



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.C. RENE ADRIAN DAVILA PEREZ

Asignatura: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Grupo: 01

No de Práctica(s): 00

Integrante(s): 322118311

322094028

322092842

322078673

322067738

*No. de lista o
brigada:* Brigada número-03

Semestre: 2026-1

Fecha de entrega: 22/08/2025

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Índice

1. Introducción	2
2. Marco Teórico	2
3. Desarrollo	2
4. Resultados	3
5. Conclusiones	3
6. Bibliografía	4

1. Introducción

- **Planteamiento del problema.** El problema a resolver consiste en elaborar un documento en LaTeX siguiendo los lineamientos de reportes para posteriormente organizarlo dentro de un repositorio en Git para su almacenamiento.
- **Motivación.** Como ingenieros en formación es fundamental adquirir habilidades competentes para el uso de software que permita la creación de documentos técnicos (LaTeX) y gestión de proyectos de forma colaborativa (Git).
- **Objetivos.** Crear un documento en LaTeX que cumpla con los elementos solicitados en los lineamientos de reportes para familiarizarnos con su funcionamiento, además de crear un repositorio en Git que permita almacenar el documento.

2. Marco Teórico

LaTeX: LaTeX es un sistema de composición tipográfica que se caracteriza por tener funciones que facilitan la creación de documentos técnicos y científicos. [1]

Git: Git es un **sistema de control de versiones** gratuito que tiene alojamiento en diversas plataformas, de las cuales la más conocida y utilizada es **Github**. [2]

Sistema de control de versiones: Es un tipo de software que permite realizar el seguimiento de cambios realizados en el código, lo que permite al usuario olvidarse de generar copias en el equipo constantemente.[3]

Github: Github es una plataforma basada en la nube que permite almacenar código en un repositorio para compartir con otros usuarios y trabajar simultáneamente.[4]

3. Desarrollo

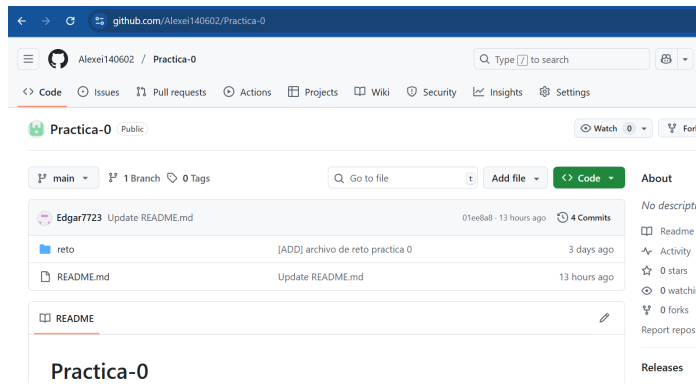
Para llevar a cabo esta práctica, iniciamos creando una cuenta en GitHub para tener una plataforma en línea que nos permita administrar y guardar nuestro proyecto. Después de registrar la cuenta, creamos un repositorio que servirá como el espacio principal para almacenar el documento de LaTeX y controlar las versiones.

Creamos una carpeta en el repositorio para ordenar los archivos del proyecto. Este procedimiento fue crucial para conservar una estructura nítida, ya que el documento principal se guardó en esa carpeta y, si fuera preciso, podrían añadirse otros archivos adicionales. Asimismo, al invitar a los miembros del equipo al repositorio, se posibilitó que todos trabajaran en el mismo proyecto de manera conjunta.

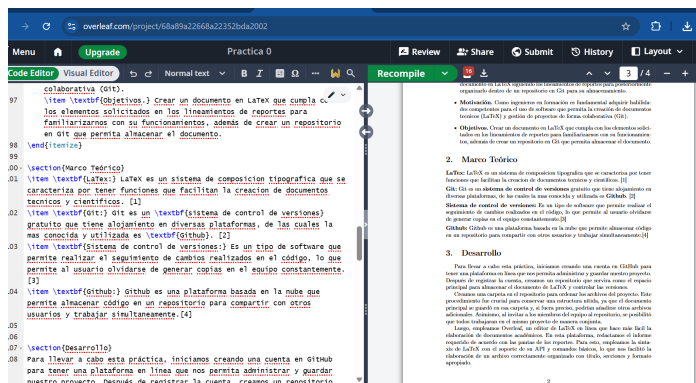
Luego, empleamos Overleaf, un editor de LaTeX en línea que hace más fácil la elaboración de documentos académicos. En esta plataforma, redactamos el informe requerido de acuerdo con las pautas de los reportes. Para esto, empleamos la sintaxis de LaTeX con el soporte de su API y comandos básicos, lo que nos facilitó la elaboración de un archivo correctamente organizado con título, secciones y formato apropiado.

Por último, desde Overleaf exportamos el documento en formato PDF y lo almacenamos en la carpeta que habíamos creado anteriormente dentro del repositorio de GitHub. Al hacer esto, conseguimos combinar todas las herramientas que se discutieron en clase, garantizando que el trabajo estuviera documentado, ordenado y accesible para futuras revisiones o cambios.

4. Resultados



En esta captura podemos observar el repositorio creado en Github ademas de algunas carpetas añadidas.



En esta captura podemos observar la creacion del documento LaTeX en la pagina Overleaf.

5. Conclusiones

Durante la practica logramos crear un documento en LaTeX haciendo uso de la API para familiarizarnos con los comandos y asi obtener un reporte de practica con los requerimientos solicitados posteriormente logramos organizarlo en un repositorio en github. Con esto nos damos cuenta de por que es importante tener un dominio en el uso de este tipo de software para el desarrollo academico y profesional de nuestra carrera de Ingenieria.

6. Bibliografía

[1] The LaTeX Project, .An introduction to LaTeX, "LaTeX Project, <https://www.latex-project.org/about/> (accessed Aug. 22, 2025).

[2] Git: A free and open source distributed version control system . . . with speed and efficiency, git-scm.com, <https://git-scm.com/> (accessed Aug. 22, 2025).

[3] [1] “Los sistemas de control de versiones,” *¿Qué es el control de versiones?*, Microsoft Learn, <https://learn.microsoft.com/es-es/devops/develop/git/what-is-version-control> (accessed Oct. 5, 2023).

[4] [1] “GitHub is a cloud-based platform where you can store, share, and work together with others to write code. . . . Git is a version control system that intelligently tracks changes in files,” *About GitHub and Git*, GitHub Docs, <https://docs.github.com/es/get-started/start-your-journey/about-github-and-git> (accessed Aug. 22, 2025).