Группа разработчиков

Видение

Требуется Web приложение для работы с проектами и указание количества разработчиков для каждого проекта.

Приложение должно реализовывать следующие функции:

- Просмотр списка проектов;
- Возможность редактирования и удаления данных по каждому проекту;
- Возможность добавления нового проекта с назначением участвующих в проекте разработчиков;
 - Отображение количества разработчиков для каждого проекта;
 - Возможность просмотреть описание каждого проекта;
 - Просмотр списка разработчиков;
- Возможность редактирования и удаления данных по каждому разработчику;

1. Проекты

1.1. Просмотр списка проектов.

Данный режим предназначен для просмотра списка проектов и количества разработчиков, назначенных на каждый проект.

Основной сценарий:

- Пользователь выбирает пункт меню "Projects".
- Отображается форма просмотра списка всех проектов.

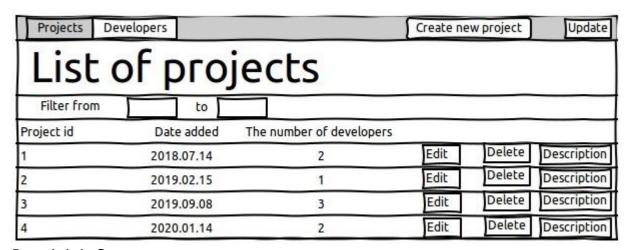


Рис. 1.1.1. Список проектов

В списке отображаются следующие колонки:

- Номер проекта;
- Дата регистрации проекта;
- Количество разработчиков, участвующих в проекте;

Фильтрация:

- для просмотра списка проектов предусмотрена возможность отфильтровать проекты по дате их добавления;
- начальная дата фильтрации не должна быть больше конечной даты фильтрации.
 - если данные не введены, то фильтрация не осуществляется.
- если не введено значение начальной даты, то фильтрация осуществляется по конечной.
- если не введена конечная дата, то фильтрация осуществляется по начальной дате.
 - фильтр по умолчанию выставлен на отображение всех проектов.
- обновление данных после выбора фильтра осуществляется путем нажатия на кнопку "Update".

1.2. Добавление нового проекта

Основной сценарий:

- пользователь, находясь в режиме просмотра списка проектов нажимает кнопку "create new project";
 - отображается окно добавления нового проекта;

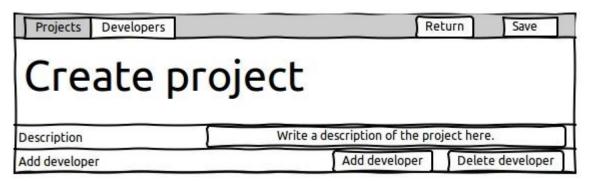


Рис. 1.2.1. Окно добавления нового проекта

- пользователь заполняет строку "Description";
- пользователь добавляет разработчиков, участвующих в проекте нажимая кнопку "Add developer";
 - отображается окно добавления разработчиков, участвующих в проекте;

Projects	Developers		return		
Add to project					
Firstname	Lastname				
Jone	Connor	Add to project	Delete from project		
Sara	Connor	Add to project	Delete from project		
Vasiliy	Petrov	Add to project	Delete from project		
Petr	Vasiliyv	Add to project	Delete from project		

Рис. 1.2.2. Окно добавления разработчиков, участвующих в проекте

- нажимая на кнопку "Add to project" добавляем соответствующего разработчика для участия в проекте;
- если данные введены некорректно, то отображается окно предупреждения о некорректных данных;
 - если данные корректны, то проект добавляется в базу данных;
- если проект добавлен, то открывается обновленная форма просмотра всех проектов.

Сценарий отмены добавления проекта:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех проектов нажимает на кнопку "create new project";
 - отображается форма добавления нового проекта;
 - пользователь вводит данные и нажимает кнопку "return";
- проект не сохраняется в базу данных и отображается окно просмотра всех проектов.

1.3. Редактирование проекта

Основной сценарий:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех проектов нажимает на кнопку "Edit";
 - открывается окно редактирования проекта;

Projects	Developers		Re	Save	
	of pro	A-16			
Description		Write a description of the project here.			
Add developer		A	dd developer	Delete developer	

Рис. 1.3.1. Окно редактирования проекта

- пользователь заполняет строку "Description";
- пользователь добавляет или удаляет разработчиков, участвующих в проекте нажимая кнопку "Add developer" или "Delete developer";
 - отображается окно добавления разработчиков, участвующих в проекте;

Projects De	evelopers		return		
Add to project					
Firstname	Lastname				
Jone	Connor	Add to project	Delete from project		
Sara	Connor	Add to project	Delete from project		
Vasiliy	Petrov	Add to project	Delete from project		
Petr	Vasiliyv	Add to project	Delete from project		

Рис. 1.3.2. Окно добавления разработчиков, участвующих в проекте

- нажимая на кнопку "Add to project" или "Delete from project" добавляем или удаляем соответствующего разработчика для участия в проекте;
- если данные введены не корректно, то отображается окно предупреждения о некорректных данных;
 - если данные корректны, то проект обновляется в базе данных;
- если проект обновлен, то открывается обновленная форма просмотра всех проектов.

Сценарий отмены обновления проекта:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех проектов нажимает на кнопку "Edit";
 - отображается форма обновления проекта;
 - пользователь вводит данные и нажимает кнопку "return";
- проект не обновляется в базе данных и отображается окно просмотра всех проектов.

1.4. Удаление проекта

Основной сценарий

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех проектов нажимает на кнопку "Delete";
 - -открывается диалог подтверждения на удаление;

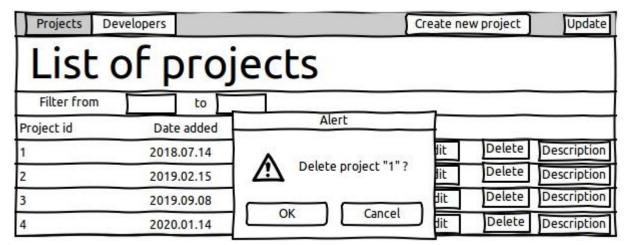


Рис. 1.4.1. Окно подтверждения удаления проекта

- пользователь нажимает "ОК";
- проект удаляется из базы данных;
- если проект успешно удален, то открывается окно просмотра всех проектов.

Сценарий отмены удаления:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех проектов нажимает на кнопку "Delete";
 - открывается диалог подтверждения на удаление;
 - пользователь нажимает "Cancel";
- проект не удаляется из базы данных и открывается окно просмотра всех проектов.

2. Разработчики

2.1. Просмотр списка разработчиков

Данный режим предназначен для просмотра списка разработчиков.

Основной сценарий:

- пользователь выбирает пункт меню "Developers";
- отображается форма просмотра списка всех разработчиков;



Рис. 2.1.1. Просмотр списка разработчиков

В списке отображаются следующие колонки:

- "Firstname"- имя разработчика;
- "Lastname" фамилия разработчика;

2.2. Добавление разработчика

Основной сценарий:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех разработчиков нажимает кнопку "Add developer";
- отображается форма добавления пользователя;

Projects	Developers		Re	eturn	Save	
Add developer						
Firstname		Olga				
Lastname		Beauti				

- пользователь вводит данные и нажимает кнопку "Save";
- если данные корректны, то данные о разработчике сохраняются в базу данных;

- если произошла ошибка сохранения данных, то выводится сообщение об ошибке сохранения данных;
- если данные успешно добавлены, то открывается форма отображения всех разработчиков с обновленными данными.

Сценарий отмены добавления разработчика:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех разработчиков нажимает кнопку "Add developer";
- отображается форма добавления пользователя;
- пользователь вводит данные и нажимает кнопку "Return";
- данные не сохраняются в базе данных;
- открывается форма отображения всех разработчиков.

2.3. Редактирование данных о разработчике

Основной сценарий:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех разработчиков нажимает кнопку "Edit", находящуюся в строке выбранного разработчика;
- отображается форма редактирования;



- пользователь изменяет данные разработчика и нажимает кнопку "Save";
- если данные введены не корректно, то отображается предупреждение о не корректно введенных данных;
- если данные введены корректно, то данные разработчика сохраняются в базу данных и открывается форма отображения всех разработчиков с обновленными данными;

Сценарий отмены изменений:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех разработчиков нажимает кнопку "Edit", находящуюся в строке выбранного разработчика;
- отображается форма редактирования;

- пользователь изменяет данные разработчика и нажимает кнопку "Return";
- открывается форма отображения всех разработчиков.

2.4. Удаление данных о разработчике

Основной сценарий

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех разработчиков нажимает кнопку "Delete", находящуюся в строке выбранного разработчика;



Рис. 2.4.1. Окно подтверждения удаления данных о разработчике

- пользователь нажимает "ОК";
- данные о разработчике удаляются из базы данных;
- если данные о разработчике успешно удалены, то открывается окно просмотра всех разработчиков с обновленными данными.

Сценарий отмены удаления:

- пользователь, находясь в режиме просмотра всех разработчиков нажимает на кнопку "Delete";
 - открывается диалог подтверждения на удаление;
 - пользователь нажимает "Cancel";
- данные о разработчике не удаляются из базы данных и открывается окно просмотра всех разработчиков.