Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовой проект по курсу «Дискретный анализ»

Студентка: А. А. Довженко Преподаватель: А. А. Журавлёв

Группа: М8О-207Б

Дата: Оценка: Подпись:

Курсовой проект «Текстовый поиск»

Запуск и параметры:

```
./prog index –input <input file> –output <index file> ./prog search –index <index file> –input <input file> –output <output file> [–full-output]
```

Формат файлов для индексации:

```
<doc id="12"url="https://en.wikipedia.org/wiki?curid=12"title="Anarchism» <

<текст статьи> 

</doc> 

<doc id="25"url="https://en.wikipedia.org/wiki?curid=25"title="Autism» 

<текст статьи> 

</doc>
```

Формат файлов с запросами:

```
<word 1>
<word 1> & <word 2>
<word 1> | <word 2>

<word 1> | <word 2>

~(<word 1> & <word 2> & <word 3>) | (<word 4> & (<word 5> | ~<word 6>))
```

Формат выходного файла:

Если опция –full-output не указана: на каждый запрос в отдельной строке выводится количество документов, подпадающих под запрос.

Если опция –full-output указана: на каждый запрос выводится отдельная строка, с количеством документов, подпадающих под запрос, а затем названия всех документов, подпадающих под запрос, по одному названию в строке.

1 Описание

Постановка задачи

Задача состоит в поиске статей, удовлетворяющих запросу, в рамках некоторой статической коллекции статей. Логичным образом можно выделить 2 этапа решения. Первый этап — препроцессинг дампа английской Википедии, второй этап — обработка запросов и получение ответов на них. Стоит заметить, что поставленная задача является частным случаем задачи информационного поиска. Прежде чем её решить, необходимо понять, каким образом может осуществляться препроцессинг и какие существуют модели поиска.

Препроцессинг

Обычно для препроцессинга используют одну из следующих структур данных:

- 1) Прямой индекс. Прямой индекс является отображением списка терминов, появляющихся в документах, на идентификаторы документов. Прямой индекс дополняет инвертированный. Он обычно используется не для фактического поискового процесса, а чтобы получить информацию о распределении термина в документе во время выполнения расширенного запроса. По сравнению с извлечением этой информации из необработанных текстовых файлов, у прямого индекса есть преимущество, потому что текст уже был проанализирован и соответствующие данные извлекаются более эффективно.
- 2) Инвертированный индекс. В нём для каждого слова коллекции документов в соответствующем списке перечислены все документы в коллекции, в которых оно встретилось. Обычно является слишком большим, чтобы быть загруженным полностью в оперативную память. Поэтому чаще всего записывают в оперативную память только словарь, который является относительно маленьким по сравнению с размером всего индекса, храня списки с идентификаторами на диске.
- 3) В-tree. Информация, хранящаяся в каждом узле, может включать все данные для соответствующей записи файла. На практике информация о записи часто хранится в отдельном файле, а само дерево служит только в качестве индекса, предоставляющего доступ к основному файлу записи. Каждый узел состоит из значений ключей и указателей на соответствующие записи в главном файле. Удобно использовать, когда индексы нужно динамически обновлять.
- 4) Суффиксные деревья или суффиксные массивы. Могут использоваться, чтобы эффективно найти все вхождения данной последовательности n слов в данном текстовом наборе. Суффиксные деревья привлекательные структуры данных для поиска фразы или поиска регулярного выражения, но они обычно больше, чем инвертированные индексы, и обеспечивают менее эффективные поисковые операции, когда хранятся на диске, а не в оперативной памяти.

Инвертированные индексы

Инвертированный индекс — самая простая и основополагающая структура данных в поиске. В отличии от прямого индекса, где для каждого документа хранятся списки слов, в инвертированном индексе для каждого слова хранятся списки документов, в которых оно встречается. Для того чтобы избежать последовательного просмотра текстов при выполнении каждого запроса, заранее составляется инвертированный индекс документов, который ставит в соответствие терминам те документы из коллекции, в которых они встречаются. Его можно сравнить с предметным указателем в книге, где для каждого слова указаны страницы, на которых его можно найти.

Построение инвертированного индекса можно разбить на 4 этапа:

- 1) собираем документы для индексирования
- 2) разбиваем текст на слова
- 3) выполняем предварителную обработку слов
- 4) индексируем документы по каждому термину

Под индексацией понимается сопоставление термина со списком документов, в которых он встречается, и добавление его в некоторую структуру, в которой хранятся все встретившиеся термины. При заданном запросе мы используем индекс для возврата списка документов, релевантных для данного запроса. Релевантность в нашем случае определяется бинарно – есть ли слово в статье или нет.

Часто вместе с документом, где встретилось слово, хранят ещё частоту вхождения слова и позиции вхождений. Конечно, это сказывается на затратах в памяти, но и увеличивает фунциональность системы. Делается это для того, чтобы определить, какие из документов наиболее релевантны запросу и найти точные вхождения слов в документ. Но в нашей задаче этого не требуется.

Поскольку доступ к инвертированному индексу основан на одном ключе (т.е. интересующем слове), эффективный доступ обычно подразумевает, что индекс либо сортируется, либо организуется как хэш-таблица. Поэтому в нашей реализации используется хэшированный словарь. Причина в том, что мы будем выполнять множество поисков (по одному для каждого слова в запросе), и мы также добавим много ключей (каждое слово является ключом), поэтому мы хотим, чтобы эти операции были очень эффективными. Поскольку unordered map имеет среднее время поиска O(1) и амортизированное время вставки O(1), она очень подходит для наших потребностей.

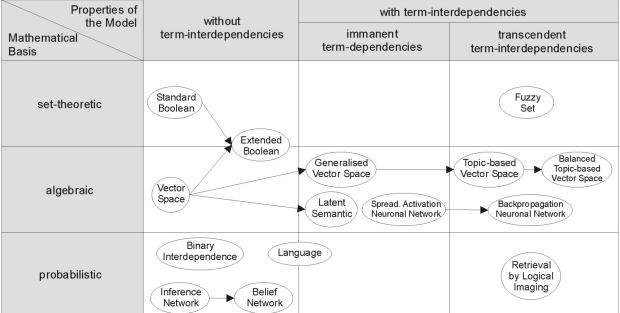
Вместо векторов с идентификаторами документов мы могли бы использовать битовые массивы, размер каждого из которых равен количеству индексируемых ста-

тей. Каждый элемент в битовом массиве показывает наличие или отсутствие слова в соответствующей статье. Тогда операции объединения, пересечения и отрицания выполнялись бы за линейное время, но понадобилось бы сильно больше места для хранения таких массивов.

Запросы

Запрос – это формализованный способ выражения информационных потребностей. Для выражения информационной потребности используется язык поисковых запросов, синтаксис варьируется от системы к системе.

На данной схеме можно увидеть, какие вообще существуют модели запросов.



В нашем курсовом проекте мы ограничены заданными входными данным, которые составлены как стандартная булевская модель.

Булевы запросы

Наши запросы представлены в стандартной булевской модели. Она использует алгебру логики и теорию множеств. Булева выражения строятся над множеством, над элементами которого определены три операции – конъюнкция, дизъюнкция и отрипание:

- 1. Оператор & указывает на то, что оба слова должны присутствовать в статье.
- 2. Оператор | указывает на то, что одно из слов или оба слова должны присутсовать в статье.
- 3. Оператор \sim указывает на то, что слово не должно присутствовать в статье.

Ответ на запрос – это ответ на вопрос "Содержит ли статья условие запроса?". Если содержит, то статья помещается в конечный ответ.

Плюсы:

- 1) точность документ либо удовлетворяет запросу, либо нет
- 2) простая реализация обработки запроса
- 3) легко оценить корректность работы

Минусы:

- 1) если рассматривать эти запросы с точки зрения поиска информации, а не просто вхождений, то за счёт поиска точно соответствия, мы почти всегда будем получать слишком много или слишком мало статей, удовлетворяющих именно смыслу запроса
- 2) трудно перевести запрос с естественного языка в булево выражение
- 3) все слова в запросе имеют одинаковый вес. Интуитивно понятно, что из двух статьей, в одной из которых слово встречается много раз, а в другой всего один, первая статья будет больше соответствовать запросу
- 4) в результате поиска выдается неупорядоченное множество документов, нельзя никак отранжировать результаты поиска

Конечно, все минусы не имеют никакого отношения к поставленной задаче, но если подумать о практической пользе такой реализации, то она весьма сомнительна с точки зрения глобального применения. Это уже больше похоже на сбор информации, чем на поиск.

Стоит упомянуть, что запросы можно оптимизировать. Оптимизация запросов - это выбор способа получения ответа на запрос для снижения общего объёма работы системы. Основным способом оптимизации булевых запросов является изменения порядка доступа к спискам идентификаторов документов. Нужно выбрать лучший порядок выполнения запроса из всех возможных.

Рассмотрим запрос:

Term1 & Term2 & Term3

Для каждого слова нам нужно получить списки идентификаторов статей, а потом найти их пересечения. Стандартная эвристика заключается в обработке слов в порядке увеличение частоты документов: если мы начнем с пересечения двух самых маленьких списков, то все промежуточные результаты должны быть не больше, чем наименьший список, и поэтому мы можем утверждать, что сделаем наименьшее количество операций из всех возможных.

Также эмпирически кажется, что если применить к запросу законы де Моргана, дистрибутивности, поглощения и снятие двойных отрицаний, т.е. добавить препроцессинг, то можно его упростить и получить выигрыш во время выполнения запроса.

Сложность

Сложность по памяти: (V*D), где V – размер словаря, D – количество статей. В худшем случае в каждом документе у нас есть все слова из словаря. Но, согласно закону Ципфа, средняя сложность будет сильно меньше. Закон Ципфа — эмпирическая закономерность распределения частоты слов естественного языка: если все слова языка (или просто достаточно длинного текста) упорядочить по убыванию частоты их использования, то частота n-го слова в таком списке окажется приблизительно обратно пропорциональной его порядковому номеру n (так называемому рангу этого слова). Например, второе по используемости слово встречается примерно в два раза реже, чем первое, третье — в три раза реже, чем первое, и так далее. Т.е. каждая статья содержит только около 10% словаря. Распределение слов в документе подчиняется закону Ципфа.

Временная сложность: в худшем случае O(D*k*N), где D – количество статей, k – количество уникальных слов в статье, N – размер словаря со словами. Сначала вставляем все уникальные слова в unordered set, вставка в который происходит в среднем за константу, потом вставляем найденные слова в unordered map, в худшем случае за размер словаря, если их там нет, и добавляем номер статьи в конец вектора за константу, если они там есть.

Описание реализации

Этап индексирования.

Находим новую статью в дампе. Извлекаем название статьи, используя особенности разметки дампа. Добавляем название статьи в вектор с названиями статей. В этом векторе позиция статьи соответствует её идентификатору в списках идентификаторов для слов в словаре. Пока статья не закончилась, считываем каждое слово из статьи. Приводим все символы слова к нижнему регистру. Все слова текущей статьи заносим в unordered set. Когда статья закончилась, обновляем словарь: либо добавляем новый индетификатор текущей статьи в уже существующий вектор, соответствующий данному слову, либо, если слова ещё нет в словаре, добавляем это слово и идентификатор статьи.

После того, как дамп пройден, сохраняем словарь и вектор с названием статей в два файла. В два, потому что, если при поиске не поставлен флаг –full-output, нам не

нужно загружать названия статей.

Этап поиска.

Загружаем построенный индекс в память. Пока запросы не кончились, обрабатываем каждый запрос. Вычисляем булевское выражение по следующему алгоритму. Основные положения при вычислении:

- 1) Операции выражения в скобках выполняются первыми, т.е. имеют наивысший приоритет. Для выражения, находящегося в скобках, правила вычисления выражения те же, что и для обычного выражения.
- 2) Наивысший приоритет из трех возможных операций имеет операция отрицания. Затем операция пересечения, затем операция объединения. При отсутствии скобок операции с наибольшим приоритетом выполняются раньше, чем операции с меньшим приоритетом.
- 3) Операции с равными приоритетами выполняются в порядке их появления в выражении.

На каждом шаге у нас шесть возможных вариантов действий. Для выбора того или иного действия необходимо проверить сочетание состояния вершины стека операций и рассматриваемый символ. Рассмотрим варианты действий.

Для символов | и & правила:

- 1) Если стек пуст, поместим операцию в стек и перейдем к следующему символу.
- 2) Пока на вершине стека операция с равным или большим приоритетом, выполнить ее, поместить рассматриваемую в данный момент операцию в стек и перейти к следующему символу.
- 3) Если на вершине стека операция с меньшим приоритетом, поместить рассматриваемую в данный момент операцию в стек.

Для символа \sim правила:

- 1) Если стек пуст, поместим операцию в стек и перейдем к следующему символу.
- 2) Пока на вершине стека операция с большим приоритетом, выполнить ее, поместить рассматриваемую в данный момент операцию в стек и перейти к следующему символу.
- 3) Если на вершине стека операция с меньшим приоритетом, поместить рассматриваемую в данный момент операцию в стек.

В случае левой скобки необходимо добавить символ в стек операций и перейти к следующему символу.

В случае правой скобки возможны следующие варианты:

- 1) Стек пуст. Следовательно, не хватает левой скобки, т.е. выражение ошибочно.
- 2) Выполняем операции из вершины стека, пока операция на вершине стека не левая скобка.

И наконец, рассмотрим действия, необходимые для обработки символа конца выражения:

- 1) Если стек пуст, то выражение вычислено. Следовательно, нужно удалить из стека операндов результат и вывести его.
- 2) На вершине левая скобка. Следовательно, левых скобок в выражении было больше, чем правых, т.е. выражение ошибочно.
- 3) На вершине стека логическая операция. Необходимо удалить ее из стека и выполнить.

После обработки запроса выводим получившийся ответ.

2 Исходный код

```
1 //index.h
   #include <iostream>
  #include <locale>
   #include <fstream>
5
   #include <unordered_map>
6 | #include <vector>
7 | #include <string>
8 | #include <unordered_set>
9 | #include <memory>
10
   class TIndex
11
12
13
   public:
       void Build(std::string &inputFile);
14
15
       void SaveAll(std::string &outputFile);
       void SaveNames(std::string &outputFile);
16
17
       void SaveIndex(std::string &outputFile);
       void LoadAll(std::string &inputFile);
18
19
       void LoadNames(std::string &inputFile);
20
       void LoadIndex(std::string &inputFile);
21
22
       friend class TQuery;
23
24 | private:
25
       bool GetNameArticle(std::wifstream &input);
26
       void GetIndexArticle(uint32_t num, std::wifstream &input);
27
28
       uint32_t cntArticles;
29
       std::vector<std::wstring> names;
30
       std::unordered_map<std::wstring, std::vector<uint32_t> > index;
31 | };
1 //index.cpp
   #include "index.h"
3
4
   void TIndex::Build(std::string& inputFile)
5
6
       std::wifstream input((inputFile).c_str());
7
       for (size_t num = 1; input; ++num) {
8
           if (GetNameArticle(input)) {
               GetIndexArticle(num, input);
9
10
11
12
       cntArticles = names.size();
13
       input.close();
14 || }
15
```

```
16 | bool TIndex::GetNameArticle(std::wifstream& input)
17
   {
18
       std::wstring line;
19
       if (std::getline(input, line)) {
20
           uint32_t start = line.find(L"title=");
21
           if (start == std::string::npos) {
22
               return false;
23
           }
           start += 7; // 7 -- len "title="
24
25
           uint32_t lenName = line.length() - start - 2; // 2 -- two last symbols in str
           names.push_back(line.substr(start, lenName));
26
27
           return true;
28
       } else {
29
           return false;
30
       }
31
   }
32
33
   void TIndex::GetIndexArticle(uint32_t num, std::wifstream &input)
34
35
       std::wstring line, word;
36
       std::unordered_set<std::wstring> words;
       while (std::getline(input, line)) {
37
38
           if (line == L"</doc>") {
39
               break;
40
41
42
           for (const auto &c : line) {
               if (isalnum(c, std::locale())) {
43
44
                   word += towlower(c);
45
               } else if (word.length()) {
46
                  words.insert(word);
47
                  word.clear();
48
               }
           }
49
50
           if (word.length()) {
51
52
               words.insert(word);
53
               word.clear();
54
           }
       }
55
56
57
       for (const auto &it : words) {
58
           std::pair<std::unordered_map<std::wstring, std::vector<uint32_t> >::iterator,
               bool> rec = index.insert(std::make_pair(it, std::vector<uint32_t>()));
59
           rec.first->second.push_back(num);
       }
60
   }
61
62
63
```

```
64 | void TIndex::SaveAll(std::string &outputFile)
 65
    {
         SaveNames(outputFile);
 66
 67
         SaveIndex(outputFile);
    }
 68
 69
 70
    void TIndex::SaveNames(std::string &outputFile)
 71
 72
        std::wofstream namesOut((outputFile + ".name").c_str());
 73
         if (namesOut) {
            namesOut << names.size() << L"\n";</pre>
 74
 75
            for (const auto &name : names) {
                namesOut << name << L"\n";
 76
 77
 78
         }
 79
        namesOut.close();
 80
    }
 81
 82
    void TIndex::SaveIndex(std::string &outputFile)
 83
         std::wofstream indexOut((outputFile).c_str());
 84
 85
         if (indexOut) {
            indexOut << cntArticles << L"\n";</pre>
 86
 87
            for (const auto &it: index) {
                indexOut << it.first << L" ";</pre>
 88
 89
                indexOut << it.second.size() << L" ";</pre>
 90
                for (uint32_t i = 0; i < it.second.size(); ++i) {</pre>
 91
                    indexOut << it.second[i] - 1 << L" ";
 92
                indexOut << L"\n";
93
94
            }
95
        }
 96
         indexOut.close();
97
    }
98
99
    void TIndex::LoadAll(std::string &inputFile)
100
    {
101
        LoadNames(inputFile);
102
        LoadIndex(inputFile);
    }
103
104
105
    void TIndex::LoadNames(std::string &inputFile)
106
107
         std::wifstream namesIn((inputFile + ".name").c_str());
108
         std::wstring name, size;
109
        std::getline(namesIn, size);
110
        names.reserve(std::stoul(size));
111
         while (std::getline(namesIn, name)) {
112
            names.push_back(name);
```

```
113
            name.clear();
        }
114
        namesIn.close();
115
116 || }
117
118
    void TIndex::LoadIndex(std::string &inputFile)
119
    {
120
        std::wifstream indexIn((inputFile).c_str());
121
        uint32_t size;
122
        std::wstring word;
123
        indexIn >> cntArticles;
124
        while (!indexIn.eof()) {
125
            std::vector<uint32_t> tmp;
126
            indexIn >> word;
127
            indexIn >> size;
128
129
            uint32_t num;
130
            tmp.reserve(size);
131
            for (size_t i = 0; i < size; ++i) {</pre>
132
                indexIn >> num;
133
                tmp.push_back(num);
134
135
136
            index.insert(std::make_pair(word, tmp));
137
            word.clear();
138
139
        indexIn.close();
140 | }
 1
    //query.h
    #include <stack>
 3
    #include <algorithm>
 4
    #include <sstream>
    #include "index.h"
 5
 6
 7
    #define AND L'&'
    #define OR L''
 8
    #define NOT L'~'
 9
 10
    #define LEFT_BRACKET L'('
 11
    #define RIGHT_BRACKET L')'
 12
 13
    class TQuery
 14
    \
 15
    public:
        void FullOutput() { fullOutput = true; };
 16
 17
        void GetIndex(std::string &inputName);
 18
        void ParseQueries(std::string &inputFile, std::string &outputFile);
 19
   ||private:
 20
        const std::vector<uint32_t> &GetVecOfNumArticles(std::wstring &word, const std::
 21
```

```
vector<uint32_t> &empty);
22
       uint32_t Priority(wchar_t op);
23
       bool isOperation(wchar_t op);
24
       void ProcessingQuery(std::wstring &query);
25
       void ExecuteOperation(wchar_t op);
26
27
       void Negation();
28
       void Union();
29
       void Intersection();
30
31
       TIndex index:
32
       std::stack<std::shared_ptr<std::vector<uint32_t>>> operands;
33
       std::stack<wchar_t> operations;
34
       bool fullOutput = false;
35 || };
    //query.cpp
 2
   #include "query.h"
 3
 4
   void TQuery::GetIndex(std::string &inputFile)
 5
 6
       fullOutput ? index.LoadAll(inputFile) : index.LoadIndex(inputFile);
 7
   }
 8
 9
   void TQuery::ParseQueries(std::string &inputFile, std::string &outputFile)
10
   {
11
       std::wstring query;
12
       std::wifstream input(inputFile.c_str());
13
       std::wofstream output(outputFile.c_str());
14
       while (std::getline(input, query)) {
15
           if (!query.length()) {
               break;
16
17
18
           ProcessingQuery(query);
19
           std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > res = operands.top();
20
           operands.pop();
21
           output << (*res).size() << L"\n";
22
23
           if (fullOutput) {
24
               for (const auto &i : (*res)) {
25
                   output << index.names[i] << L"\n";</pre>
26
               }
27
           }
28
       }
29
       input.close();
30
       output.close();
31
   }
32
   void TQuery::ProcessingQuery(std::wstring &query)
33
34 || {
```

```
35
       static const std::vector<uint32_t> empty(0);
36
       wchar_t c;
37
       std::wstring word;
38
       std::wstringstream querySS(query);
       while (querySS >> c) {
39
           if ((isOperation(c) || c == LEFT_BRACKET || c == RIGHT_BRACKET) && word.length
40
               ()) {
               std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > vec = std::make_shared<std::vector<
41
                   uint32_t> >(GetVecOfNumArticles(word, empty));
42
               operands.push(vec);
43
               word.clear();
44
           }
45
46
           if (c == LEFT_BRACKET) {
47
               operations.push(LEFT_BRACKET);
48
           } else if (c == RIGHT_BRACKET) {
49
               while (operations.top() != LEFT_BRACKET) {
50
                   ExecuteOperation(operations.top());
51
                   operations.pop();
               }
52
               operations.pop();
53
54
           } else if (isOperation(c)) {
55
               while (!operations.empty() && (
                      ((c != NOT) && (Priority(operations.top()) >= Priority(c))) ||
56
                      ((c == NOT) && (Priority(operations.top()) > Priority(c)))))
57
               {
58
59
                  ExecuteOperation(operations.top());
60
                  operations.pop();
61
62
               operations.push(c);
63
           } else {
64
               word += towlower(c);
65
       }
66
67
68
       if (word.length()) {
69
           std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > vec = std::make_shared<std::vector<
               uint32_t> >(GetVecOfNumArticles(word, empty));
70
           operands.push(vec);
       }
71
72
73
74
       while (!operations.empty()) {
           wchar_t op = operations.top();
75
76
           ExecuteOperation(op);
77
           operations.pop();
78
       }
79
   }
80
```

```
81 || const std::vector<uint32_t> &TQuery::GetVecOfNumArticles(std::wstring &word, const std
         ::vector<uint32_t> &empty)
82
     {
83
        std::unordered_map<std::wstring, std::vector<uint32_t> >::iterator entry = index.
            index.find(word);
        if (entry != index.index.end()) {
84
 85
            return entry->second;
 86
        } else {
 87
            return empty;
 88
        }
89
    }
90
    bool TQuery::isOperation(wchar_t op)
91
92
93
        return (op == AND) || (op == OR) || (op == NOT);
    }
94
95
96
    uint32_t TQuery::Priority(wchar_t op)
97
98
        switch (op) {
99
            case OR:
100
                return 1;
101
            case AND:
102
                return 2;
103
            case NOT:
                return 3;
104
            default:
105
106
                return 0;
107
        }
    }
108
109
110
    void TQuery::ExecuteOperation(wchar_t op)
111
112
        switch (op) {
113
            case OR:
114
                Union();
115
                break;
            case AND:
116
117
                Intersection();
                break;
118
119
            case NOT:
120
                Negation();
121
                break;
122
            default:
123
                break;
124
        }
125
    }
126
127 | void TQuery::Union()
```

```
128 || {
129
        std::vector<uint32_t> res;
130
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > op1 = operands.top();
131
        operands.pop();
132
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > op2 = operands.top();
133
        operands.pop();
134
        std::set_union((*op1).begin(), (*op1).end(), (*op2).begin(), (*op2).end(), std::
            back_inserter(res));
135
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > tmp = std::make_shared<std::vector<uint32_t
            > >(res);
136
        operands.push(tmp);
137
    }
138
139
    void TQuery::Intersection()
140
    {
141
        std::vector<uint32_t> res;
142
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > op1 = operands.top();
143
        operands.pop();
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > op2 = operands.top();
144
145
        operands.pop();
        std::set_intersection((*op1).begin(), (*op1).end(), (*op2).begin(), (*op2).end(),
146
            std::back_inserter(res));
147
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > tmp = std::make_shared<std::vector<uint32_t
            > >(res);
148
        operands.push(tmp);
149
    }
150
151
    void TQuery::Negation()
152
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > op = operands.top();
153
154
        std::vector<uint32_t> res;
155
        operands.pop();
156
        size_t j = 0;
        for (size_t i = 0; i < index.cntArticles; ++i) {</pre>
157
158
            if (j == (*op).size() || i < (*op)[j]) {
159
                res.push_back(i);
160
            } else if (i == (*op)[j]) {
161
                ++j;
162
            }
163
        }
        std::shared_ptr<std::vector<uint32_t> > tmp = std::make_shared<std::vector<uint32_t
164
            > >(res);
165
        operands.push(tmp);
166 || }
 1 | //main.cpp
    #include "query.h"
 3
 4
    void Help()
 5 | {
```

```
6
       std::cout << "usage:" << std::endl;</pre>
       std::cout << "./prog index --input <input file> --output <index file>" << std::endl
7
       std::cout << "./prog search --index <index file> --input <input file> --output <
8
           output file> [--full-output]" << std::endl;</pre>
9
   }
10
   std::string GetFilename(char **begin, char **end, const std::string &flag)
11
12
   {
13
       char **it = std::find(begin, end, flag);
       if (it != end && ++it != end) {
14
15
           return std::string(*it);
16
17
       return 0;
   }
18
19
20
   bool FlagExists(char **begin, char **end, const std::string &flag)
21
22
       return std::find(begin, end, flag) != end;
23
   }
24
25
   int main(int argc, char *argv[])
26
   {
       std::locale::global(std::locale("en_US.UTF-8"));
27
28
       std::wcin.imbue(std::locale());
29
       std::wcout.imbue(std::locale());
30
       std::string inputFile, outputFile, indexFile;
31
32
       if (FlagExists(argv, argv + argc, "--input"))
33
           inputFile = GetFilename(argv, argv + argc, "--input");
34
       else {
35
           Help();
36
           return 0;
37
       }
38
       if (FlagExists(argv, argv + argc, "--output"))
           outputFile = GetFilename(argv, argv + argc, "--output");
39
40
       else {
41
           Help();
42
           return 0;
43
       if (FlagExists(argv, argv + argc, "--index"))
44
45
           indexFile = GetFilename(argv, argv + argc, "--index");
46
47
48
       if (argc == 6 && std::string(argv[1]) == std::string("index")) {
49
           TIndex idx;
50
           idx.Build(inputFile);
51
           idx.SaveAll(outputFile);
52
       } else if ((argc == 8 || argc == 9) && std::string(argv[1]) == std::string("search"
```

```
)) {
53
            TQuery queries;
54
            if (FlagExists(argv, argv + argc, "--full-output"))
55
                queries.FullOutput();
56
            queries.GetIndex(indexFile);
57
            queries.ParseQueries(inputFile, outputFile);
        } else {
58
59
            Help();
60
        }
61
62
        return 0;
63 | }
 1 | //Makefile
 2
    CC = g++
 3
   FLAGS = -g -std=c++14 -03 -pedantic -lm
 4 \parallel \text{FILES} = *.cpp
 5 \parallel PROG = cp
 6
 7
   all: cp
 8
 9
    cp:
10
        $(CC) $(FLAGS) -o $(PROG) $(FILES)
11
12 \parallel \texttt{clean}:
13
        rm -f *.o cp
```

3 Выводы

В курсовом проекте реализована лишь малая часть того, что реально можно было сделать в рамках задачи текстового поиска. В первую очередь это обусловлено постановкой задачи и наличием чекера. В реальных поисковых системах всё намного сложнее. Объём данных, которые нужно проиндексировать, растёт с каждым днём. Поэтому разработчики до сих пор придумывают всё новые и новые оптимизации и алгоритмы. То есть информационный поиск — это не та сфера разработки, где полученный алгоритм может существовать в неизменном виде десятилетиями. Тысячи людей трудятся, чтобы поисковая выдача удовлетворяла вашим запросам. Десятки компаний борются за ускорение своего поиска на милисекунды. Это не может не восхищать.

В ходе изучения теоретической части курсового проекта я узнала как примерно работают поисковые системы. Принцип их работы в базовом варианте не так сложен, как это кажется на первый взгляд, но тем не менее существует множество нюансов, которые надо учитывать. Вообще поисковые системы играют огромную роль в жизни человека. На сегодняшний день люди обращаются к ним каждый день и не по одному разу. Полезно знать, как работает штука, которой ты постоянно пользуешься.