

README

Bienvenido al proyecto de recreación de la casa del rancho lon lon

Este pequeño README, tendrá los elementos necesarios para guiarte en el proceso de descubrir el repositorio

Para echarle un primer vistazo al proyecto de manera inmediata al proyecto, ya sea que hayas descargado en Zip o a través de Git clone, es posible ver el resultado del proyecto con el ejecutable con el nombre 316030120_Proyecto2_Grupo5.exe, este ejecutable ya tiene todo lo necesario para poder funcionar y no requiere nada mas allá de los archivos que están en la carpeta de inicio.

La carpeta Documentación tiene un pequeño manual de usuario que explica las animaciones que existen, como se puede mover y mirar a través del escenario y los objetos que se pueden encontrar, así como un documento PDF llamado documentación el cual detalla todos los pasos que fueron necesarios para la construcción del proyecto, así como un pdf con los desgloses de los costos del proyecto y además, los planos y otros archivos Excel que permiten ver las estructuras o diagramas planteados.

La carpeta Documentation, tiene exactamente las mismas cosas descritas antes, sin embargo, todo se encuentra en inglés.

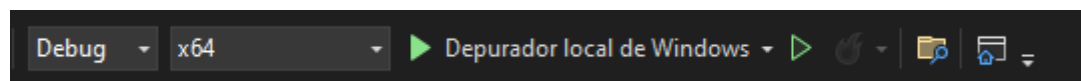
Dentro de la carpeta Práctica 1 se encuentran todos los elementos necesarios para llevar a cabo el código del proyecto.

Nombre	Fecha de modificación	tipo	Tamaño
Debug	07/06/2023 05:41 p. m.	Carpeta de archivos	
include	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
lib	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
resources	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
shaders	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
assimp-vc141-mtd.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	13,064 KB
glad.c	08/06/2023 10:00 a. m.	C Source	111 KB
glew32.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	381 KB
glfw3.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	70 KB
main.cpp	08/06/2023 10:00 a. m.	C++ Source	15 KB
Práctica1	08/06/2023 10:00 a. m.	Aplicación	461 KB
Práctica1.vcxproj	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project	8 KB
Práctica1.vcxproj.filters	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project Filte...	2 KB
Práctica1.vcxproj.user	07/06/2023 05:41 p. m.	Per-User Project O...	1 KB
Project1.vcxproj	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project	8 KB
Project1.vcxproj.filters	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project Filte...	1 KB
SDL2.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	1,192 KB

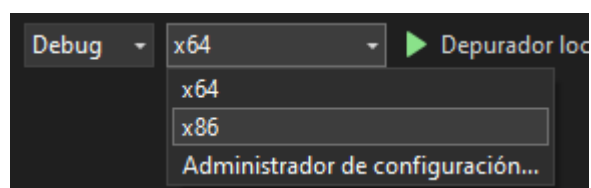
El archivo principal es el que se llama main.cpp

Detalles

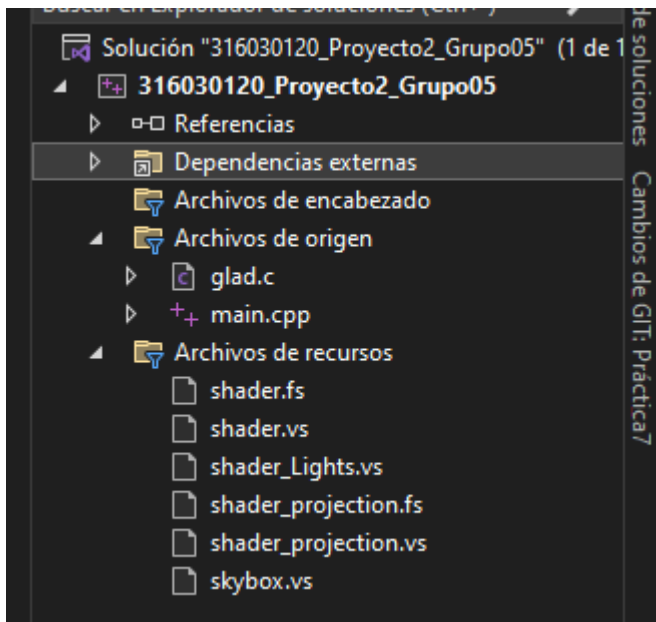
Al descargar y tratar de correr el proyecto, es posible que salga con esta configuración por defecto



Si sale Debug o Release x64, el proyecto no funcionará habra que cambiarlo a x86 para que funcione adecuadamente.



Los archivos dentro del proyecto ya están configurados, solo hay que darle al nombre del proyecto para que visual studio los despliegue:



Espero que disfrutes tu recorrido por este pequeño espacio virtual

English

This small README will have the necessary elements to guide you in the process of discovering the repository

To get an immediate first look at the project, whether you've downloaded it in Zip or through Git clone, It is possible to see the result of the project with the executable with the name 316030120_Proyecto2_Grupo5.exe, this executable already has everything what is necessary to be able to work and does not require anything beyond the files that are in the home folder.

The Documentation folder has a small user manual that explains the animations that exist, how you can move and look

through the stage and the objects that can be found, as well as a PDF document called documentation which details all

the steps that were necessary for the construction of the project, as well as a PDF with the breakdowns of the project costs and

In addition, the plans and other Excel files that allow you to see the structures or diagrams raised.

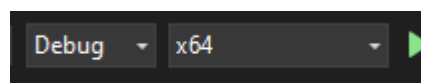
The Documentation folder has exactly the same things described above, however, everything is in English.

Within the Practica 1 folder are all the necessary elements to carry out the project code.

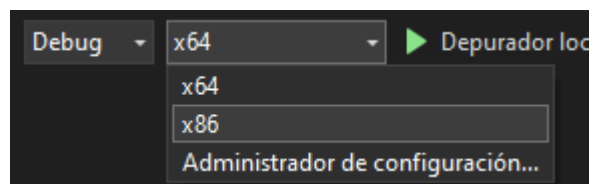
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Debug	07/06/2023 05:41 p. m.	Carpeta de archivos	
include	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
lib	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
resources	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
shaders	08/06/2023 10:00 a. m.	Carpeta de archivos	
assimp-vc141-mtd.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	13,064 KB
glad.c	08/06/2023 10:00 a. m.	C Source	111 KB
glew32.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	381 KB
glfw3.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	70 KB
main.cpp	08/06/2023 10:00 a. m.	C++ Source	15 KB
Práctica1	08/06/2023 10:00 a. m.	Aplicación	461 KB
Práctica1.vcxproj	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project	8 KB
Práctica1.vcxproj.filters	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project Filte...	2 KB
Práctica1.vcxproj.user	07/06/2023 05:41 p. m.	Per-User Project O...	1 KB
Project1.vcxproj	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project	8 KB
Project1.vcxproj.filters	08/06/2023 10:00 a. m.	VC++ Project Filte...	1 KB
SDL2.dll	08/06/2023 10:00 a. m.	Extensión de la ap...	1,192 KB

Details

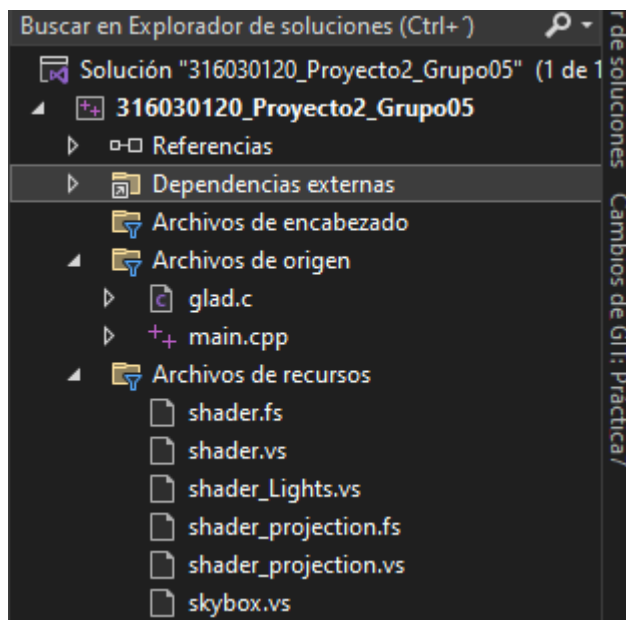
when you download and try to run the project you may exit with this default setting



If Debug or Release x64 comes out, the project will not work and you will have to change it to x86 for it to work properly.



The files within the project are already configured, you just have to give the name of the project for visual studio to deploy them:



I hope you enjoy this virtual tour