- 1. Что такое шаблон и какие разновидности шаблонов существуют? Обобщенный усовный код Существуют шаблоны функций, классов
- 2. Каким образом осуществляется двухэтапная трансляция шаблона?
 - Проводится проверка кода без подстановки конкретного типа
 - Проверка с подстановкой конкретного типа
- 3. Что предпочитает компилятор при перегрузке шаблона функции?? Компилятору лень делать шаблон, поэтому он отдаёт предпочтение существующей функции.
- 4. В чём заключается особенность инстанцирования шаблонов классов? компилятор не генерирует методы шаблона класса, если они не используются
- 5. Когда необходимы полная или частичная специализации шаблона? если мы хотим, чтобы шаблон работал с некоторым типом не так как с другими