



Lesson - 11

Switch. Operators

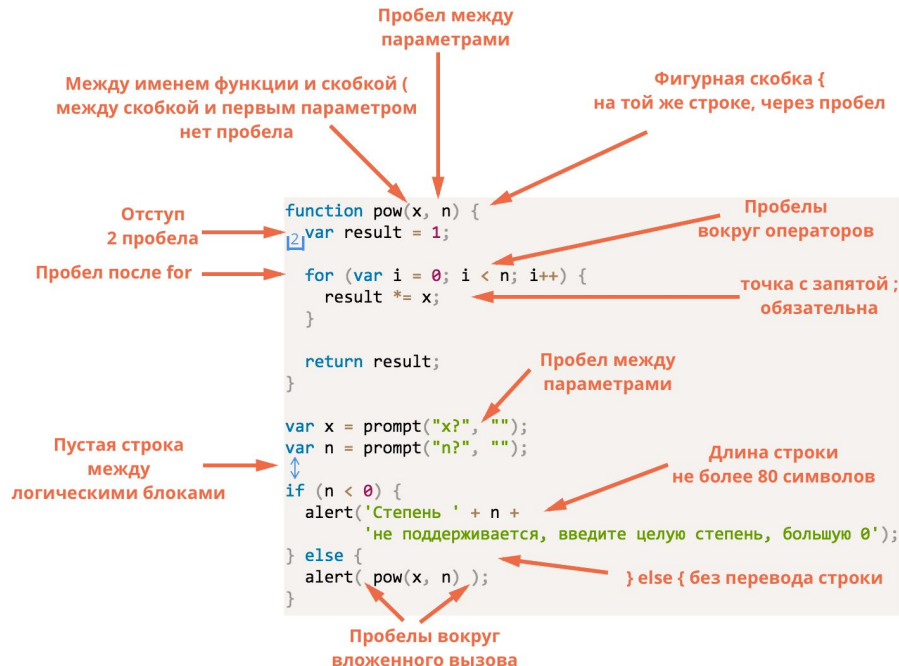
SkillUp, by Vitali Cernomschi

План занятия



1. **Вопросы по домашнему заданию. Выполнение в классе.**
2. **Мои вопросы по порядку выполнения скриптов и циклам.**
3. **Variables name convention.**
4. **Switch operator.**
5. **Operators.**

Javascript Style Guide

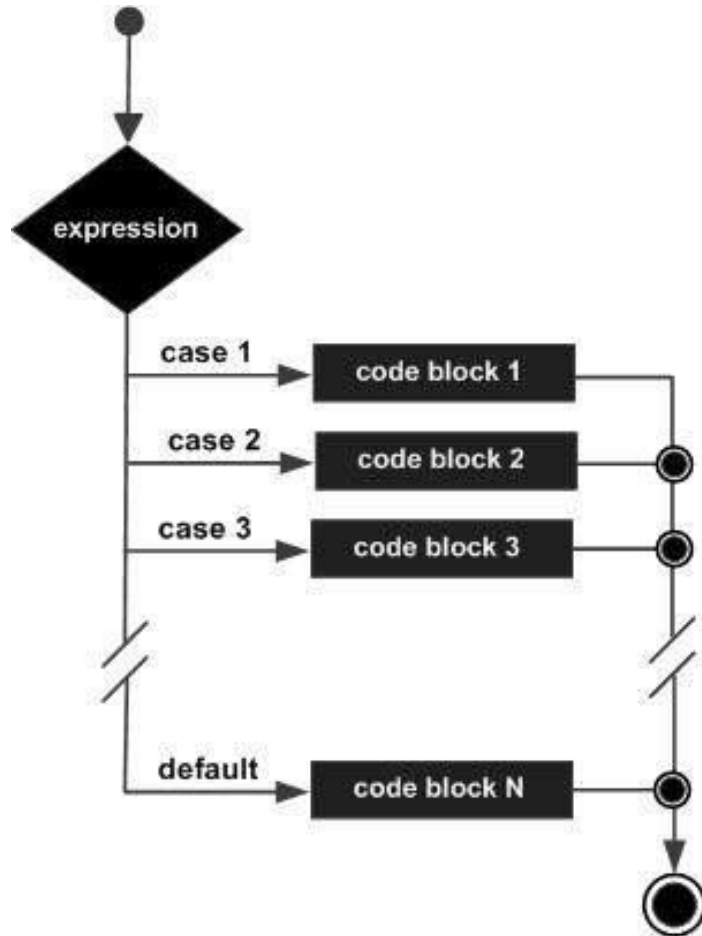


Variables name convention



- Pascal Casing
- Camel Casing
- Kebab Casing
- Underscore Casing

Switch



Operators

Category	Operator	Name/Description	Example	Result
Arithmetic	+	Addition	3+2	5
	-	Subtraction	3-2	1
	*	Multiplication	3*2	6
	/	Division	10/5	2
	%	Modulus	10%5	0
	++	Increment and then return value	X=3; ++X	4
		Return value and then increment	X=3; X++	3
	--	Decrement and then return value	X=3; --X	2
		Return value and then decrement	X=3; X--	3
Logical	&&	Logical “and” evaluates to true when both operands are true	3>2 && 5>3	False
		Logical “or” evaluates to true when either operand is true	3>1 2>5	True
	!	Logical “not” evaluates to true if the operand is false	3!=2	True
Comparison	==	Equal	5==9	False
	!=	Not equal	6!=4	True
	<	Less than	3<2	False
	<=	Less than or equal	5<=2	False
	>	Greater than	4>3	True
	>=	Greater than or equal	4>=4	True
String	+	Concatenation(join two strings together)	“A”+”BC”	ABC

References



1. JS Name convention:

https://www.w3schools.com/js/js_conventions.asp

2. Switch:

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/switch>

<https://learn.javascript.ru/switch>

3. Operators:

https://www.w3schools.com/js/js_operators.asp

EN: <https://javascript.info/operators>

<https://javascript.info/comparison>

<https://javascript.info/logical-operators>

RU: <https://learn.javascript.ru/operators>

<https://learn.javascript.ru/comparison>

<https://learn.javascript.ru/logical-ops>

<https://learn.javascript.ru/uibasic>

4. Interaction with User:

EN: <https://javascript.info/alert-prompt-confirm>

RU: <https://learn.javascript.ru/uibasic>

Домашнее задание - if .. else, switch

Создать программу которая запрашивает у пользователя ввести день недели посредством `prompt()` и выводить в **alert()** если данный день является рабочим или выходным. Например при Решение написать с if else кодом с использованием одной конструкции switch. Обратите внимание на таблицу для проверки решения.

Monday	Working day
Tuesday	Working day
Wednesday	Working day
Thursday	Working day
Friday	Working day
Saturday	Weekend
Sunday	Weekend
Любые другие значения	Can not define, please try another value

