**Vision and Scope Document**

**for**

**Divide & Walk the Dog**

**Version 1.0 approved**

**Prepared by Будянский А.А.,**

**ПИ-14-1**

**ХНУРЭ**

**18.10.2016**

**Table of Contents**

Table of Contents

Revision History

1. Business Requirements

1.1. Background

1.2. Business Opportunity

1.3. Business Objectives and Success Criteria

1.4. Customer or Market Needs

1.5. Business Risks

2. Vision of the Solution

2.1. Vision Statement

2.2. Major Features

2.3. Assumptions and Dependencies

3. Scope and Limitations

3.1. Scope of Initial Release

3.2. Scope of Subsequent Releases

3.3. Limitations and Exclusions

4. Business Context

4.1. Stakeholder Profiles

4.2. Project Priorities

4.3. Operating Environment

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Date** | **Reason for Changes** | **Version** |
|  |  |  | 1 |
|  |  |  |  |

1. **Business Requirements**

*Divide & Walk the Dog станет системой, где можно найти людей поблизости, с которыми можно будет по-очереди выгуливать своих собак или найти человека с которым можно будет это делать вместе.*

* 1. **Background**

*В основу проекта легла проблема недостаточного количества времени у хозяев собак для выгула своих питомцев и возможность сделать выгул собак легче, интереснее и быстрее.*

* 1. **Business Opportunity**

*Данный продукт позволит сэкономить время людей, отводящееся на выгул собак, и сделать такую прогулку более интересной.*

*Данный продукт имеет множество похожих приложений для платного выгула собак, но не имеет аналогов, так как ни одно из них не позволяет распределять данные обязанности между несколькими людьми.*

* 1. **Business Objectives and Success Criteria**

*Проект будет успешен, если будет иметь весь указанный функционал, будет простым в использовании и будет иметь достаточное количество пользователей, чтобы они с легкостью смогли себе найти партнера для прогулки поблизости. Монетизация данного проекта будет происходить за счет использования данных аудитории имеющих и заботящихся о своих животных, внедрения целенаправленной для данной аудитории рекламы, а также платной функции слежения за траекторией прогулки своего питомца с помощью умного ошейника.*

* 1. **Customer or Market Needs**

*Множество хозяев животных жалуются на недостаток времени на прогулки со своими питомцами и нежелание вставать рано утром для выгула собак. Данный продукт поможет решить данную проблему путем разделения данных обязанностей между несколькими людьми и сделает это абсолютно бесплатно.*

* 1. **Business Risks**

*Возможны риски, связанные с нежеланием пользователей отдавать своего питомца в чужие руки.*

1. **Vision of the Solution**
   1. **Vision Statement**

*Финальный проект – это веб-сервис, включающий в себя:*

*-Android приложение, через которое будет возможность оставлять заявки и просматривать предложения других пользователей.*

*-Web-сайт, где пользователь сможет оставлять заявки и просматривать предложения других пользователей.*

*-Умный ошейник, который будет отсылать информацию о прогулке питомца на телефон или компьютер его хозяина.*

* 1. **Major Features**

*Клиентская часть данной системы состоит из: веб-сайта, Android приложения.*

*Для веб-сайта нужно разработать следующий функционал:*

* *регистрация на веб-сайте;*
* *возможность входа в собственную учетную запись;*
* *возможность оставить заявку для выгула собак, с указанием информации того, где пользователь живет, информации о собаке, информации о том, когда он может выгуливать, и когда нужно, что бы выгуливали животное вместо него, информацию о человеке и его животном, с которым он хотят бы разделять данную обязанность;*
* *возможность просмотра предложений других пользователей;*
* *возможность связаться с другими пользователями;*
* *при наличии умного ошейника, возможность просмотра информации о прогулке собаки*

*Для приложения нужно разработать функционал, аналогичный функционалу веб-сайта*

*Фитнес-трекер, должен:*

* *определять местонахождение животного по GPS*
* *отправлять информацию на сервер*
  1. **Assumptions and Dependencies**

*Основной аудиторией данного приложения станут хозяева животных. Предполагается, что интерфейс должен быть максимально простым, что бы пользователь не тратил время на то, чтобы разобраться в нем.*

1. **Scope and Limitations**

*В качестве ограничения можно выделить привязку приложения к операционной системе на устройстве пользователя, зависимость от интернет-соединения, GPS связи ошейника.*

* 1. **Scope of Initial Release**

*В первом релизе проект должен содержать:*

*- веб-сайт и приложение со следующим функционалом:*

* *регистрация;*
* *возможность входа в собственную учетную запись;*
* *возможность оставить заявку для выгула собак, с указанием информации того, где пользователь живет, информации о собаке, информации о том, когда он может выгуливать, и когда нужно, что бы выгуливали животное вместо него, информацию о человеке и его животном, с которым они хотели бы разделять данную обязанность;*
* *возможность просмотра предложений других пользователей;*
* *возможность связаться с другими пользователями;*
  1. **Scope of Subsequent Releases**

*Также для проекта нужно разработать следующее:*

* *при наличии умного ошейника, возможность просмотра информации о прогулке собаки*
  1. **Limitations and Exclusions**

*Данная система имеет некоторые ограничения, среди которых:*

* Без подключения приложения к интернету, оно не сможет корректно работать*.*
* *Умный ошейник должен иметь GPS и интернет связи для корректной работы.*

1. **Business Context**

4.1. **Stakeholder Profiles**

*Основной аудиторией данного проекта являются хозяева собак и других животных. От данного сервиса они получат экономию времени, довольных питомцев и интересные прогулки с животными.*

*Также стейкхолдерами проекта являются рекламодатели, которые получают внушительную аудиторию хозяев животных.*

4.3. **Operating Environment**

*Серверная часть сервиса реализуется с помощью технологии ASP.NET. Хранение данных будет осуществляться с помощью MS SQL Server. Клиентская часть состоит из: приложения под Android, написанного с помощью технологии Xamarin и веб-сайта, реализуемого с помощью фреймверка Angular.*