

Computación Gráfica

Detalles de la propuesta y de la
metodología usada

316030120

Semestre 2023-2

Introducción:

Este proyecto será sobre la creación de un espacio 3D con la ayuda de OPENGGL en su tercera versión, además del programa de modelado Blender, junto con GIMP o Krita para darle tratamiento a algunos recursos.

Propuesta:

El espacio por recrear será el rancho Lon Lon del Videojuego The Legend Of Zelda: Ocarina Of Time, las siguientes imágenes puestas serán de referencia.

Fuera de la casa:



Interior de la casa:

Esta habitación, esta llena de Cuccos (Forma de referirse a las gallinas en the Legend of Zelda) y tiene algunas herramientas propias de lo que es una casa en la granja, palas, botes, barriles, etc.



Subiendo las escaleras del anterior cuarto, nos podemos encontrar con una habitación personal, tiene su cama, mesa, armario y otros muebles que se podrían encontrar en cualquier casa.



Primero se ha llevado a cabo un diagrama de Gantt con la ayuda de Excel para obtener un primer vistazo de los tiempos propuestos.

Desde luego estos tiempos pueden llegar a estar sujetos a cambios, sin embargo, si eso pasa se modificará el archivo necesario.

Tarea	Fecha Inicio	Fecha Final
Plano Casa	21/05/2023	22/05/2023
Modelar Exterior	23/05/2023	26/05/2023
Modelar Cuarto A	27/05/2023	30/05/2023
Modelar Cuarto B	31/05/2023	02/06/2023
Objetos Cuarto A	03/06/2023	04/06/2023
Objetos Cuarto B	05/06/2023	06/06/2023
Animaciones	07/06/2023	08/06/2023

Con todo esto en mente, se ha optado por escoger la metodología de cascada por las siguientes razones:

1. Al ser un proyecto individual, no hay demasiado beneficio de una metodología ágil
2. Los objetivos de este proyecto están bien definidos y no variarán
3. Por la naturaleza del proyecto, que es la recreación de un ambiente 3D lo mejor es tener un orden secuencial y terminar una fase antes de pasar con la siguiente

Otras aclaraciones importantes son:

Para este proyecto, se usará de base código del laboratorio a cargo del profesor Luis Valencia, por lo cual se subirá primero el proyecto a Git y posteriormente se harán los cambios necesarios y se irán subiendo al repositorio.