- 1) Realizar un programa que le pida al usuario cadenas de texto hasta que ingrese "Salir". Una vez que sale, mostrarle en un alert los textos ingresados separados por una coma (,).
- Realizar un programa donde se le pida al usuario ingresar un número positivo y luego mostrar en pantalla el conteo hacia atrás hasta llegar a 0.
 NOTA: Tener en cuenta validar que es un número positivo el que ingresó.
- 3) Pedirle al usuario que ingrese un número, realizar un conteo hacia atrás hasta llegar a 0 pero sólo mostrando los números que son pares.
- 4) Realizar un programa en donde se le pida al usuario 2 números y realice su multiplicación mediante sumas sucesivas (Ej.: El usuario ingresa los números 2 y 3, por lo cual la multiplicación sería: 2 + 2 + 2 0 3 + 3 y tendría que devolver 6).
- 5) Realizar un programa en donde se le pida al usuario 2 números y realice su división mediante restas sucesivas (Ej.: El usuario ingresa los números 6 y 3, por lo cual la multiplicación sería: 6 3 3 y tendría que devolver 2).
- 6) Realice el problema anterior pero ahora muestre el resultado junto al resto de la división.
- 7) Realice un programa que dados dos números, muestre todos los números que están en medio de ambos. (Ej: Ingreso 2 y 6, me tiene que mostrar 3, 4 y 5).
- 8) Realice un programa en donde se le solicite un número al usuario y le muestre en pantalla cuántos dígitos tiene. (Ej: Si ingreso 27, tiene que mostrarme 2. Si ingreso 115 me tiene que mostrar 3).
 - AYUDA: Dividir por 10 a un número le remueve un dígito.
- 9) Realizar un programa que le pida al usuario cuántos números quiere ingresar y entre todos los que ingrese calcular cual es el mayor, el menor y la media.