Преподаватель: Власов Павел Александрович (ищи его в 1025л)

E-mail: pvlx@mail.ru

Лабораторныеработы: Пн, 19:10

# Лекция 1

7 сентября 2015

# 1 Задачи методов оптимизации

## 1.1 Классификация задач оптимизации

Задача оптимизации имеет обычно имеет следующий вид:

$$\begin{cases} f(x) \to extr \\ x \in G \end{cases},$$

здесь f называется целевой функцией или критерием оптимальности, G называется множеством допустимых решений.

#### Замечание:

1. Задача тіп-целевой функции одной переменной:

$$\begin{cases} f(x) \to min \\ x \in [a, b] \subseteq \mathbb{R} \end{cases}$$

2. Задача безусловной оптимизации функции нескольких переменных:

$$\begin{cases} f(x) \to \min \\ x \in G \subseteq \mathbb{R}^n \end{cases}$$

3. Задача условной оптимизации функции нескольких переменных:

$$\begin{cases} f(x) \to \min \\ \phi(x) = 0 \\ x \in G \subseteq \mathbb{R}^n \end{cases}$$

- 1. Если  $f:G \to \mathbb{R}$  скалярная функция, то соотвующая задача называется задачей математическим программированием
- 2. Если  $f:G\to\mathbb{R}^m, m\geq 2$  , то соотвующая задача называется задачей многокретириальной оптимизации

Для задач математического программирования программирования дальнейшая классификация:

| Вид функции  | Стр. мно-ва G                           | Название задачи                        |
|--------------|---|--|
| Линейная     | Выпуклый многоугольник в $\mathbb{R}^n$ | Задача линейного программирования      |
| Квадратичная | Выпуклый многоугольник в $\mathbb{R}^n$ | Задача квадратичного программирования  |
| Выпуклая     | Выпуклое множеств в $\mathbb{R}^n$      | Задача выпуклого программирования      |
| Произвольная | Конечное множество                      | Задача дискретного программирования    |
| Произвольная | Подмножество множества $\mathbb{Z}^n$   | Задача целочисленного программирования |
| Произвольная | Подмножество в $\{0, 1\}^n$             | Задача логического программирования    |

# Замечание:

- 1. В этом семестре будем заниматься задачами линейного и целочисленного программирования. Задачами выпуклого и квадратичного программирования будем заниматься в следующем семестре.
- 2. Как правило задачи оптимизации, в которых мн-во G конечно или счетно, относят к разделу методов оптимизации, которые называется *исследованием операций*.

## 1.2 Венгерский метод решения задач о назначениях

#### 1.2.1 Постановка задачи о назначениях

#### Содержательная постановка.

В распоряжении работодателя имеется n работ и n исполнителей. Стоимость выполнения i-ой работы j-ым исполнителем составляет  $c_{ij} \geqslant 0$  единиц. Необходимо распределить все работы между исполнителями таким образом, чтобы:

- 1. Каждый исполнитель исполнял ровно одну работу
- 2. Суммарная стоимость выполнения всех работ была бы минимальной

Введем управляемые переменные:

$$x_{ij} = egin{cases} 1, & \text{если } i\text{--yio работу исполняет } j\text{--ый исполнитель} \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$

Замечание:

Переменную  $x_{ij}$ ,  $i, j = \overline{1, n}$ , удобно записывать в матрицу:

$$x = \left[ \begin{array}{ccc} x_{11} & \dots & x_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & \dots & x_{nn} \end{array} \right],$$

которая называется матрицей назначений.

Стоимости  $c_{ij}$  записывают в матрицу,

$$C = \left[ \begin{array}{ccc} C_{11} & \dots & C_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ C_{n1} & \dots & C_{nn} \end{array} \right],$$

которая называется матрицей стоимостей.

Тогда целевая функция

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1$$

Условие того, что ј-ый исполнитель выполняет ровно одну работу

$$\sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1$$

Условие того, что і-ую работу выполняет ровно один исполнитель

Математическая постановка задачи о назначении:

$$\begin{cases} f(x) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} c_{ij} x_{ij} \to min \\ \sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1, & j = \overline{1, n} \\ \sum_{j=1}^{n} x_{ij} = 1, & i = \overline{1, n} \\ x_{ij} \in \{0, 1\}, & i, j = \overline{1, n} \end{cases}$$

#### Замечание:

Множество допустимых решений задачи о назначении является конечным и состоит из n! элементов. Одним из возможных методов решения этой задачи является прямой перебор допустимых решений однако при больших n он практически не реализуем ввиду большой сложности.

#### 1.2.2 Предварительные соображение о методе решений задачи о назначении:

#### Соображение 1

Выполним над элементами матрицы стоимостей C следующие преобразования:

- 1. Из всех элементов j-ого столбца вычтем некоторое число  $\alpha_j, \qquad j = \overline{1,n}$
- 2. Из всех элементов i-ой строки вычтем некоторое число  $\beta_i, \qquad i = \overline{1,n}$

Обозначимс полученую матрицу  $\widetilde{C}$ 

$$f_{\tilde{C}}(x) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \tilde{c}_{ij} x_{ij} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} (c_{ij} - \alpha_j - \beta_i) x_{ij} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} c_{ij} x_{ij} - \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \alpha_j x_{ij} - \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \beta_i x_{ij} = f_c(x) - \gamma$$

$$\gamma = -\sum_{j=1}^{n} \alpha_j - \sum_{j=1}^{n} \beta_i$$

В результате:

$$f_{\tilde{c}}(x) = f_{c}(x) + const$$

То есть задачи о назначениях с матрицей C и с матрицей  $\tilde{C}$  эквивалентно (то есть оптимальные значение функций  $f_c$  и  $f_{\tilde{c}}$  достигаются при одном и том же  $x_{ij}$ .

#### Соображение 2

Предположим, что в матрице C нашлись n нулей, никакие два их которых не стоят на одной строке и одном столбце.

В этом случае можно сразу записать решение рассматриваемой задачи в матрице x, ставим единицы в тех позициях, в которых в матрице C стоят нули. Остальные элементы матрицы x полагаем равными 0.

$$f(x) = \sum_{i,j} c_{ij} x_{ij} \geqslant 0$$

$$f(x_{ont}) = 0$$

<u>Определение:</u> Набор нулей матрицы С будем называть cucmemoù nesaeucumux nesaeu

<u>Замечание:</u> Для решения задачи о назначениях достаточно преобразовать матрицу C к эквивалентному виду, в котором будет содержаться система из n независимых 0.

Замечание: "Слабые места"

1. Возможно после выполнения указанных преобразований мы получим матрицу, из нулей которой в принципе невозможно сформировать систему независимых нулей.

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 5 & 7 \\ 1 & 1 & 3 & 4 \\ 6 & 1 & 5 & 5 \\ 7 & 1 & 9 & 8 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 2 & 1 \\ 6 & 0 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

В этой матрице максимальное число в системе независимых нулей равно 2

2. Возможно в некоторой текущей матрице стоимостей существует набор независимых нулей. Но его построение затруднительно.

В любом из этих случаев построенная система независимых нулей (в которой меньше чем n нулей) может быть улучшена.

Будем считать, что после вычитания наименьших элементов из строк и столбцов матрицы C первоначальная система независимых нулей строится по следующему правилу: просматриваем элементы матрицы C по столбцам в поисках нулей. Если в одном столбце и одной строке с найденным нулем не стоит  $0^*$ , то отмечаем найденые нули звездочкой.

#### 1.2.3 1-ый способ улучшения текущей СНН

Идея: убрать из СНН несколько нулей так, чтобы добавить большее число нулей.

Отметим «+» столбцы, в которых стоят  $0^*$ . Эти столбцы и их элементы будем называть выделенными.

Если среди невыделенных элементов есть 0, то можно попытаться улучшить текущую СНН, включив в нее этот 0. Отметим этот 0 штрихом.

В этом случае строка, в которой располагается этот 0, уже не может содержать других элементов СНН. Поэтому если в одной строке с 0' есть  $0^*$ , то необходимо снять выделение со столбца, в котором стоит  $0^*$  и выделить строку, в которой стоит 0'.

Снова среди невыделенных элементов ищем 0 и отмечаем его штрихом. В одной строке с этим 0' нет  $0^*$ . Это значит, что можно построить L-цепочку:

от текущего 
$$0' \to_{\text{по стобцу}} 0^* \to_{\text{по строке}} 0' \to 0^* \to \ldots \to 0'$$

L-цепочка должна быть непродолжаемой и начинаться и заканчиваться 0'.

В пределах этой L-цепочки  $0^*$  заменяем на просто 0, а 0' на  $0^*$ .