# ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ, КОДУ И ПРОТОКОЛУ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

### ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ ЗАДАЧИ (СРС)

# Минимальные требования к решению задачи (СРС)

- задача работает на <mark>всех</mark> тестах и тестировалась не более <mark>пяти</mark> раз
- если входные данные не соответствуют условию задачи, то программа должна выдавать сообщение соответствующее ошибочной ситуации (использовать макрос error printf) и корректно завершаться.
- все "вырожденные" случаи, если это явно не указывается в условии задачи должны рассматриваться как неверные входные данные.

# Дополнительные требования к решению задачи (СРС)

■ задача работает на <mark>всех</mark> тестах

# Бонусы за решение задачи (СРС)

■ задача работает на <mark>всех</mark> тестах с <mark>первого</mark> раза

# ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ ЗАДАЧИ (ОТЧЕТНОЕ ЗАДАНИЕ)

# Минимальные требования к решению задачи (отчетное задание)

■ задача работает на <mark>всех</mark> тестах и тестировалась не более <mark>трех</mark> раз

# Бонусы за решение задачи (отчетное задание)

- задача работает с <mark>первого</mark> раза
- **■** своевременность
- **повышенная** сложность

#### ТРЕБОВАНИЯ К КОДУ

# Минимальные требования к коду

■ запрещается выделять <mark>дополнительные</mark> (рабочие) массивы (без согласования с преподавателем);

- в «<mark>пассивных</mark>» задачах, посвященных анализу или поиску в заданном массиве, <mark>запрещается изменять</mark> содержимое исходного массива в своих целях;
- в задачах, требующих поиска наименьших (наибольших) значений или их последовательностей, искомых значений (последовательностей) может быть несколько;
- запрещается использовать <mark>глобальные</mark> и <mark>статические</mark> переменные;
- запрещается использовать операторы, изменяющие нормальный ход выполнения программы: goto, continue, break (за исключением оператора switch);
- запрещается использовать оператор return, если функция не возвращает значения; если функция возвращает значение, то оператор должен использоваться только один раз;
- не допускается использование <mark>одной и той же</mark> переменной для хранения разной по смыслу информации;
- минимальные требования к <mark>оформлению</mark> кода;
- кол-во циклических операторов не должно превышать рекомендуемое количество операторов более чем на  $\frac{\text{один}}{\text{один}}$ .
- В <mark>большинстве задач сначала</mark> массивы должны быть <mark>введены полностью</mark>, а только затем выполняться их обработка.

# Дополнительные требования к коду

- запрещается использовать действия, относящиеся к телу цикла, вне цикла;
- дополнительные требования к оформлению кода;
- кол-во циклических операторов должно соответствовать рекомендуемому количеству операторов;
- $\blacksquare$  запрещается обход лишних элементов массива, например, если искомый элемент массива является первым, то кол-во итераций должно быть не более 1.

# ТРЕБОВАНИЯ К ПРОТОКОЛУ

# Содержание протокола

- номер и название лабораторной работы ("шапка");
- номер и формулировка задания (как выдано);
- согласно шаблону протокола.

# СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЗНАНИЯ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ

# ПРОГРЕССИИ

Для арифметической прогрессии выполняются следующие зависимости:

$$a_{n+1} = a_n + d$$
,  $a_n = a_1 + d*(n - 1)$ ,

где  $a_1$ ,  $a_n$ ,  $a_{n+1}$  - первый, n-й и (n+1)-й члены прогрессии, d - разность арифметической прогрессии;

$$S_n = n^* (a_1 + a_n)/2$$
,  $S_n = n^* (2^* a_1 + d^* (n - 1))/2$ ,

где  $S_n$  - сумма n первых членов арифметической прогрессии.

Для геометрической прогрессии выполняются следующие зависимости:

$$b_{n+1} = b_n * q_n b_n = b_1 * q^{n-1}$$

где  $b_1$ ,  $b_n$ ,  $b_{n+1}$  - первый, n-й и (n+1)-й члены прогрессии, q - знаменатель геометрической прогрессии,  $q \neq 0$ ;

$$S_n = b_1 * (1 - q^n) / (1 - q)$$

где  $S_n$  - сумма n первых членов геометрической прогрессии.