

# IAN ALEXEI MARTÍNEZ ARMENDÁRIZ

DESARROLLADOR DE APPS MÓVILES,  
CREADOR DE VIDEOJUEGOS Y  
ENTUSIASTA DE LA TECNOLOGÍA

✉ alexeimartine1@gmail.com

☎ 5563190498

📍 Estado de México , 52997, Mexico

## SOBRE MÍ

Soy un ingeniero en formación con pasión por la innovación digital. Combino el desarrollo de aplicaciones móviles y videojuegos con habilidades de liderazgo en proyectos tecnológicos. Me especializo en crear experiencias interactivas usando tecnologías como Jetpack Compose, Unity, React.js y Kotlin. Además, tengo experiencia real con IoT, desarrollo Android y dirección de equipos. Me encanta fusionar lo técnico con lo creativo, tanto en apps como en contenido digital.

## EDUCACIÓN

### INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS COMPUTACIONALES

Tecnológico de Monterrey,  
Campus Estado de  
México | 2026

## ENLACES

LinkedIn:

[https://www.linkedin.com/in/alex  
eimartinezarmendariz](https://www.linkedin.com/in/alexeimartinezarmendariz)

Tik Tok:

[@ToyverseNumber1](#)

Youtube:

[https://youtube.com/@toys4fun8  
64?si=ydH80n2D9qrQePou](https://youtube.com/@toys4fun864?si=ydH80n2D9qrQePou)

## IDIOMAS

Inglés

Italiano

Alemán

Español

## PERMISO DE CONDUCIR

Categoría del permiso de  
conducir

Carnet tipo B1

## AFICIONES

Fotografía, Vuelo de drones,  
Batería, Piano

## EXPERIENCIA LABORAL

### TOYVERSENUMBER1 - CREADOR DE CONTENIDO DIGITAL | ene.

2023 - Actualidad

- Producción de contenido sobre figuras coleccionables, tecnología y cultura pop.
- Edición y publicación en TikTok con enfoque en engagement y storytelling.

### APP ZAZIL - DESARROLLADOR ANDROID | ene. 2024 - Actualidad

- Participación en el diseño e implementación de una app de salud femenina.
- Integración de Firebase, navegación con Jetpack Compose y arquitectura MVVM.

### VERQOR - DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS (PROYECTO ESCOLAR COLABORATIVO) | ene. 2024 - Actualidad

- Desarrollo de videojuego en Unity como propuesta de gamificación para la empresa.
- Implementación de lógica en C# y diseño de niveles interactivos.

### PROYECTO LOT: SISTEMA DE MONITOREO CON SENSORES | ene.

2023 - Actualidad

- Desarrollo de sistema con sensores físicos para recolección y análisis de datos.
- Integración de hardware y software en un entorno de red local.

### SIMULADOR DE TRÁFICO URBANO CON IA | ene. 2024 - Actualidad

- Simulación de ciudad con semáforos inteligentes, peatones y tráfico controlado.
- Implementación de lógica de comportamiento en Unity con C#.

## HABILIDADES

Kotlin

React.js

Python

Unity

Jetpack Compose

Git

liderazgo de proyectos  
(Project Manager)

Microsoft Office

JavaScript

C#

Android Studio

Firebase

MVVM

C++

Photoshop