



# Lesson - 15

**Scope. Hoisting. Functions.**

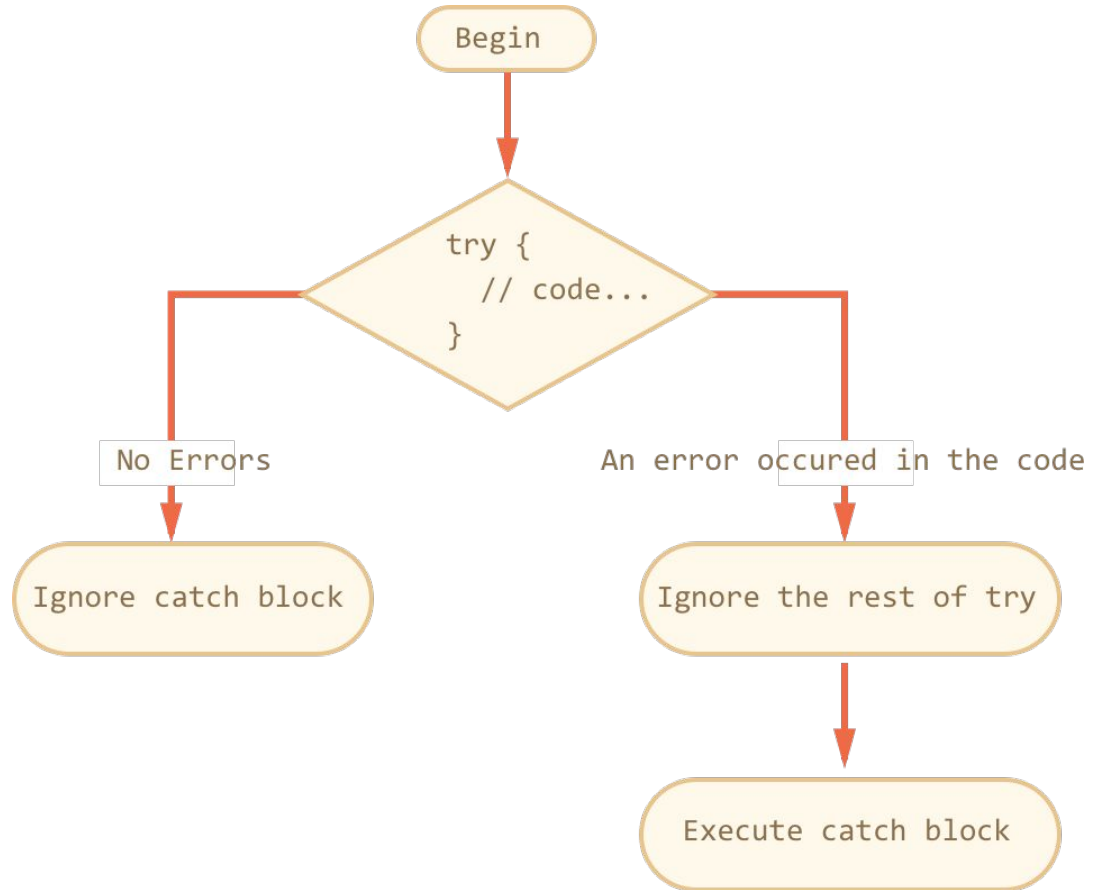
SkillUp, by Vitali Cernomschi

# План занятия



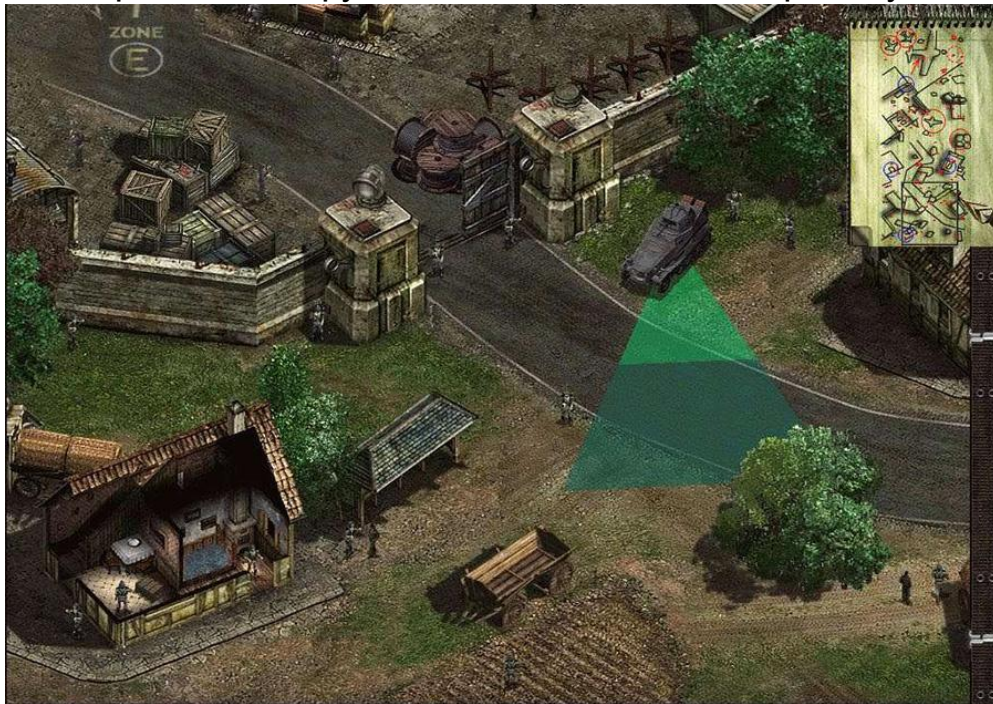
1. Мои вопросы по домашнему заданию.
2. Try - catch - finally
3. Scope and hoisting
4. Functions (FD, FE, NFE)

# Try Catch



# Scope

Область видимости - это совокупность переменных, функций и объектов, к которым существует доступ во время его исполнения.



# Scopes

---

- Global scope
- Function scope (var)
- Block scope (let, const - are not hoisted, will be clarified as part of ES6)
- Eval scope

```
1  
2  
3 var global = 10;  
4  
5 function fun() {  
6  
7     var local = 5;  
8  
9 }  
10  
11  
12  
13
```

global variable

local variable

# Global Scope



Глобальная область видимости (ГОВ) - ваш лучший друг и худший кошмар. Участь работе с различными областями видимостями, вы не встретите проблем с ГОВ, разве что вы увидите пересечения имен.

Часто можно услышать «глобальная ОВ - это плохо», но нечасто можно получить объяснение - почему.

ГОВ - не плохо, вам нужно ее использовать при создании модулей и API, которые будут доступны с разных ОВ, просто нужно использовать ее на пользу и аккуратно.

# Global Scope



Вам предстоит использовать различные библиотеки: jQuery, lodash/underscore и тд:

```
$ ( ' .myClass ' ) ;
```

Мы получаем доступ к jQuery в глобальной области видимости, также называемую пространством имен.

# Global object



Глобальный объект представляет собой обычный объект, который создается автоматически при запуске интерпретатора.

В JavaScript роль глобального объекта играет объект Window.

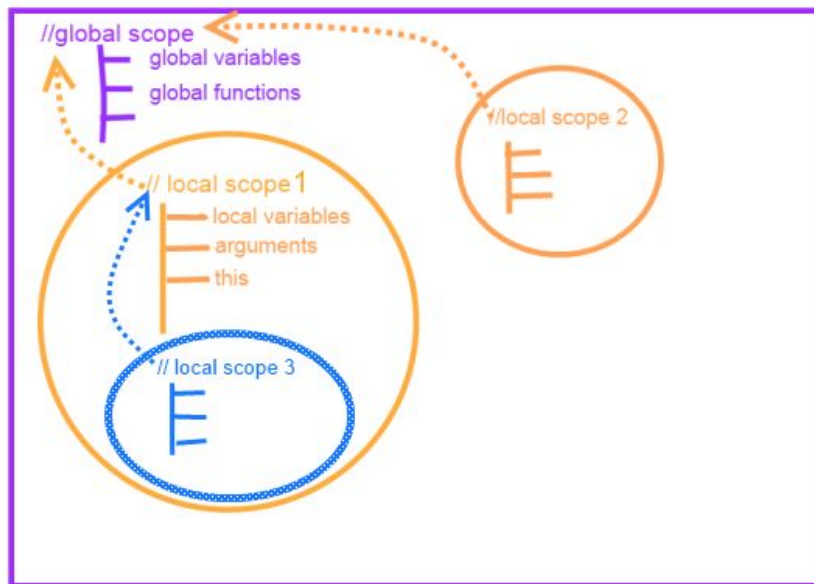
Этот объект имеет свойство window, ссылающегося на сам объект Window.

Объект Window одновременно является и глобальным объектом и кроме этого содержит ряд собственных свойств и методов для работы с окном браузера.



# Local Scope

Локальной ОБ называют любую ОБ, определенную после глобальной. Обычно у нас есть одна ГОВ, и каждая функция несет в себе локальную ОБ. Каждая функция, определенная внутри другой функции, имеет свою локальную ОБ, связанную с ОБ внешней функции.



# Local Scope



Все переменные с ЛОВ не видны в ГОВ. К ним нельзя получить доступ извне непосредственно:

```
var myFunction = function () {  
  var name = 'Todd';  
  console.log(name); // Todd  
};  
// ReferenceError: name is not defined  
console.log(name);
```

# Scope and Hoisting

---

## Variables lifecycle

Declaration phase

Initialization phase

Assignment phase

```
// var hoisting
num;      // => undefined
var num;
num = 10;
num;      // => 10
// function hoisting
getPi;    // => function getPi() {...}
getPi();  // => 3.14
function getPi() {
  return 3.14;
}
```

# Function definition



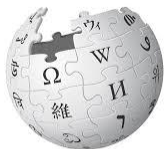
A JavaScript function is a block of code designed to perform a particular task. A JavaScript function is executed when "something" invokes it (calls it).

Reference: [https://www.w3schools.com/js/js\\_functions.asp](https://www.w3schools.com/js/js_functions.asp)



Functions are one of the fundamental building blocks in JavaScript. A function is a JavaScript procedure—a set of statements that performs a task or calculates a value. To use a function, you must define it somewhere in the scope from which you wish to call it.

Reference: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions>



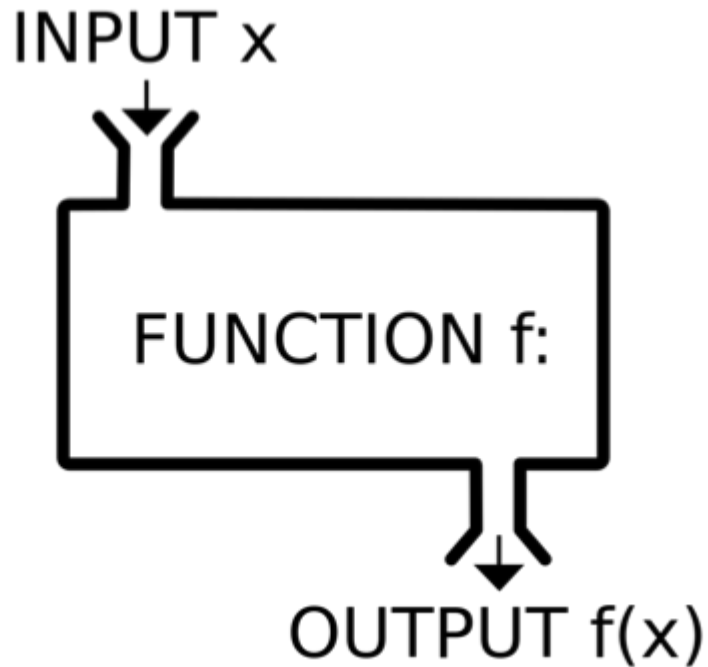
WIKIPEDIA  
The Free Encyclopedia

Функция в программировании — фрагмент программного кода (подпрограмма), к которому можно обратиться из другого места программы.

Reference: [wiki](https://ru.wikipedia.org/wiki/Функция)

# Function

Functions are considered as **First Class citizen in JavaScript**



# Ways to create functions



## 1. Function Declaration

```
function [function name] (param1, param2, ...param3) {  
    // Function Body & Logic  
}
```

## 2. Function Expression

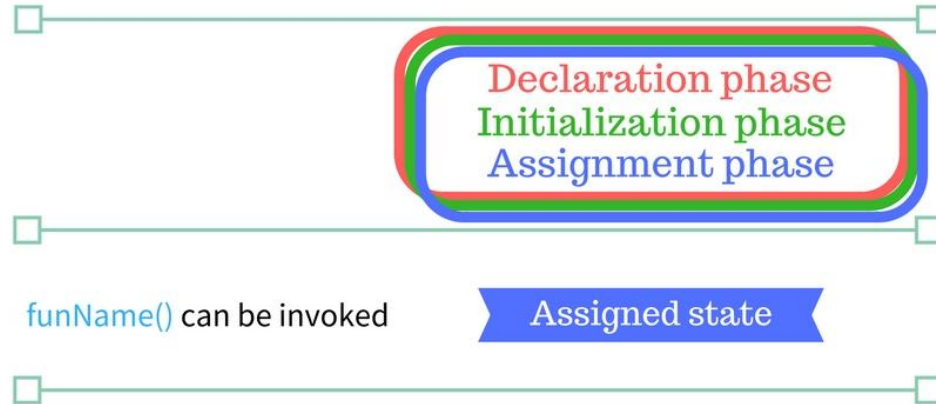
```
var [variable name] = function (param1, param2, ...param3) {  
    // Function Body & Logic  
}
```

## 3. Named Function Expression

```
var [variable name] = function [function name] (param1, param2) {  
    return param1 + param2 ;  
}
```

# function declaration lifecycle

## function declarations lifecycle



# References



## 1. Try - catch

RU: <https://learn.javascript.ru/exception>

## 2. Functions

RU: <https://learn.javascript.ru/function-basics>  
<https://learn.javascript.ru/function-declaration-expression>  
<https://learn.javascript.ru/named-function-expression>

EN: <https://javascript.info/>

## 3. FE vs FD:

<https://medium.com/@raviroshan.talk/javascript-function-declaration-vs-expression-f5873b8c7b38>



# Домашнее задание (\* - advanced)

1. Нужно прочитать подразделы 2.17-2.21 RU версии или 2.14-2.16 в EN версии

RU version: <https://learn.javascript.ru/first-steps>

EN version: <https://javascript.info/first-steps>

2. Написать функцию на JS вычисляющая дискриминант.

3\*. Написать функцию на JS вычисляющая корни квадратного уравнения.

