

ЗАДАНИЕ №1

- 1) Предложите Продукт: укажите границы и критерии завершённого Продукта.
- 2) Наймите себе команду разработки. Создайте матрицу компетенций для Команды Разработки выбранного продукта.
- 3) Зарегистрируйтесь на <http://projectscloud.ru/> (можно и на jira в atlassian.net) - выбрать Agile и Scrum. Попробуйте создать первый backlog продукта, который вы придумали.
- 4) Изучите любое описание неудачного опыта внедрения Scrum. Приведите тезисами причины неудач в выбранном примере.

РЕШЕНИЕ:

- 1) Разрабатываемым продуктом будет корпоративный мессенджер для совместной работы. (Web версия, в дальнейшем приложения на android, ios).

Критерии завершенности:

- 1) Код написан согласно стандартам кодирования
- 2) Проведен code review
- 3) Модульные тесты пройдены
- 4) Тесты приемки пройдены
- 5) Доступны версии на англ. и рус. языках
- 6) Пользовательская документация написана

Что такое границы завершённого продукта так и не нашёл.

- 2) Команда разработки состоит из 5 человек. Оценку компетенций можно и нужно производить при собеседовании и найме сотрудников. Дополнительные оценки необходимо проводить и в процессе работы не реже одного раза в полгода. Это позволит отслеживать динамику развития.

матрица компетенций команды разработки						
	Иванов И.И	Петров А.А	Сидоров В.Е	Смирнов А.В	Жуков С.Г.	bus factor
Верстка	2	4	4	3	4	5
JavaScript	2	3	5	4	4	5
Java	2	2	0	0	3	3
NodeJS	1	0	2	4	3	4
PHP	5	2	2	3	2	5
C++	4	3	1	3	1	5
MySQL	1	3	3	3	1	5
MongoDB	0	0	4	0	0	1
UnitTesting	3	0	0	2	5	3
Паттерны	3	2	3	5	3	5
степень владения технологией - от 1 до 5						

3)

Проекты / Messenger

Бэклог

Поиск: [] Эпик: [] Тип: []

> Спринт 1 ✎ Добавить даты (Задач: 0)

▼ Бэклог (Задач: 8)

<input checked="" type="checkbox"/>	MES-10 Создать репозиторий для проекта
<input checked="" type="checkbox"/>	MES-18 Создать testing/production окружения
<input checked="" type="checkbox"/>	MES-11 Настроить интеграцию с Active Directory
<input type="checkbox"/>	MES-1 Реализовать функцию пересылки сообщений
<input type="checkbox"/>	MES-2 Реализовать возможность удалять отправленные сообщения у себя и/или собеседника
<input type="checkbox"/>	MES-3 Реализовать поиск в диалоге
<input type="checkbox"/>	MES-4 Реализовать возможность отключить уведомлений новых сообщений в конкретном диалоге
<input type="checkbox"/>	MES-6 Не удаляются диалоги с уволенными сотрудниками

4) Был изучен пример неудачного перехода на scrum модель с waterfall модели (каскадная или водопадная).

Основными причинами неудач можно выделить:

1. Внедрять скрам в парадигме “руководитель-подчиненные” - грубая ошибка.
2. Прежде, чем внедрять Scrum, следует четко понимать разницу между каскадной моделью (waterfall) и итеративно-инкрементальным подходом.
3. Не нужно удерживать командира (инициатора, царя, босса, шефа, “лидера”, “начальника”), который не желает делиться властью и уменьшать вес собственной персоны в разработке продукта. Такие индивидуумы будут блокировать инициативу команды и создавать зависимость от должностного лица, вместо взаимозависимости между членами кроссфункциональной команды.
4. Лидеру команды не обязательно вмешиваться, когда возникает проблема или преграда. Лучше позволить команде самостоятельно найти решение.
5. Не нужно верить в “идеальную команду”. Идеальные скрам-команды обычно существуют в книгах. Чрезмерная идеализация часто демотивирует, вместо того, чтобы мотивировать.
6. Начинающим важно иметь наставника, чтобы ускорить переход на скрам.
7. Задача лидера в парадигме Scrum - создать среду, что делает возможным продуктивную работу команды.