

EXTERNAL JAVA TRAINING TASK SHAPES PART II

www.training.by

Legal Notice: This document contains privileged and/or confidential information and may not be disclosed, distributed or reproduced without the prior written permission of EPAM Systems.

April 8, 2021

Task Shapes Part II

Необходимо разработать приложение и тесты к нему согласно требованиям, приведенным ниже. В приложении должна быть реализована функциональность, определенная индивидуальным заданием.

Требования

- Все созданные объекты геометрических фигур сохранить в объекте-репозитории. Паттерн **Repository**.
 - Разработать спецификации по поиску объектов и групп объектов в репозитории. По ID, по имени, по координатам (например: найти все объекты точки которых находятся в первом квадранте, найти все объекты площади поверхности (объемы, периметры) которых заключены в заданный диапазон, найти объекты находящиеся на расстоянии в заданном диапазоне от начала координат)
 - Разработать методы по добавлению, удалению объектов репозитория.
 - Разработать методы сортировки наборов объектов по ID, по имени, по координатам X первой точки, по координатам Y первой точки и т д. Использовать интерфейс **Comparator**.
 - Площади, Объемы, Периметры фигур должны храниться в объекте класса-Warehouse.
 - Любое изменение параметра фигуры должно вызывать пересчет соответствующих значений в классе- Warehouse.
- Для решения данной задачи использовать **паттерны Observer** (можно использовать Flow API) и **Singleton** (потокбезопасные варианты использовать запрещено).