

ЗАДАНИЕ №4

Выбрать одну из тем и написать эссе:

1.1) Почему Scrum идеально подходит для создания моего Продукта

1.2) Почему Scrum нельзя использовать для создания моего Продукта

РЕШЕНИЕ:

1.1)

Scrum - способ организовать работу в духе Agile. Scrum существует в противовес фреймворкам, в которых все планы, задачи и документация пишется на старте проекта, и работа делается по линейному плану (пример - фреймворк Waterfall). И только в конце этого жесткого процесса мы получим готовый продукт.

Подходит ли нам фреймворк мы можем понять, ответив себе на несколько вопросов. Во-первых, что это за проект, какова в нем степень неопределенности.

1) Scrum будет полезен, когда мы точно не знаем:

- какой должна быть финальная версия нашего продукта
- что понравится юзерам и каким функционалом они будут пользоваться
- что нужно рынку
- с каким функционалом выйдут конкуренты и когда

Scrum отлично подойдет для продуктов, с которыми вы работаете впервые, для стартапов, у которых есть идея и представление о том, как и куда двигаться, но неизвестно, верны ли все предположения. Движение короткими итерациями, сбор и анализ обратной связи, адаптация к новым вводным позволят снизить риски и повысить предсказуемость поставок.

Например, ПО в рамках ДЗ, можно разрабатывать по Scrum, т.к. нам нужно создать быстрый прототип, показать его клиентам, выйти на рынок, получить обратную связь и думать дальше. ТЗ может многократно корректироваться заказчиком, как следствие сразу не будет четкого видения законченного продукта.

В виде примера проекта, когда не следует прибегать к scrum – это, например какие-нибудь атомные подлодки, где для каждого этапа разрабатывают подробную документацию и список требований по контролю качества. Всё нужно выполнять последовательно, и любое отклонение от нормы приведёт к браку или аварии.

2) Также можно выделить ряд требований для работы (внедрения) по Scrum к Scrum-команде, руководству. Scrum-команда должна быть: кросс-функциональная, самоуправляемая, ответственная за свой результат. Это должна быть зрелая команда, где каждый участник понимает зачем и для чего нужна agile культура и методология scrum. Одной из сложнейших вещей при переходе на scrum может быть мышление человека. Объяснить, что Scrum — это про коллективную ответственность и взаимопомощь. Научить говорить о проблемах, высказывать альтернативную точку зрения, конструктивно критиковать сомнительные решения и уважать всех участников команды. Многие не готовы к Scrum, поскольку привыкли работать во главе с хозяйственником — авторитарным начальником, перед которым нужно отчитываться за каждый шаг, всё согласовывать. Если разработчика долго контролировали, в его картине мира доминируют две модели: найти ответственного и продолжить отчитываться за результат или устроить анархию — делать работу кое-как и не напрягаться, поскольку за результатом всё равно никто не следит.

3) Карго-культ Scrum'a. Не стоит переходить к Agile-практикам тем компаниям, в которых пока еще нет людей, готовых не только внедрять, но и в ежедневном режиме поддерживать гибкие технологии (скрам-мастер), т.к. может произойти подмена понятий. Например, демонстрационная часть обзора спринта превращается в отчет руководству. Начальник (который в терминах Scrum относится к «заинтересованным лицам» продукта) может на обзоре просто ругать команду за несоответствие между ТЗ и результатом - вместо того, чтобы вместе с командой договориться о следующих шагах и стимулировать команду следовать потребностям бизнеса.

