

# **Спецификация требований к программному обеспечению**

**Версия: 1.0**

**Дата: 05/10/2015**

# **1 Введение**

На современном этапе развития общества все большее значение приобретают информационные и коммуникационные технологии. Причем сферы применения данных технологий расширяются с каждым годом, а количество программного обеспечения для различных сфер жизнедеятельности человека неумолимо растет. Поэтому все большую актуальность приобретает создание собственных программных продуктов, отвечающих конкретному числу требований и решающих узкий круг задач для пользователя.

## **1.1 Назначение**

Задача данной спецификации заключается в декларации данных, позволяющих получить достаточную информационную базу, которая позволит читателю составить виртуальные картины назначения и актуальности данного обсуждаемого программного продукта.

## **1.2 Рамки**

Актуальность данного программного продукта неоспорима ввиду отсутствия конкурентоспособных аналогов.

## **1.3 Аббревиатуры, определения и сокращения**

П.О. – программное обеспечение

Я.П. – язык программирования

## **1.4 Обзор**

В разделе 2 даётся общее описание проекта.

В разделе 3 находится общий список требований к программному проекту.

Раздел 4 даёт общее представление о процессе управления изменениями и корректировками проекта со стороны заказчика.

## **2 Общее описание**

Этот раздел пишется для заказчиков. На понятном им языке описываются преимущества разрабатываемого продукта, список ПО, который понадобится для работы продукта и др.

### **2.1 Преимущества продукта**

Отличительными преимущественными признаками данного программного проекта является комбинация уже существующего в достаточной мере схожем по назначению П.О. базового функционала и расширенного набора возможностей для самых неподготовленных пользователей.

#### **2.1.1 Стороннее ПО**

Для корректной работы данной программной продукту на целевом устройстве требуется наличие виртуальной машины Java минимальной версии 1.8 (JVM 1.8).

#### **2.1.2 Интерфейсы пользователя**

Взаимодействие пользователя с доступным ему функционалом П.О. осуществляется при участии следующих инструментов:

- Манипулятор типа “мышь” (возможен тачскрин, тачпад)
- Манипулятор типа “клавиатура”
- Устройство вывода информации (монитор, проектор и т.д.)

Непосредственный контроль пользовательских функций осуществляется при помощи графического программного интерфейса операционной системы компьютера пользователя.

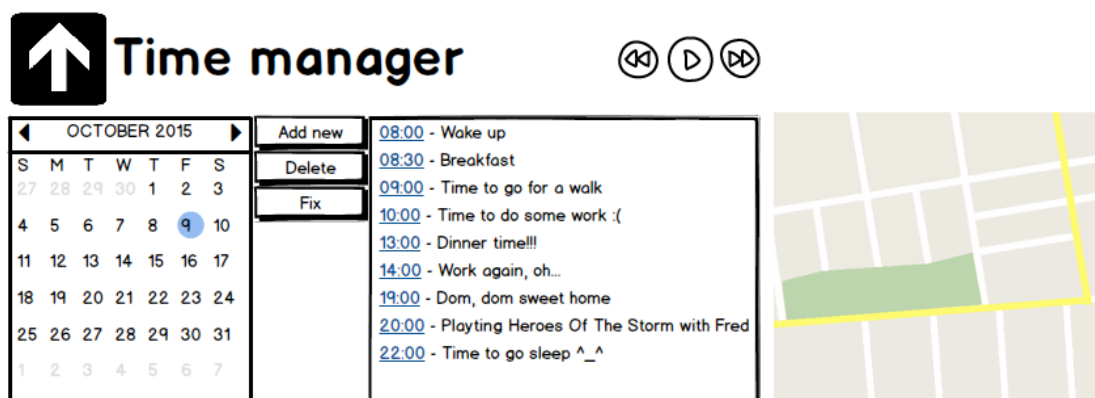


Рис 1. Графический интерфейс пользователя

### 2.1.3 Коммуникационные интерфейсы

Данное П.О. не требует доступа к внешней сети.

### 2.1.4 Ограничения на размер используемой памяти

Гарантируется, что данное П.О. не потребует для корректной работы более 128 Мб оперативной памяти на пользовательской вычислительной машине.

## 2.2 Функции продукта

Функциональная задача данного программного продукта заключается в предоставлении пользователю удобного и быстрого интеллектуального менеджера свободного времени, который с лёгкостью поможет ему распределить невероятно ценный

жизненный ресурс в соответствии с приоритетами, имеющихся в его повседневном списке задач, дел.

## **2.3 Характеристики пользователей**

Использование данного П.О. не требует со стороны пользователя какой-либо дополнительной подготовки или наличия технического образования. Достаточным условием успешного приспособления к использованию программного продукта является присутствие минимального опыта пользования возможностями персонального компьютера.

## **2.4 Ограничения**

Данное П.О. не накладывает на пользователя какие-либо ограничения за исключением негласных принципов корректного использования пользовательских приложений.

## **2.5 Порядок реализации функций продукта**

Порядок разработки данного программного продукта включается в себя следующие стадии:

- Тщательное обдумывание и анализ идеи программного проекта.
- Проектирование программного проекта.
- Создание плана разработки программного проекта исходя из поставленных сроков.
- Разработка программного проекта

## **3 Полные требования**

1. Программное средство должно иметь графический пользовательский интерфейс, все элементы управления которого в достаточной мере соответствуют выбранной пользователем цветовой схеме.

2. Программный продукт должен полностью соответствовать принципам удобства и лёгкости использования для любого неподготовленного пользователя (крайне запрещается применять для построения интерфейса комплексные узкопрофильные элементы управления).

3. Программное приложение должно соответствовать требованиям общего описания проекта из раздела 2.

### **3.1 Функции**

Здесь перечисляются требования, связанные со списком функций, которые требуется разработать. В них, помимо названия, можно выделить также следующие структурные части: проверка входных данных, последовательность действий для сложных требований, что делать в случае ошибок, и др.

### **3.3 Данные**

Программное приложение требует доступа к жёсткому диску пользователя с целью хранения долговременной информации.

## **3.4 Качество продукта**

### **3.4.1 Безопасность**

П.С. не поддерживает какие-либо алгоритмы шифрования информации ввиду отсутствия конфиденциальных данных. Утечка данных, используемых приложением, возможно лишь при условии незащищённости системы пользователя.

### **3.4.2 Переносимость**

Данное программное приложение можно с уверенностью отнести к кроссплатформенному П.О. ввиду использования языка программирования Java, как основного языка реализации программного кода приложения.

## **4 Процесс управления изменения**

В случае внесения каких-либо изменений в ранее предусмотренный функционал П.О. возможны следующие варианты развития событий:

- В случае внесения мелких изменений (под мелким изменением подразумевается незначительная коррекция функционала П.О., не требующее разработку доп. модуля) гарантируется, что реализация данного решения не потребует дополнительных финансовых вложений со стороны заказчика.
- В случае внесения серьёзных изменений (под серьёзным изменением подразумевается значительная коррекция

функционала П.О., требующая выполнение пересмотра текущей архитектуры программного решения) заказчик обязуется внести дополнительный финансовый вклад в разработку в размере, указанном после рассмотрения данной идеи системным аналитиком.