



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
CES LOPE DE VEGA, S.C.A.
c/. Peñas Cordobesas, s/n.
14010 CÓRDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

Alumno	Alejandro Manuel Jiménez Sánchez
Asignatura	Entornos de Desarrollo
Curso	1º DAM
Año	2021-2022
Título de la práctica	Examen 3/3



3. Control de versiones(2)

- Sincroniza tu directorio del ejercicio anterior con un repositorio sin inicializar de GitHub llamado EJ3_ex_ED_2022.

- Crear una nueva rama “refactorizacion” y mostrar las ramas del repositorio.

Se crea con git branch refactorizacion, y para mostrar las ramas es con git all branches

- Crear el fichero refactorizacion.txt y añadir el texto siguiente

Se crea con git add refactorizacion.txt

"Refactoring is a systematic process of improving code without creating new functionality that can transform a mess into clean code and simple design."

- Añadir los cambios a la zona de intercambio temporal.

- Hacer un commit con el mensaje “Añadido concepto de refactorizacion”

Se crea el commit con git commit -m ‘refactorizacion’

- Mostrar la historia del repositorio incluyendo todas las ramas.

Lo vemos con el comando git status

- Crear la rama “patrones”.

Se crea con el comando git branch patrones.



- Crear el fichero patrones.txt y añadir la siguiente referencia

Creamos el fichero con el comando git add patrones.txt

"Los patrones de diseño (design patterns) son soluciones habituales a problemas comunes en el diseño de software."

- Añadir los cambios a la zona de intercambio temporal.

git add

- Hacer un commit con el mensaje "Añadida primera definición de patrones de diseño"

git

- Mostrar la historia del repositorio incluyendo todas las ramas.

- Fusionar la rama patrones con la rama master.

- Mostrar la historia del repositorio incluyendo todas las ramas.

- Eliminar la rama patrones.

- Mostrar de nuevo la historia del repositorio incluyendo todas las ramas.

- Crear la rama patrones.

- Cambiar a la rama patrones.

- Cambiar el fichero patrones.txt para que contenga las siguientes referencias:

"Cada patrón es como un plano que se puede personalizar para resolver un problema de diseño particular de tu código."

- Añadir los cambios a la zona de intercambio temporal y hacer un commit con el mensaje

git add

"Añadida definición 2 de patrones de diseño"



- Cambiar a la rama master.

- Cambiar el fichero patrones.txt para que contenga las siguientes referencias:

"Los patrones son un juego de herramientas que brindan soluciones a problemas habituales en el diseño de software. Definen un lenguaje común que ayuda a tu equipo a comunicarse con más eficiencia."

- Añadir los cambios a la zona de intercambio temporal y hacer un commit con el mensaje "Añadida definición 3."

- Fusionar la rama patrones con la rama master (si existe algún conflicto, resuelvo como mejor creas).

- Añadir los cambios a la zona de intercambio temporal y hacer un commit con el mensaje

"Resuelto conflicto de patrones."

- Mostrar la historia del repositorio incluyendo todas las ramas.