Először megpróbáltam úgy nekiindulni, hogy az arénát változtatom meg városi környezetre.

Azt is előbb úgy, hogy a saját lakóhelyemet importolom be a webotsos leírás szerint (OpenStreetMap Importer), de az nagyon silány volt ezért elvetettem (kettő darab épület, se fa se semmi). Utána a webotsban lévő utakat használtam (RoadIntersection), azon meg nem akar rendesen menni az autóm, ezért azt is félbehagytam.

Másodszor úgy indultam neki, hogy az arénát hagyom (csak megnagyobbítottam), és a szenzorokat meg a controllert csináltam. Átraktam a szenzorokat lézeresre és érzékenyebbre állítottam őket. A controlleremen finomítottam (bár még mindig nem tökéletes, de jobb, mint volt).

Elkezdtem volna az útvonaltervezést és beletelt pár órámba mire rájöttem, hogy nem lehet konzolról beolvasni értékeket, úgyhogy az egyenlőre nincs.

Gyorsítottam az autómon, szóval már nem kell a gyorsítás gombot használni, ahhoz, hogy látható és értelmes sebességgel menjen.