



Матушкин Алексей Иванович

Мужчина, 27 лет, родился 26 января 1998

+7 (967) 7896517 — предпочтаемый способ связи • WhatsApp, Telegram.

matushkin.leha2018@gmail.com

telegram: @AlexxMat

setka: <https://set.ki/KchYHV>

Мои проекты: <https://github.com/AlexejMatushkin>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Гражданский проспект

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Android-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Январь 2024 —
настоящее время
2 года 1 месяц

Яндекс Практикум

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Android-разработчик (Проектный опыт)

1. Task Master — Менеджер задач

GitHub: <https://github.com/AlexejMatushkin/MyTaskApp.git>

Полнофункциональное приложение для управления задачами с поддержкой категорий, фильтрации и импорта/экспорта данных.

- Реализовал CRUD-операции с локальным хранением через Room Database
- Управлял состоянием UI с помощью StateFlow и ViewModel (паттерн MVVM)
- Добавил фильтрацию по категориям, отметку выполнения и подтверждение удаления
- Настроил DI через Hilt, навигацию — через Compose Navigation
- Обеспечил мгновенное обновление интерфейса при изменении данных
- Реализовал экспорт/импорт задач в формате JSON

Технологии: Kotlin, Jetpack Compose, Room, Coroutines, Hilt, Material Design 3

2. Playlist Maker — Музыкальный менеджер

GitHub: <https://github.com/AlexejMatushkin/PlaylistMaker.git>

Учебное приложение для изучения навигации и базовой архитектуры Android.

- Разработал 4 экрана: Главная, Поиск, Медиатека, Настройки
- Реализовал смену темы (светлая/тёмная) через SharedPreferences
- Добавил виброотклик и обработку нажатий
- Создал адаптивный UI в стиле Material Design

Технологии: Kotlin, XML, Activity Navigation, SharedPreferences

3. Compose Quadrant — Интерактивный квадрант

GitHub: <https://github.com/AlexejMatushkin/Compose-Quadrant>

Учебное приложение для отработки основ Jetpack Compose.

- Создал адаптивную сетку из 4 цветовых блоков
- Настроил выравнивание, отступы и типографику по Material Design 3
- Освоил работу с Modifiers, Column/Row, MaterialTheme

Технологии: Kotlin, Jetpack Compose, Material Design 3

Декабрь 2022 —
Январь 2024
1 год 2 месяца

Яндекс Практикум

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Дополнительный опыт — Python Backend (1 год)

В рамках курса «Python-разработчик» (Яндекс Практикум, 2024):

- Разработал REST API для соцсети «Блогикум» на Django REST Framework
- Реализовал авторизацию, CRUD для постов и комментариев
- Написал unit-тесты с покрытием >80% (Pytest)
- Работал с Docker для контейнеризации приложения

Образование

Уровень Среднее образование

Повышение квалификации, курсы

2026 **Android-разработчик**
Яндекс Практикум, Android-разработчик

2024 **Python-разработчик**
Яндекс Практикум, Python-разработчик

2024 **Войти в IT.**
Иосиф Дзеранов, Иосиф Дзеранов

2024 **Цифровая гигиена.**
Дальневосточный федеральный университет

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

Навыки

Kotlin Jetpack Compose Coroutines Room SQLite Navigation Java
Clean Architecture MVVM SOLID ООП REST API Git GitHub
Android Studio IntelliJ IDEA Figma Django Django Rest Framework
Pytest Python Docker

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Android-разработчик (Kotlin, Jetpack Compose)
Мотивированный разработчик с опытом создания современных нативных Android-приложений. Уверенно применяю Jetpack Compose, Clean Architecture, Room, Coroutines и Hilt. Пишу чистый, тестируемый и поддерживаемый код, придерживаюсь принципов MVVM, SOLID и Material Design 3. Готов к удалённой, гибридной работе и переездам.

□ Цель: Присоединиться к команде, где смогу развивать качественные Android-продукты, расти как инженер и вносить реальный вклад в пользовательский опыт.