



Матушкин Алексей Иванович

Мужчина, 27 лет, родился 26 января 1998

+7 (967) 7896517 — предпочитаемый способ связи • WhatsApp, Telegram.

matushkin.leha2018@gmail.com

telegram: @AlexxMat

setka: <https://set.ki/KchYHV7>

Мои проекты: <https://github.com/AlexejMatushkin>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Гражданский проспект

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Android-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Январь 2024 —
настоящее время
2 года 1 месяц

Яндекс Практикум

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Android-разработчик (Проектный опыт)

1.Task Master — Менеджер задач

GitHub: <https://github.com/AlexejMatushkin/MyTaskApp.git>

Полнофункциональное приложение для управления задачами с поддержкой категорий, фильтрации и импорта/экспорта данных.

- Реализовал CRUD-операции с локальным хранением через Room Database
- Управлял состоянием UI с помощью StateFlow и ViewModel (паттерн MVVM)
- Добавил фильтрацию по категориям, отметку выполнения и подтверждение удаления
- Настроил DI через Hilt, навигацию — через Compose Navigation
- Обеспечил мгновенное обновление интерфейса при изменении данных
- Реализовал экспорт/импорт задач в формате JSON

Технологии: Kotlin, Jetpack Compose, Room, Coroutines, Hilt, Material Design 3

2. Playlist Maker — Музыкальный менеджер

GitHub: <https://github.com/AlexejMatushkin/PlaylistMaker.git>

Учебное приложение для изучения навигации и базовой архитектуры Android.

- Разработал 4 экрана: Главная, Поиск, Медиатека, Настройки
- Реализовал смену темы (светлая/тёмная) через SharedPreferences
- Добавил виброотклик и обработку нажатий
- Создал адаптивный UI в стиле Material Design

Технологии: Kotlin, XML, Activity Navigation, SharedPreferences

3. Compose Quadrant — Интерактивный квадрант

GitHub: <https://github.com/AlexejMatushkin/Compose-Quadrant>

Учебное приложение для отработки основ Jetpack Compose.

- Создал адаптивную сетку из 4 цветовых блоков
- Настроил выравнивание, отступы и типографику по Material Design 3
- Освоил работу с Modifiers, Column/Row, MaterialTheme

Технологии: Kotlin, Jetpack Compose, Material Design 3

Декабрь 2022 —
Январь 2024
1 год 2 месяца

Яндекс Практикум

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Дополнительный опыт — Python Backend (1 год)

В рамках курса «Python-разработчик» (Яндекс Практикум, 2024):

- Разработал REST API для соцсети «Блогикум» на Django REST Framework
- Реализовал авторизацию, CRUD для постов и комментариев
- Написал unit-тесты с покрытием >80% (Pytest)
- Работал с Docker для контейнеризации приложения

Образование

Уровень Среднее образование

Повышение квалификации, курсы

| | |
|------|---|
| 2026 | Android-разработчик Яндекс Практикум, Android-разработчик |
| 2024 | Python-разработчик Яндекс Практикум, Python-разработчик |
| 2024 | Войти в IT. Иосиф Дзеранов, Иосиф Дзеранов |
| 2024 | Цифровая гигиена. Дальневосточный федеральный университет |

Навыки

Знание языков

Навыки

- KotlinJetpack ComposeCoroutinesRoomSQLiteNavigationJava
- Clean ArchitectureMVVMSOLIDООПREST APIGitGitHub
- Android StudioIntellij IDEAFigmaDjangoDjango Rest Framework
- PytestPythonDocker

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Android-разработчик (Kotlin, Jetpack Compose)
Мотивированный разработчик с опытом создания современных нативных Android-приложений. Уверенно применяю Jetpack Compose, Clean Architecture, Room, Coroutines и Hilt. Пишу чистый, тестируемый и поддерживаемый код, придерживаюсь принципов MVVM, SOLID и Material Design 3. Готов к удалённой, гибридной работе и переездам.

□ Цель: Присоединиться к команде, где смогу развивать качественные Android-продукты, расти как инженер и вносить реальный вклад в пользовательский опыт.