

# Alejandro Delgado Díaz

INGENIERO TÉCNICO INFORMÁTICA DE GESTIÓN

## PERFIL

Con más de 10 años de experiencia. Especializado en transformar ideas complejas en aplicaciones escalables y de alto rendimiento. Diseño, análisis, arquitectura, desarrollo, mantenimiento, entrega continua y mejora iterativa. Gestión de certificados y coordinación de equipos. Capacidad resolutiva con software legacy.

## KEY SKILLS

- Desarrollo mobile iOS - Swift, SwiftUI.
- Arquitecturas modernas - Clean Architecture y patrones SOLID.
- Integración de APIs RESTful y SDKs.
- CI/CD - GitHub Actions, Jenkins.
- NodeJS - npm, mongoDB, angular, typescript.
- Docker, kubernetes.
- Calidad del código - SonarQube, Fortify, pruebas automatizadas y tests unitarios.
- Optimización de aplicaciones para rendimiento y escalabilidad.
- Liderazgo técnico y mentoría.
- Metodologías Ágiles - Scrum, Kanban.
- Experiencia con servicios cloud: AWS, AZURE.
- Idiomas: Español, Griego, Inglés.
- Certificaciones: iOS Programming, Business Intelligence, MongoDB.

## EXPERIENCIA

ISOIN, ALMERÍA (TRABAJO A DISTANCIA)

### DEVOPS

JULIO 2025 - ACTUALMENTE

- Cliente **Mapfre**.

- Encargado de desarrollar workflows de CI/CD en GitHub Actions.
- Configuración de servicio AWS para uso de self-host runners.

**NEWPOINT INFORMATION TECHNOLOGY CONSULTING, ALMERÍA (TRABAJO A DISTANCIA)**

**IOS ENGINEER & DEVOPS**

ABRIL 2021 - FEBRERO 2025

- Cliente **Banco Santander**. Apps: Santander Clientes, Santander Empresas, RelacionaGO.
- Lideré la implementación de procesos de CI/CD utilizando herramientas como GitHub Actions y Fastlane, optimizando el desarrollo y la entrega de aplicaciones móviles.
- Integré SonarQube y Fortify en los pipelines para garantizar altos estándares de calidad y seguridad del código.
- Automatización de pruebas y despliegues, reduciendo tiempos de entrega y mejorando la calidad del software.
- Corrección de errores en código y apoyo al desarrollo de las apps.
- Formé parte de diferentes equipos multidisciplinares y culturales.

**INTELINOVA, ALMERÍA**

**LEAD IOS DEVELOPER**

DICIEMBRE 2019 - ABRIL 2021

- Dirigí el desarrollo y puesta en producción de la aplicación iOS principal de la empresa **Trainingym**, utilizando Swift 5.3 y SwiftUI para crear una interfaz intuitiva y receptiva.
- Integré prácticas como Clean Code y pruebas automatizadas, mejorando la mantenibilidad y reduciendo errores en producción.
- Gestioné operaciones asíncronas con Combine y optimicé llamadas de red y funcionalidades de Core Data.
- Realicé revisiones de código y mentoría a desarrolladores junior.

**MINSAIT, ALMERÍA**

**IOS DEVELOPER**

ABRIL 2018 - DICIEMBRE 2019

- Participé en el desarrollo de una aplicación bancaria para **Grupo Cajamar**, integrando funciones como transacciones seguras y Apple Pay.
- Introduje el patrón VIPER para garantizar un código modular y escalable.
- Colaboré con equipos multidisciplinarios para alinear objetivos técnicos y comerciales.

**FREELANCE, ALMERÍA**

**SOFTWARE ARCHITECT - IOS DEVELOPER**

ENERO 2013 - DICIEMBRE 2019

- Desarrollé soluciones móviles personalizadas para clientes en sectores gubernamentales y privados. Ayto. Roquetas de Mar, Diputación de Almería, Almerimatik...
- Tecnologías utilizadas: Swift, NodeJS, MongoDB y frameworks frontend.
- Proyectos destacados: aplicación turística para Roquetas de Mar y sistema de domótica con IoT.

## **VIEWNEXT, ALMERÍA**

### **LEAD IOS DEVELOPER**

AGOSTO 2016 - OCTUBRE 2017

- Lideré el equipo de desarrollo iOS en proyectos para entidades financieras destacando el desarrollo de la primera versión app de **Bizum**.
- Diseñé e implementé características para aplicaciones financieras, asegurando altos estándares de seguridad y experiencia de usuario.
- Utilicé metodologías Ágiles para entregar proyectos en tiempo y con alta calidad.

## **ONEUP SPORTS, LONDRES, REINO UNIDO**

### **IOS DEVELOPER**

FEBRERO 2014 - OCTUBRE 2015

- Desarrollé aplicaciones iOS interactivas para equipos deportivos, incluyendo la app oficial del **Tottenham Hotspur F.C.**
- Optimicé el rendimiento de la aplicación para garantizar una experiencia de usuario fluida.

## **DIGICUB LTD., LONDRES, REINO UNIDO**

### **IOS DEVELOPER**

NOVIEMBRE 2013 - FEBRERO 2014

- Desarrollo de mini juegos en 2D con SpriteKit.

## **TESSERA MULTIMEDIA, TESALÓNICA, GRECIA**

### **JUNIOR IOS DEVELOPER - BECA LEONARDO DA VINCI**

ENERO 2013 - JULIO 2013

- Primeros pasos como desarrollador iOS formando parte del equipo de desarrollo de la empresa durante la beca Leonardo DaVinci.

## **FORMACIÓN**

Universidad de Almería — Ingeniería Técnica Informática de Gestión. 2012

Alexander Technological Educational Institute of Thessaloniki — Erasmus. 2011