

1. Приведите примеры ситуаций, в которых удобно использовать вариативные шаблоны.
  - поочерёдная обработка всех аргументов из пакета
  - `void f < T > (...) T* t = new T(...);` - передача произвольного количества типов конструктору аргументов
  - написание рекурсивных программ
2. Как можно обработать по очереди все аргументы из пакета аргументов функции?
  - можно это сделать с помощью шаблона с рекурсией+пустой перегрузки
  - выражения свёртки
3. Как вычислить количество параметров в пакете параметров вариативного шаблона?
 

`sizeof... (Types)`
4. Какие существуют разновидности выражений свёртки и когда они применяются?
  - $(... \text{or } P) \Rightarrow ((p_1 + p_2) + p_3) + ...$
  - $(P \text{ or } ...) \Rightarrow ((p_1 + p_2) + p_3) + ...$
  - $(\text{init or } ... \text{ or } P) \Rightarrow ((\text{init or } p_1) \text{ or } p_2) \text{ or } ...$
  - $(P \text{ or } ... \text{ or } \text{init}) \Rightarrow ((\text{init or } p_1) \text{ or } p_2) \text{ or } ...$  например их можно использовать для обработки пакета аргументов, как в 1 номере из дз
5. В чём заключается разница между статическим и динамическим полиморфизмом?
  - динамический - иерархия, виртуальные функции
  - статический - уход от виртуальных функций