

### **Лабораторная работа № 3**

#### **Тема работы Наследование. Простое и множественное наследование.**

#### **Цель работы:**

Изучить принципы и получить практические навыки при использовании наследования классов; разработать иерархию наследования классов; изучить вызов конструкторов и деструкторов при наследовании классов; дополнительно: рассмотреть случаи, когда необходимо использовать виртуальное наследование.

#### **Порядок выполнения работы:**

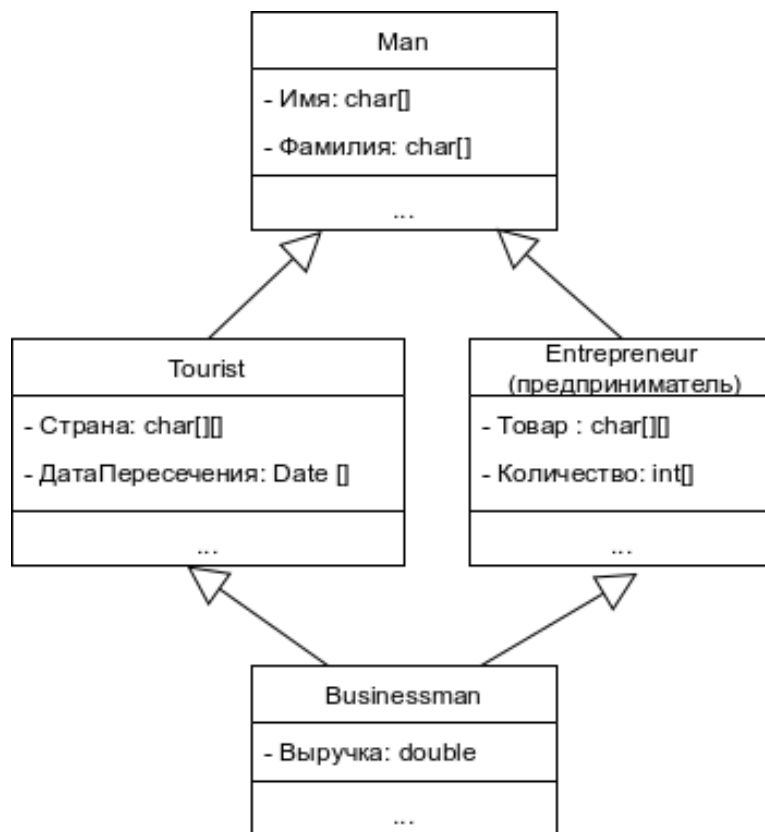
1. Изучить краткие теоретические сведения.
2. Ознакомиться с материалами литературных источников.
3. Ответить на контрольные вопросы.
4. Разработать алгоритм программы.
5. Написать, отладить и выполнить программу.

#### **Задание**

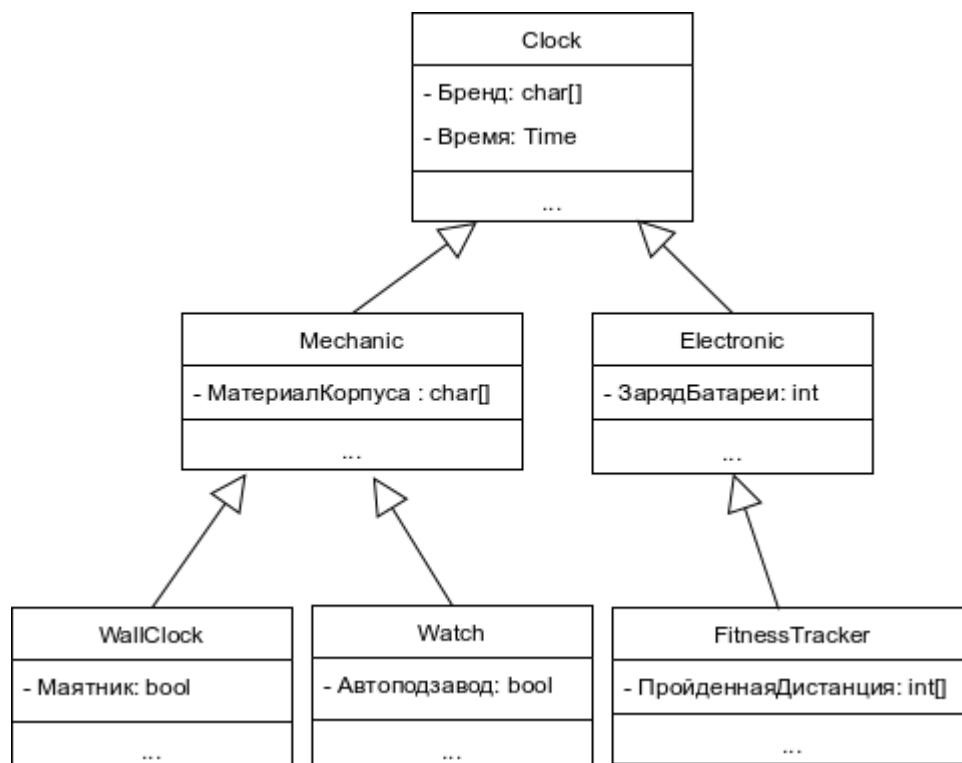
Вариант берётся по номеру в подгруппе. Если он больше чем 8 и не кратен 8-ми, то берётся по модулю. Например:  $10 \bmod 8 = 2$ .

Текстовые поля желательно делать фиксированной длины.

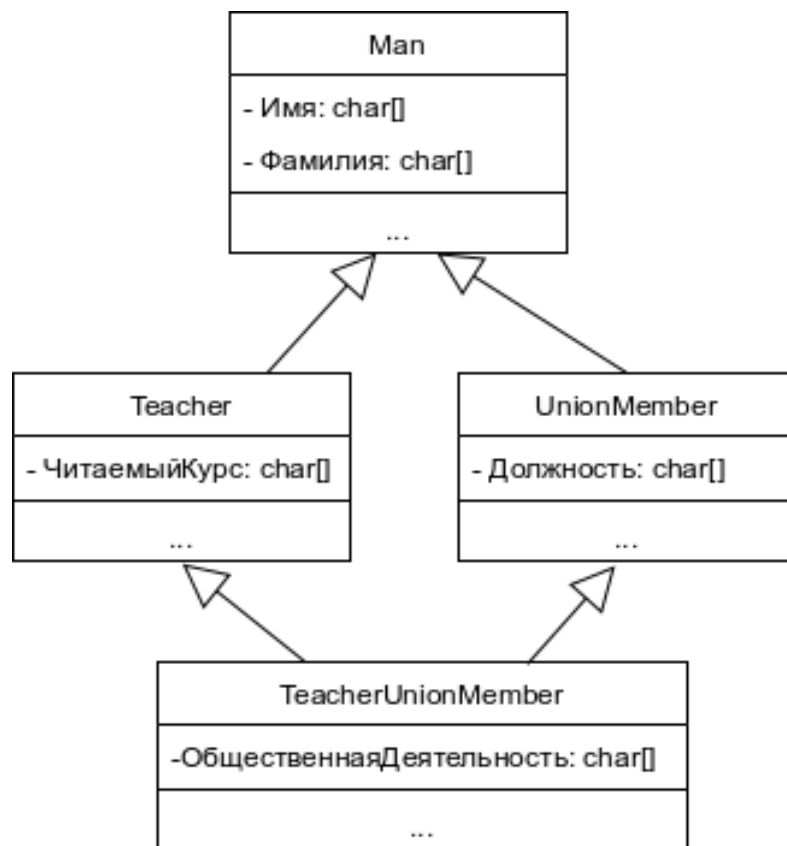
Реализовать структуру наследования в соответствии со своим вариантом. Классы должны содержать методы доступа и изменения всех полей. Дополнительное содержимое классов продумать самостоятельно.



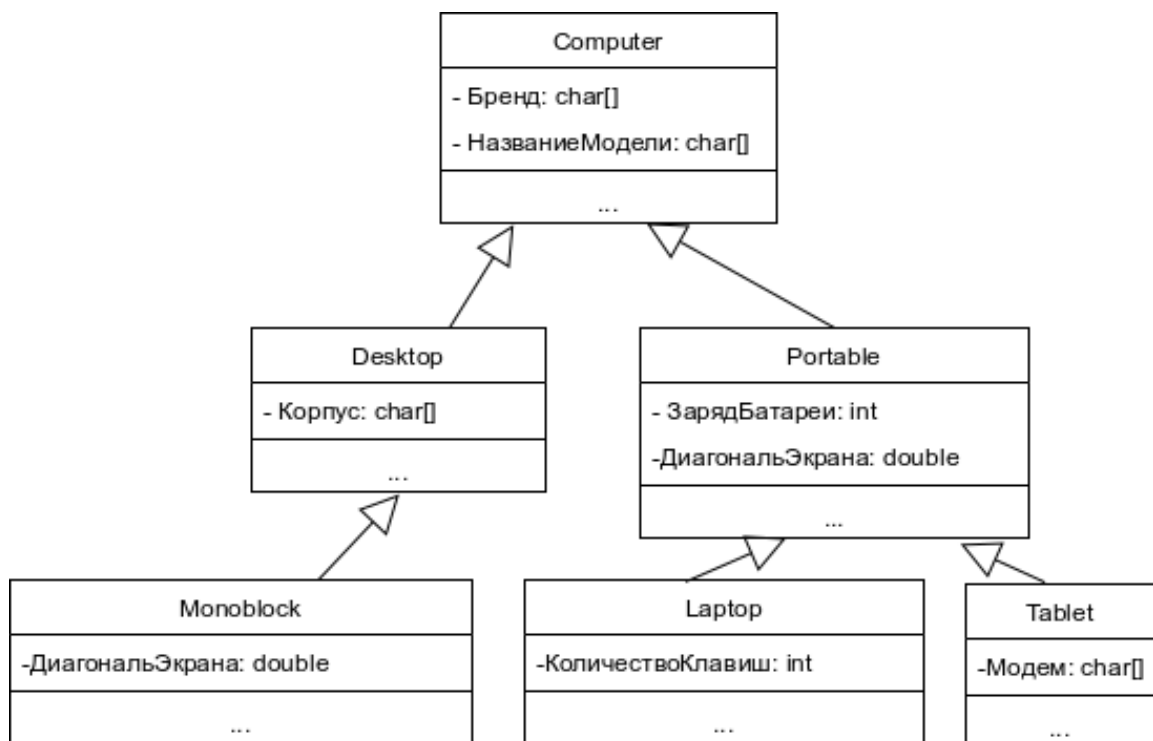
Вариант 1 – «предприниматель-турист»



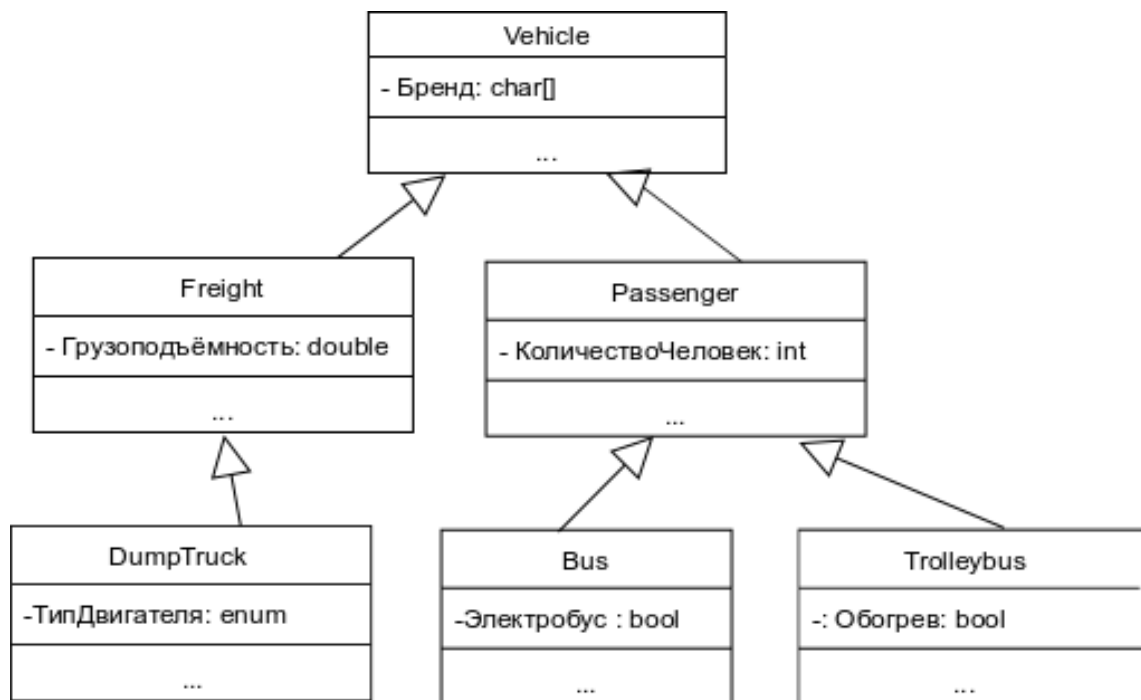
Вариант 2 – «Часы»



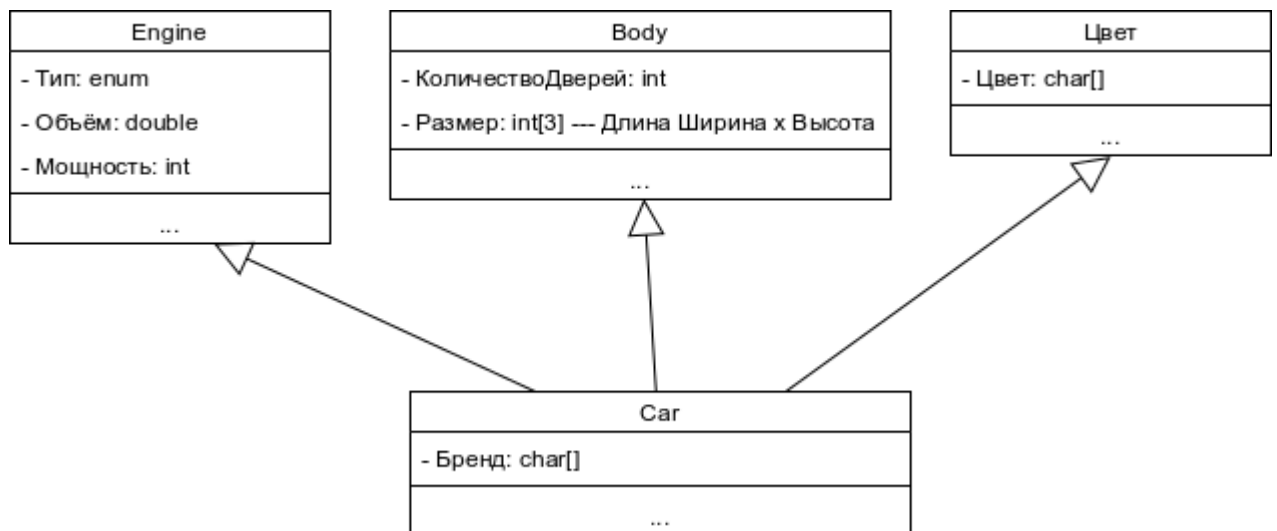
Вариант 3 - «учитель и член партии»



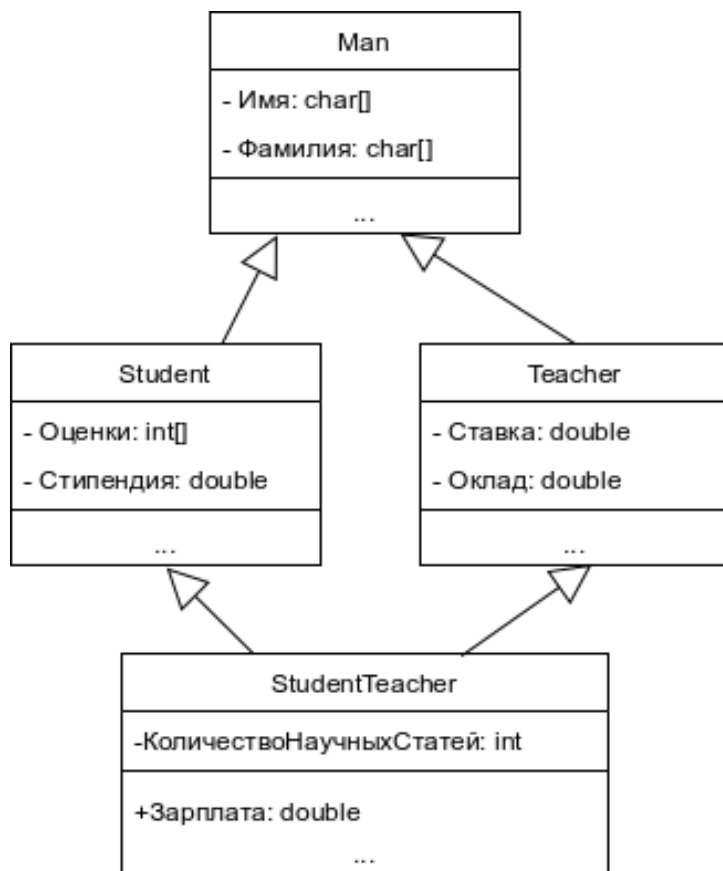
Вариант 4 – «компьютеры»



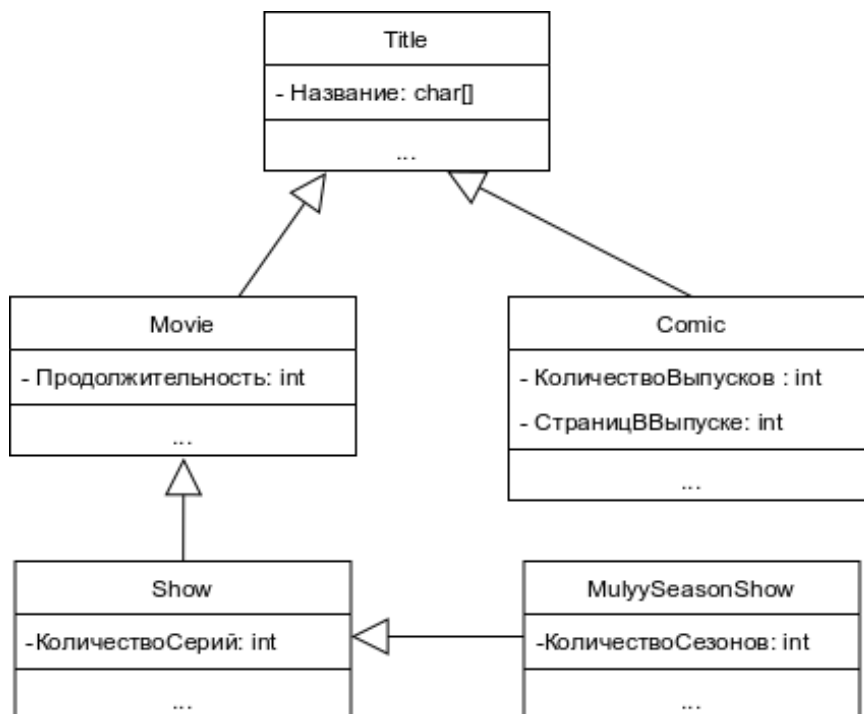
Вариант 5 – «транспортные средства»



Вариант 6 – «автомобиль»



Вариант 7 – «Студент-учитель»



Вариант 8 – «Фильмы, сериалы, комиксы»