МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГООБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования   
**«Национальный исследовательский   
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»**

**(ННГУ)**

**Институт информационных технологий, математики и механики**

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

на тему:

**«Полиномы»**

**Выполнил(а):** студент(ка) группы3822Б1ФИ1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Чистов А.Д./

Подпись

**Проверил:** к.т.н., доцент каф. ВВиСП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Кустикова В.Д. /

Подпись

Нижний Новгород  
2024

**Содержание**

[Введение 3](#_Toc165219174)

[1 Постановка задачи 4](#_Toc165219175)

[2 Руководство пользователя 5](#_Toc165219176)

[2.1 Приложение для демонстрации работы полиномов 5](#_Toc165219177)

[3 Руководство программиста 7](#_Toc165219178)

[3.1 Описание алгоритмов 7](#_Toc165219179)

[3.1.1 Линейный односвязный список 7](#_Toc165219180)

[3.1.2 Кольцевой список с головой 9](#_Toc165219181)

[3.1.3 Полином 10](#_Toc165219182)

[3.2 Описание программной реализации 14](#_Toc165219183)

[3.2.1 Схема наследования классов 14](#_Toc165219184)

[3.2.2 Описание класса TNode 14](#_Toc165219185)

[3.2.3 Описание класса TList 15](#_Toc165219186)

[3.2.4 Описание класса THeadRingList 18](#_Toc165219187)

[3.2.5 Описание классаTMonom 19](#_Toc165219188)

[3.2.6 Описание класса TPolynom 20](#_Toc165219189)

[Заключение 24](#_Toc165219190)

[Литература 25](#_Toc165219191)

[Приложения 26](#_Toc165219192)

[Приложение А. Реализация класса TNode 26](#_Toc165219193)

[ПриложениеБ. РеализацияклассаTList 26](#_Toc165219194)

[ПриложениеВ. РеализацияклассаTHeadRingList 30](#_Toc165219195)

[ПриложениеГ. РеализацияклассаTMonom 31](#_Toc165219196)

[ПриложениеД. РеализацияклассаTPolynom 31](#_Toc165219197)

# Введение

Полином — это алгебраическое выражение, состоящее из суммы или разности членов, каждый из которых является произведением переменной (или переменных) на некоторую степень.

Полиномы широко используются в математике и её приложениях. Они играют важную роль в алгебре, анализе, теории чисел, физике, инженерии и других областях. Например, они часто используются при дифференцировании и интегрировании функций. Поскольку производная или интеграл полинома легко вычисляется, это делает этот тип алгебраических выражений удобным инструментом при анализе функций. Таким образом, полиномы представляет собой мощный и универсальный инструмент в математике и науке.

# Постановка задачи

Цель – реализовать классы THeadRingListи TPolynom

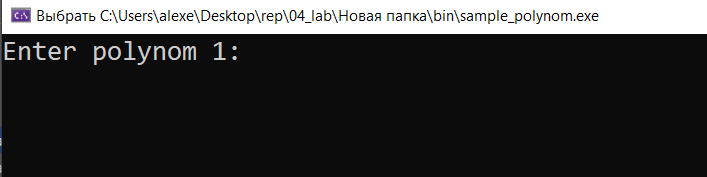
Задачи:

1. Исследовать тематическую литературу.
2. Реализовать класс THeadRingList.
3. РеализоватьклассTPolynom.
4. Провести тестирование разработанных классов для проверки их корректной работы.
5. Сделать выводы о проделанной работе.

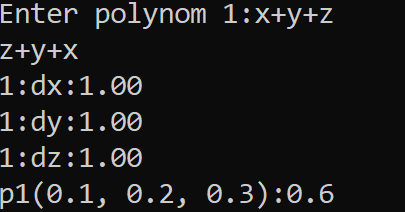
# Руководство пользователя

## Приложение для демонстрации работы полиномов

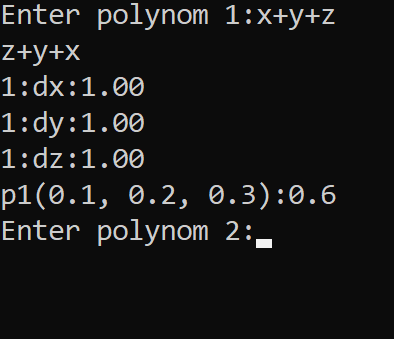
1. Запустите приложение с названием sample\_polynom.exe. В результате появится окно, показанное ниже, где вам нужно будет ввести первый полином ().



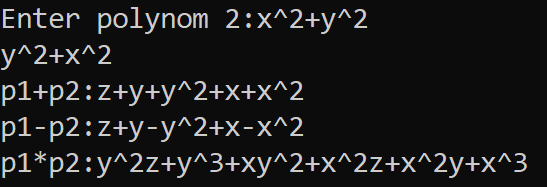
1. Основное окно программы
2. Далее вам будет представлены производные по каждой из трех переменных x,y,z, а также значение полинома в точке с координатами (0.1,0.2,0.3) (pис. 2).



1. Результат работы программы
2. Далее вам необходимо будет ввести второй полином (pис. 3).



1. Ввод второго полинома
2. Далее вам будет представлен результат в виде суммы, разности и произведения двух полиномов (pис. 4).



1. Результат работы программы

# Руководство программиста

## Описание алгоритмов

### Линейный односвязный список

Связный список —базовая динамическая структура данных в информатике, состоящая из узлов, содержащих данные и ссылки на следующий и/или предыдущий узел списка.

Данный класс поддерживает следующие операции:

* **Операция добавления в начало**

Операция добавления элемента реализуется при помощи указателя на первый элемент. Если структура хранения пуста, то мы просто создаем новый элемент, иначе создаём новый элемент и сдвигаем указатель на начало.

Пример:

2

3

1

2

3

* **Операция добавления в конец**

Операция добавления элемента реализуется при помощи указателя на последний элемент. Если структура хранения пуста, то мы просто создаем новый элемент, иначе создаём новый элемент и сдвигаем указатель на конец.

Пример:

1

2

1

2

3

* **Операция поиска.**

Операция поиска ищет элемент в списке. Он начинает с первого узла и переходит к следующему до тех пор, пока не найдет искомый элемент или не достигнет конца списка. Если элемент не найден, генерируется исключение.

* **Операция удаления элемента**

Операция удаления элемента реализуется при помощи функции поиска. Он пройдет по списку, пока не найдет этот элемент или не достигнет конца. Если элемент не найден, генерируется исключение. Если элемент найден, его удаляют, обновляя связи между узлами списка.

Пример:

2

3

3

* **Операция очищения**

Метод освобождает память, занимаемую всеми узлами связного списка, путем последовательного удаления каждого узла, начиная с первого и до конца списка. После этого он обновляет указатели на начало и конец списка, чтобы указать, что список теперь пустой.

* **Операция вставки перед элементом**

Метод ищет узел с указанным значением и вставляет новый узел с другим значением перед ним. Если он соответствует первому узлу, вызывается метод вставки в начало. В противном случае создается новый узел, который вставляется между предыдущим узлом и указанным.

Пример вставки перед 3:

1

3

1

2

3

* **Операция вставки после элемента**

Методищет узел с указанным значением и вставляет новый узел с другим указанным значением после него. Если он соответствует последнему узлу, вызывается метод вставки в конец. В противном случае создается новый узел, который вставляется между текущим узлом и следующим узлом.

Пример вставки после 2:

1

2

1

2

3

* **Операция получения текущего элемента.**

Метод возвращает указатель на текущий узел списка. Этот узел используется внутри класса для отслеживания текущей позиции при выполнении операций со списком.

* **Операция получения размера листа**

Метод возвращает количество элементов в списке. Он проходит по всем узлам списка, увеличивая счетчик, пока не достигнет конца списка.

* **Операция вставки в сортированный список**

Метод вставляет новый узел с данными в отсортированный порядок в связный список. Если список пуст или входной элемент меньше, чем данные в первом узле, новый узел вставляется в начало. Затем метод просматривает список, чтобы найти место для вставки нового узла так, чтобы порядок оставался сохраненным. Если в списке уже есть узел с данными с указанными данными, его значение увеличивается на это число.

Пример:

1

3

1

2

3

### Кольцевой список с головой

Кольцевые списки могут быть представлены как круг, где последний элемент связан с первым, образуя замкнутую структуру данных. Такой подход обеспечивает удобство в работе с элементами списка и позволяет производить циклические операции без необходимости проверки на достижение конца списка.

1 2 3 4

Данный класс поддерживает все операции не кольцевого листа, однако некоторые операции переопределяются:

* **Операция вставки в начало**

Метод вставляет новый узел с данными в начало головного кольцевого списка. Он вызывает метод вставки в начало из базового класса для вставки элемента, затем обновляет указатель на следующий элемент последнего узла на указатель на голову списка, а указатель на следующий элемент головы списка на первый узел.

Пример:

2

3

1

2

3

* **Операция удаления элемента**

Основное различие между данным методом и методом из базового класса состоит в том, что первый предназначен для головного кольцевого списка и обновляет указатель на голову списка после удаления первого узла, чтобы сохранить кольцевую структуру. Второй метод просто удаляет узел из обычного связного списка без такой дополнительной логики.

Пример:

2

3

4

2

3

### Полином

Полином трёх переменных — это математическое выражение, представляющее собой сумму произведений переменных 𝑥, 𝑦, и 𝑧 с целыми степенями от 0 до 9 и коэффициентами из множества действительных чисел. Таким образом, общая формула полинома имеет следующий вид:

P (x, y, z) =, где -это мономы полинома

Данный класс поддерживает следующие операции:

* **Операция суммирования полиномов**

Операция суммирования заключается в добавлении одного списка мономов к другому с помощью метода вставки в отсортированный список нового полинома. После этого происходит очищение нулевых мономов, которые получаются в процессе.

Пример:

Первый полином: x^3+y^2+y+x+1

Второй полином: x^3+y+z+1

Результат: 2x^3+y^2+2y+x+z+2

Мономы первого полинома:

1|300

1|20

1|10

1|100

1|0

Мономы второго полинома:

1|300

1|10

1|10

1|0

Результат:

2|100

1|20

2|10

1|100

1|10

2|0

* **Операция разности полиномов**

Операция состоит из двух этапов:

1. Умножение коэффициентов вычитаемого полинома на (-1)
2. Применение операции суммы к данным полиномам

Пример:

Первый полином: x^3+y^2+y+x+1

Второй полином: x^3+y+z+1

Результат: x+y^2-z

Мономы первого полинома:

1|300

1|20

1|10

1|100

1|0

Мономы второго полинома:

1|300

1|10

1|10

1|0

Результат:

1|100

1|20

-1|10

* **Операция произведения полиномов**

Метод выполняет умножение двух полиномов. Он итерирует по мономам обоих полиномов, умножает каждую пару мономов и добавляет ненулевые результаты в новый полином. Если в результате умножения нет ненулевых мономов, добавляется нулевой моном.

Пример:

Первый полином: x^2+y

Второй полином:x^3+x

Результат:x^5+x^3+x^3\*y+x\*y

Мономы первого полинома:

1|200

1|10

Мономы второго полинома:

1|300

1|100

Результат:

1|500

1|310

1|300

1|110

* **Операция дифференцирования полиномов**

Методы вычисляют вычисляет производную полинома по переменной указанной перменной, уменьшая степени каждого монома и умножая его коэффициент на соответствующую степень. Полученные мономы добавляются в новый полином.

Если в результате нет ненулевых мономов, добавляется нулевой моном.

Пример:

Полином: z^3+z^2+y+x+1

Результат после дифференцирования функции по z:3z^2+2z

Мономы полинома до операции:

1|3

1|2

1|10

1|100

1|0

Мономы полинома после операции:

3|2

2|1

## Описание программной реализации

### Схема наследования классов

**THeadRingList**

**TNode**

**TList**

**TPolynom**

**TMonom**

описание

### Описание класса TNode

template <typename T>

struct TNode {

T data;

TNode<T>\* pNext;

TNode() : data(), pNext(nullptr) {};

TNode(const T& data) : data(data), pNext(nullptr) {};

TNode(TNode<T>\* \_pNext) : data(), pNext(\_pNext) {};

TNode(const T& data, TNode<T>\* \_pNext) : data(data), pNext(\_pNext) {};

};

Поля:

* data – данные, хранящиеся в звене.
* pNext – указатель на следующее звено.

Методы:

TNode();

Назначение: конструктор по умолчанию.

Входные параметры отсутствуют:

Выходные параметры: отсутствуют.

TNode(constT&data);

Назначение: конструктор с параметром.

Входные параметры: data– данные для хранения в звене.

Выходные параметры: отсутствуют.

TNode(TNode<T>\* \_pNext);

Назначение: конструктор с параметром.

Входные параметры: \_pNext – указатель на следующее звено.

Выходные параметры: отсутствуют.

TNode(constT&data, TNode<T>\* \_pNext);

Назначение: конструктор с параметрами.

Входные параметры: data – данные для хранения в звене, \_pNext – указатель на следующее звено.

Выходные параметры: отсутствуют.

### Описание класса TList

template <typename T>

class TList {

protected:

TNode<T>\* pFirst;

TNode<T>\* pCurr;

TNode<T>\* pStop;

TNode<T>\* pLast;

public:

TList();

TList(TNode<T>\* \_pFirst);

TList(const TList<T>& list);

virtual ~TList();

virtual void insert\_first(const T& data);

virtual void remove(const T& data);

virtual void insert\_before(const T& data, const T&nextdata);

void insert\_last(const T& data);

void insert\_after(const T& data, const T&beforedata);

TNode<T>\* search(const T& data);

TNode<T>\* GetCurrent() const;

void clear();

int GetSize() const;

bool IsEmpty() const;

bool IsFull() const;

bool IsEnded()const;

void next();

void reset();

void insert\_sort(const T& data);

void sort();

};

Поля:

* pFirst– указатель на первый элемент.
* pStop – указатель на конец списка.
* pCurr – указатель на текущий элемент.
* pPrev – указатель на предыдущий элемент.
* pLast – указатель на последний элемент.

Методы:

TList();

Назначение: создание пустого списка.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: новый объект класса TList.

TList(TNode<T>\* \_pFirst);

Назначение: создание списка с заданным начальным узлом

Входные параметры: \_pFirst – указатель на первый узел списка

Выходные параметры: новый объект класса TList.

TList(const TList<T>& list);

Назначение: создание копии существующего списка.

Входные параметры: list – существующий список для копирования.

Выходные параметры: новый объект класса TList, являющийся копией списка list.

virtual ~TList();

Назначение: освобождение памяти списка при удалении объекта.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: освобожденная память объекта класса TList.

virtual void insert\_first(const T& data);

Назначение: вставляет новый узел с данными в начало списка.

Входные параметры: data – данные для нового узла.

Выходные параметры: отсутствуют.

virtualvoidremove(constT&data);

Назначение: удаляет узел с определенными данными из списка.

Входные параметры: data – данные узла для удаления.

Выходныепараметры: отсутствуют.

void insert\_before(const T& data, const T&nextdata);

Назначение: вставляет новый узел с данными перед узлом с определенными данными.

Входные параметры: data – данные для нового узла, nextdata – данные узла, перед которым будет вставлен новый узел.

Выходные параметры: отсутствуют.

voidinsert\_last(constT&data);

Назначение: вставляет новый узел с данными в конец списка.

Входные параметры: data – данные для нового узла.

Выходныепараметры: отсутствуют.

void insert\_after(const T& data, const T&beforedata);

Назначение: вставляет новый узел с данными после узла с определенными данными.

Входные параметры: data – данные для нового узла, beforedata – данные узла, после которого будет вставлен новый узел.

Выходныепараметры: отсутствуют.

TNode<T>\* search (constT&data);

Назначение: поиск узла с указанным значением.

Входные параметры: data – искомое значение.

Выходные параметры: указатель на узел с заданным значением, либо nullptr.

TNode<T>\* GetCurrent();

Назначение: возвращает указатель на текущий узел.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: указатель на текущий узел.

voidclear();

Назначение: очищает список, освобождает выделенную память.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

intGetSize() const;

Назначение: возвращает текущий размер списка.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: размер списка (целочисленное значение).

boolIsEmpty() const;

Назначение: проверяет, пуст ли список.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: true – если список пуст, false – в противном случае.

boolIsFull() const;

Назначение: проверяет, полон ли список.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: true – если список полон, false – в противном случае.

boolIsEnded() const;

Назначение: проверяет, достигли ли конца списка.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: true – если достигли, false – в противном случае.

voidnext();

Назначение: переход к следующему узлу.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

virtualvoidreset();

Назначение: установка текущего узла как первого.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

void insert\_sort(const T& data);

Назначение: вставляет новый узел с данными в отсортированный список

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

Void sort();

Назначение: сортировка элементов списка

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

### Описание класса THeadRingList

template <typename T>

class THeadRingList : public TList<T> {

private:

TNode<T>\* pHead;

public:

THeadRingList();

THeadRingList(const THeadRingList&ringL);

virtual ~THeadRingList();

void insert\_first(const T& data);

void insert\_before(const T& who, const T& where);

};

Поля:

pHead – указатель на головной элемент.

Методы:

THeadRingList();

Назначение: конструктор без параметров, создает пустой кольцевой список.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

THeadRingList(const TRingList<T>&rlist);

Назначение: конструктор копирования, создает копию существующего кольцевого списка.

Входные параметры: rlist – ссылка на существующий кольцевой список.

Выходные параметры: отсутствуют.

virtual ~THeadRingList();

Назначение: виртуальный деструктор, освобождает выделенную память при уничтожении объектов производных классов.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

void insert\_first(const T& data);

Назначение: вставляет новый узел с данными в начало списка.

Входные параметры: data – данные для нового узла.

Выходныепараметры: отсутствуют.

void insert\_before(const T& data, const T&nextdata);

Назначение: вставляет новый узел с данными перед узлом с определенными данными.

Входные параметры: data – данные для нового узла, nextdata – данные узла, перед которым будет вставлен новый узел.

Выходные параметры: отсутствуют.

### Описание классаTMonom

class TMonom {

public:

double coeff;

int degree;

TMonom();

TMonom(const TMonom&monom);

TMonom(double \_coeff, int \_degree);

bool operator ==(const TMonom& data)const;

bool operator !=(const TMonom& data)const;

bool operator <(const TMonom& data)const;

bool operator <=(const TMonom& data)const;

TMonom operator\*(const TMonom&monom)const;

TMonom operator+(const TMonom&monom)const;

};

Назначение: представление монома.

Поля:

coeff– коэффициент монома.

degree– степень монома.

Методы:

Tmonom();

Назначение: конструктор по умолчанию, инициализирует объект TMonom с коэффициентом и степенью равными нулю.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

TMonom(constTMonom&monom);

Назначение: конструктор копирования, создает копию существующего TMonom.

Входные параметры: monom – ссылка на существующий объект TMonom.

Выходные параметры: отсутствуют.

TMonom(double \_coeff, int \_degree);

Назначение: создает объект TMonom с указанным коэффициентом и степенью.

Входные параметры: \_coeff – коэффициент, \_degree - степень.

Выходныепараметры: отсутствуют.

bool operator == (const TMonom& data) const;

Назначение: перегруженный оператор "равно". Проверяет равенство коэффициента и степени двух объектов TMonom.

Входные параметры: data – ссылка на объект TMonom для сравнения.

Выходные параметры: true, если объекты равны, иначе false.

bool operator != (const TMonom& data) const;

Назначение: перегруженный оператор "не равно". Проверяет неравенство коэффициента и степени двух объектов TMonom.

Входные параметры: data – ссылка на объект TMonom для сравнения.

Выходные параметры: true, если объекты не равны, иначе false.

bool operator < (const TMonom& data) const;

Назначение: перегруженный оператор "меньше". Сравнивает два объекта TMonom по убыванию степени.

Входные параметры: data – ссылка на объект TMonom для сравнения.

Выходные параметры: true, если текущий объект меньше, иначе false.

bool operator <= (const TMonom& data) const;

Назначение: перегруженный оператор "меньше или равно". Сравнивает два объекта TMonom по убыванию степени.

Входные параметры: data – ссылка на объект TMonom для сравнения.

Выходные параметры: true, если текущий объект меньше, иначе false.

TMonom operator\*(const TMonom&monom)const;

Назначение: произведение мономов: коэффиценты умножаются, а степени складываются.

Входные параметры: monom– ссылка на объект Tmonom.

Выходные параметры: моном, который получился в результате операции.

TMonom operator+(const TMonom&monom)const;

Назначение: произведение мономов: коэффицентыскладываются, а степени не изменяются.

Входные параметры: monom – ссылка на объект Tmonom.

Выходные параметры: моном, который получился в результате операции.

### Описание класса TPolynom

class TPolynom {

private:

string name;

THeadRingList<TMonom>\* monoms;

void ParseMonoms();

void conversion(string& str) const;

public:

TPolynom();

TPolynom(const string& \_name);

TPolynom(const THeadRingList<TMonom>\* m);

TPolynom(const TPolynom& p);

~TPolynom();

TPolynom operator +(const TPolynom& p);

TPolynom operator -(const TPolynom& p);

TPolynom operator-() const;

TPolynom operator \*(const TPolynom& p);

const TPolynom& operator =(const TPolynom& p);

double operator ()(double x, double y, double z);

TPolynomdx() const;

TPolynomdy() const;

TPolynomdz() const;

string ToString()const;

bool operator==(const TPolynom&p) const;

bool operator!=(const TPolynom& p) const;

friend ostream& operator<<(ostream& out, const TPolynom& p);

};

Назначение: представление полинома.

Поля:

name – строка полинома.

monoms – кольцевой линейный односвязный список.

Методы:

Tpolynom();

Назначение: конструктор по умолчанию, создает объект TPolynom с пустым списком мономов и пустым именем.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

TPolynom(conststring&name);

Назначение: создает объект TPolynom с указанным именем.

Входные параметры: name – строка, используемая в качестве имени полинома.

Выходные параметры: отсутствуют.

TPolynom(constTHeadRingList<TMonom>\* m);

Назначение: создает объект TPolynom на основе существующего кольцевого списка мономов.

Входные параметры: THeadRingList<TMonom>\* m– ссылка на кольцевой список мономов.

Выходные параметры: отсутствуют.

TPolynom(constTPolynom&p);

Назначение: конструктор копирования, создает копию существующего объекта TPolynom.

Входные параметры: p – ссылка на существующий объект TPolynom.

Выходные параметры: отсутствуют.

~Tpolynom();

Назначение: деструктор, освобождает память при уничтожении объекта TPolynom.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: отсутствуют.

TPolynom operator+(const TPolynom& p);

Назначение: перегруженный оператор сложения полиномов.

Входные параметры: p – ссылка на объект TPolynom.

Выходные параметры: объект TPolynom, который является результатом сложения полиномов.

TPolynom operator-(const TPolynom& p);

Назначение: перегруженный оператор вычитания полиномов.

Входные параметры: p – ссылка на объект TPolynom.

Выходные параметры: объект TPolynom, который является результатом вычитания полиномов.

TPolynomoperator-();

Назначение: получение полинома с противоположными по знаку коэффицентами

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: объект TPolynom с противоположными знаками

TPolynom operator\*(const TPolynom& p);

Назначение: перегруженный оператор умножения полиномов.

Входные параметры: p – ссылка на объект TPolynom.

Выходные параметры: объект TPolynom, который является результатом умножения полиномов.

const TPolynom& operator=(const TPolynom& p);

Назначение: перегруженный оператор присваивания.

Входные параметры: p – ссылка на объект TPolynom, который присваивается текущему объекту.

Выходные параметры: копия объекта TPolynom после присваивания.

double operator ()(double x, double y, double z);

Назначение: вычисляет значение полинома для заданных значений переменных x, y и z.

Входные параметры: x,y,z.

Выходные параметры: значение полинома с заданными значениями переменных.

TPolynomdx() const;

Назначение: возвращает производную по переменной «x» текущего полинома.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: полином – производная по «x».

TPolynomdy() const;

Назначение: возвращает производную по переменной «y» текущего полинома.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: полином – производная по «y».

TPolynomdz() const;

Назначение: возвращает производную по переменной «z» текущего полинома.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: полином – производная по «z».

stringToString()const;

Назначение: возвращает строковое представление полинома.

Входные параметры: отсутствуют.

Выходные параметры: строковое представление полинома.

voidParseMonoms();

Назначение: разбирает строку, представляющую полином, и создает соответствующий список мономов.

Входные параметры: s – строка, представляющая полином.

Выходныепараметры: отсутствуют.

friend ostream& operator<<(ostream&os, const TPolynom& p);

Назначение: оператор вывода для класса TPolynom.

Входные параметры:

os – ссылка на объект типа ostream, который представляет выходной поток.

p – ссылка на объект типа TPolynom который будет выводиться.

Выходные параметры: ссылка на объект типа ostream.

void conversion(string& str) const;

Назначение: удаляет из строки пробелы

Входные параметры: s – строка, представляющая полином.

Выходныепараметры: отсутствуют.

bool operator == (const TPolynom&p) const;

Назначение: перегруженный оператор "равно". Проверяет равенство коэффициента и степени двух объектов TPolynom.

Входные параметры: p – ссылка на объект TPolynomдля сравнения.

Выходные параметры: true, если объекты равны, иначе false.

bool operator == (const TPolynom&p) const;

Назначение: перегруженный оператор "не равно". Проверяет равенство коэффициента и степени двух объектов TPolynom.

Входные параметры: p – ссылка на объект TPolynom для сравнения.

Выходные параметры: true, если объекты не равны, иначе false.

# Заключение

В результате данной лабораторной работе удалось изучить и реализовать алгоритм обработки полиномов на основе связных списков. Была освоена работа с мономами и полиномами, а также разработали функционал для выполнения операций над ними: сложение, вычитание, умножение, и вычисление значений при заданных переменных. Это обеспечивает удобный и эффективный способ решения математических задач, требующих работы с полиномами.

# Литература

1. Кольцевой односвязный список[[Структуры данных в C# | Кольцевой односвязный список (metanit.com)](https://metanit.com/sharp/algoritm/2.7.php)].
2. Лекция«Списковые структуры хранения» Сысоев А. В. [ <https://cloud.unn.ru/s/6g44ey6HFB4ncDy>].

# Приложения

## Приложение А. Реализация класса TNode

template<typenameT>

structTNode {

T data;

TNode<T>\* pNext;

TNode() : data(), pNext(nullptr) {};

TNode(constT&data) : data(data), pNext(nullptr) {};

TNode(TNode<T>\* \_pNext) : data(), pNext(\_pNext) {};

TNode(constT&data, TNode<T>\* \_pNext) : data(data), pNext(\_pNext) {};

};

## ПриложениеБ. РеализацияклассаTList

template<typenameT>

classTList {

protected:

TNode<T>\* pFirst;

TNode<T>\* pCurr;

TNode<T>\* pStop;

TNode<T>\* pLast;

public:

TList();

TList(TNode<T>\* \_pFirst);

TList(constTList<T>&list);

virtual ~TList();

virtualvoidinsert\_first(constT&data);

virtualvoidremove(constT&data);

virtualvoidinsert\_before(constT&data, constT&nextdata);

voidinsert\_last(constT&data);

voidinsert\_after(constT&data, constT&beforedata);

TNode<T>\* search(constT&data);

TNode<T>\* GetCurrent() const;

voidclear();

intGetSize() const;

boolIsEmpty() const;

boolIsFull() const;

boolIsEnded()const;

voidnext();

voidreset();

voidinsert\_sort(constT&data);

voidsort();

};

template<typenameT>

TList<T>::TList() {

pFirst = nullptr;

pLast = nullptr;

pCurr = nullptr;

pStop = nullptr;

}

template<typenameT>

TList<T>::TList(constTList&l) {

if (l.IsEmpty())

{

pFirst = nullptr;

pLast = nullptr;

pCurr = nullptr;

pStop = nullptr;

return;

}

pFirst = newTNode<T>(l.pFirst->data);

TNode<T>\* tmp = pFirst;

TNode<T>\* ltmp = l.pFirst->pNext;

while (ltmp != l.pStop)

{

tmp->pNext = newTNode<T>(ltmp->data);

tmp = tmp->pNext;

ltmp = ltmp->pNext;

}

pLast = tmp;

pCurr = pFirst;

pStop = nullptr;

}

template<typenameT>

TList<T>::TList(TNode<T>\* pNode) {

pFirst = pNode;

TNode<T>\* tmp = pNode;

while (tmp->pNext != nullptr)

tmp = tmp->pNext;

pLast = tmp;

pCurr = pFirst;

pStop = nullptr;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::clear() {

if (pFirst == nullptr) return;

TNode<T>\* curr = pFirst;

while (curr != pStop) {

TNode<T>\* next = curr->pNext;

deletecurr;

curr = next;

}

pFirst = nullptr;

pLast = nullptr;

}

template<typenameT>

TList<T>::~TList() {

clear();

}

template<typenameT>

boolTList<T>::IsFull() const {

TNode<T>\* tmp = newTNode<T>();

if (tmp == nullptr)

returntrue;

deletetmp;

returnfalse;

}

template<typenameT>

boolTList<T>::IsEmpty() const {

return (pFirst == nullptr);

}

template<typenameT>

boolTList<T>::IsEnded()const {

returnpCurr == pStop;

}

template<typenameT>

TNode<T>\* TList<T>::search(constT&data) {

TNode<T>\* curr = pFirst;

while (curr != pStop&&curr->data != data) {

curr = curr->pNext;

}

if (curr == pStop) {

throw ("Element not found!");

}

returncurr;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::insert\_first(constT&data) {

TNode<T>\* new\_first = newTNode<T>(data, pFirst);

pFirst = new\_first;

if (pLast == nullptr) {

pLast = pFirst;

}

pCurr = pFirst;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::insert\_last(constT&data) {

if (IsEmpty()) {

insert\_first(data);

return;

}

TNode<T>\* new\_last = newTNode<T>(data, pStop);

pLast->pNext = new\_last;

pLast = new\_last;

pCurr = new\_last;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::insert\_before(constT&who, constT&where) {

TNode<T>\* pWhere = search(where);

if (pWhere == pFirst) {

insert\_first(who);

return;

}

TNode<T>\* pPrev = pFirst;

while (pPrev->pNext != pWhere) {

pPrev = pPrev->pNext;

}

TNode<T>\* new\_node = newTNode<T>(who, pWhere);

pPrev->pNext = new\_node;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::insert\_after(constT&who, constT&where) {

TNode<T>\* pWhere = search(where);

if (pWhere == pLast) {

insert\_last(who);

return;

}

TNode<T>\* new\_node = newTNode<T>(who, pWhere->pNext);

pWhere->pNext = new\_node;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::remove(constT&data\_) {

if (pFirst == nullptr) throw"List is empty!";

TNode<T>\* tmp = pFirst;

TNode<T>\* pPrev = nullptr;

while (tmp != pStop&&tmp->data != data\_)

{

pPrev = tmp;

tmp = tmp->pNext;

}

if (tmp == pFirst){

pFirst = pFirst->pNext;

deletetmp;

return;

}

if (tmp == pStop)throw"Data not found!";

pPrev->pNext = tmp->pNext;

deletetmp;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::reset() {

pCurr = pFirst;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::next() {

if (pCurr == pStop) throw("Lis is ended");

pCurr = pCurr->pNext;

}

template<typenameT>

intTList<T>::GetSize() const {

if (pFirst == nullptr) return 0;

int size = 0;

TNode<T>\* tmp = pFirst;

while (tmp != pStop) {

size++;

tmp = tmp->pNext;

}

return size;

}

template<typenameT>

TNode<T>\* TList<T>::GetCurrent()const {

returnpCurr;

}

template<typenameT>

voidTList<T>::insert\_sort(constT&data) {

if (IsEmpty() || data<pFirst->data) {

insert\_first(data);

return;

}

TNode<T>\* tmp = pFirst;

while (tmp->pNext != pStop&&tmp->pNext->data <= data) {

tmp = tmp->pNext;

}

if (tmp->data == data) {

tmp->data = tmp->data + data;

return;

}

insert\_after(data, tmp->data);

}

template<typenameT>

voidTList<T>::sort() {

if (IsEmpty() || GetSize() == 1) {

return;

}

TNode<T>\* current = pFirst;

do {

bool swapped = false;

TNode<T>\* prev = nullptr;

TNode<T>\* next = current->pNext;

while (next != nullptr&& next != pStop) {

if (current->data > next->data) {

swap(current->data, next->data);

swapped = true;

}

prev = current;

current = next;

next = next->pNext;

}

if(!swapped) {break;}

current = pFirst;

} while (1);

pCurr = pFirst;

}

## ПриложениеВ. РеализацияклассаTHeadRingList

template<typenameT>

classTHeadRingList :publicTList<T> {

private:

TNode<T>\* pHead;

public:

THeadRingList();

THeadRingList(constTHeadRingList&ringL);

virtual ~THeadRingList();

voidinsert\_first(constT&data);

voidinsert\_before(constT&who, constT&where);

};

template<typenameT>

THeadRingList<T>::THeadRingList() : TList<T>() {

pHead = newTNode<T>();

pStop = pHead;

}

template<typenameT>

THeadRingList<T>::THeadRingList(constTHeadRingList<T>&ringL) : TList<T>(ringL) {

pHead = newTNode<T>(ringL.pHead->data, pFirst);

if(!ringL.IsEmpty()) {

pLast->pNext = pHead;

}

pStop = pHead;

}

template<typenameT>

THeadRingList<T>::~THeadRingList() {

deletepHead;

}

template<typenameT>

voidTHeadRingList<T>::insert\_first(constT&data) {

TList<T>::insert\_first(data);

pHead->pNext = pFirst;

pStop = pHead;

pLast->pNext = pHead;

}

template<typenameT>

voidTHeadRingList<T>::insert\_before(constT&who, constT&where) {

TNode<T>\* pWhere = search(where);

if (pWhere == pFirst) {

insert\_first(who);

return;

}

TNode<T>\* pPrev = pFirst;

while (pPrev->pNext != pWhere) {

pPrev = pPrev->pNext;

}

TNode<T>\* new\_node = newTNode<T>(who, pWhere);

pPrev->pNext = new\_node;

}

## ПриложениеГ. РеализацияклассаTMonom

classTMonom {

public:

doublecoeff;

int degree;

TMonom();

TMonom(constTMonom&monom);

TMonom(double\_coeff, int\_degree);

booloperator ==(constTMonom&data)const;

booloperator !=(constTMonom&data)const;

booloperator<(constTMonom&data)const;

booloperator<=(constTMonom&data)const;

TMonomoperator\*(constTMonom&monom)const;

TMonomoperator+(constTMonom&monom)const;

};

## ПриложениеД. РеализацияклассаTPolynom

classTPolynom {

private:

string name;

THeadRingList<TMonom>\* monoms;

voidParseMonoms();

voidconversion(string&str) const;

public:

TPolynom();

TPolynom(conststring&\_name);

TPolynom(constTHeadRingList<TMonom>\* m);

TPolynom(constTPolynom&p);

~TPolynom();

TPolynomoperator +(constTPolynom&p);

TPolynomoperator -(constTPolynom&p);

TPolynomoperator-() const;

TPolynomoperator \*(constTPolynom&p);

constTPolynom&operator =(constTPolynom&p);

doubleoperator()(doublex, doubley, doublez);

Tpolynom dx() const;

Tpolynom dy() const;

Tpolynom dz() const;

string ToString()const;

booloperator==(constTPolynom&p) const;

booloperator!=(constTPolynom&p) const;

friendostream&operator<<(ostream&out, constTPolynom&p);

};