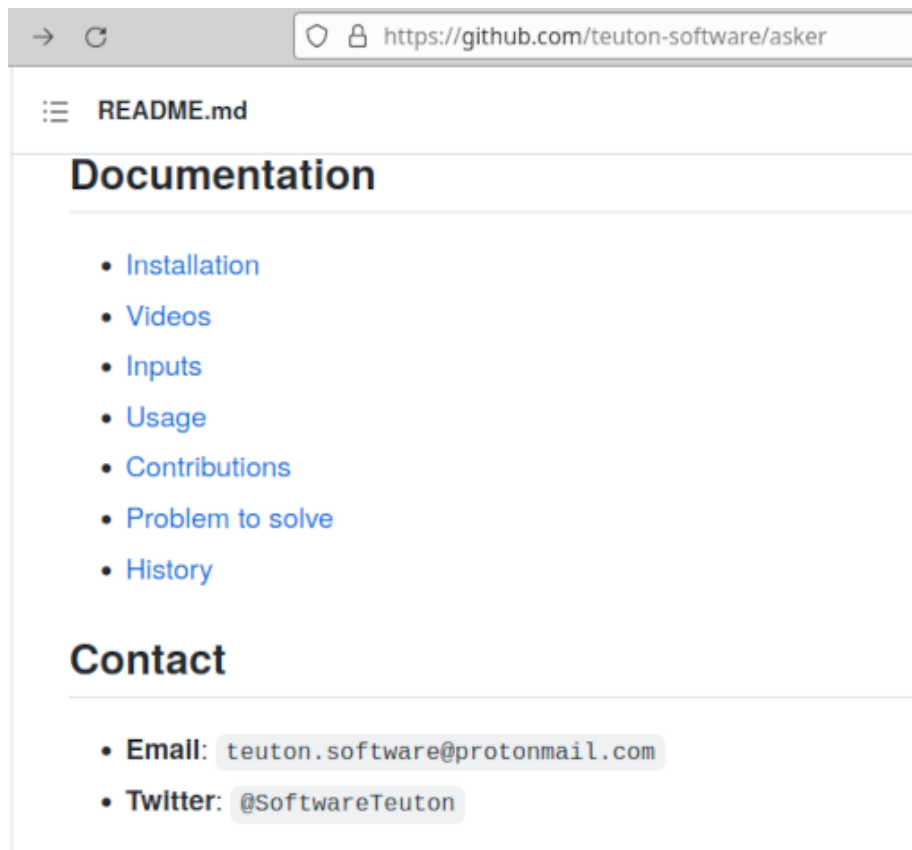
16. Mejorando el input

- Concept: **tables** y **rows**
- Concept: **def** con ficheros
- Creando más ficheros HAML en la misma carpeta.

```
134 lines (126 sloc) | 5.97 KB
1 <map version='1' lang='es' context='sistemas operativos, comando, redes'>
2
3 <concept>
4 <names>ping</names>
5 <tags>enviar, paquete, ICMP, equipo, host, red</tags>
6 <def>Envia un paquete ECHO_REQUEST (Protocolo ICMP) a un equipo de la red, solicitando una respuesta ECHO_RESPONSE.</def>
7 <def>Permite comprobar la conectividad entre dos máquinas, usando el protocolo de red ICMP.</def>
8 <table fields='comando,resultado'>
9 <template IP='192.168.1.2,192.168.2.1,198.162.1.2,198.162.2.1,sagitario, aries'>
10 <row>
11 <col>ping -c 1 IP</col>
12 <col>En SO GNU/Linux, prueba la conexión con IP, enviando únicamente un paquete ICMP.</col>
13 </row>
14 <row>
15 <col>ping -c 2 IP</col>
16 <col>En SO GNU/Linux, prueba la conexión con IP, enviando únicamente dos paquetes ICMP.</col>
17 </row>
18 <row>
19 <col>ping IP</col>
20 <col>En SO GNU/Linux, prueba la conexión con IP, enviando paquetes ICMP indefinidamente.</col>
21 </row>
22 </row>
```

17. Cómo aprender más sobre Asker

- **Documentación:**
 - GitHub: <https://github.com/teuton-software/asker>
 - Rubygems: <https://rubygems.org/gems/asker-tool>
- O ponte en contacto con nuestra pequeña comunidad.



18. Ideas para el futuro

Todavía tenemos muchas peticiones que ir implementando...

Nuestro plan para el 2022 * <https://github.com/teuton-software/asker/blob/master/docs/todo.md>

* Promoción * Desarrollo abierto y colaborativo * Reuniones

19. Fin

```
puts "Muchas gracias!" * 1000
```

- **GitHub:** @teuton-software
- Grupo de **Telegram:** <https://t.me/+FsuphhJSaaGVpKcv>
- **Email:** teuton.software@protonmail.com

