Министерство образования и науки Российской Федерации

Муромский институт (филиал)

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего профессионального образования

«Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»

(МИ (филиал) ВлГУ)

Факультет	ИТ
Кафедра	ИС

Лабораторная работа №2

Инструментльные средства разработки программного обеспечения

ПО

Тема:	Разработка приложения на	языке Python
	с использованием Qt	_
		Руководитель
		Пугин Е. В.
		(фамилия, инициалы)
		(подпись) (дата)
		Студент <u>ПКС-216</u> (группа)
		Буканин А. В.
		(фамилия, инициалы)
		01.03.2018

(подпись)

(дата)

Лабораторная работа №2

Разработка приложения на языке Python с использованием Qt

Порядок выполнения:

- a) Скачать Python с сайта https://www.python.org/ последнюю версию (3.6.х), архитектура х86-64.
- б) Установить Python. (Только для института при установке снять флажок "Для всех пользователей".) (Только дома установить флажок "Добавить в РАТН.)
- в) (Только для института) Перейти в каталог установки UserProfile/AppData/Local/Programs/Python/Python36.
 - г) Запустить командную строку (консоль).;
- д) (Только для института) Выполнить команду "set PIP_PROXY=http://имяпользователя:пароль@192.168.1.240:3128";
 - e) Выполнить команду "python -m pip install pyqt5" (без кавычек);
 - ж) Запуск программы выполняется командой "python имяскрипта.py"

					МИВУ 09.02	.03		
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата				
Разр	раб.	Буканин А. В.			D. C	Лит.	Лист	Листов
Про	в.	Пугин Е. В.			Разработка приложения	У	2	6
Н. к	онтр.				на языке Python с использованием Qt	МИ ВлГУ ПКС-216		_
Утв					с использованием Qt			16

```
Код программы:
       import sys
from math import sqrt
from PyQt5.QtGui import *
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtWidgets import *
num = 0.0
newNum = 0.0
sumIt = 0.0
sumAll = 0.0
operator = ""
       opVar = False
       class Calc(QMainWindow):
       def init__(self):
QMainWindow.__init__(self)
self.initUI()
       def initUI(self):
self.line = QLineEdit(self)
self.line.move(5, 5)
self.line.setReadOnly(True)
self.line.setAlignment(Qt.AlignRight)
font = self.line.font()
font.setPointSize(40)
self.line.setFont(font)
self.line.resize(266, 70)
       zero = QPushButton("0", self) zero.move(5, 265) zero.resize(45, 40)
       one = QPushButton("1", self) one.move(5, 215)
one.resize(45, 40)
       two = QPushButton("2", self)
two.move(60, 215)
two.resize(45, 40)
       three = QPushButton("3", self) three.move(115, 215) three.resize(45, 40)
```

И	3м.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата

```
four = QPushButton("4", self) four.move(5, 165) four.resize(45, 40)
       five = QPushButton("5", self) five.move(60, 165) five.resize(45, 40)
       six = QPushButton("6", self) six.move(115, 165) six.resize(45, 40)
       seven = QPushButton("7", self) seven.move(5, 115) seven.resize(45, 40)
       eight = QPushButton("8", self) eight.move(60, 115) eight.resize(45, 40)
       nine = QPushButton("9", self) nine.move(115, 115) nine.resize(45, 40)
       switch = QPushButton("+/-", self) switch.move(60, 265) switch.resize(45, 40)
switch.clicked.connect(self.Switch)
       point = QPushButton(".", self) point.move(115, 265) point.resize(45, 40)
point.clicked.connect(self.Point)
       plus = QPushButton("+", self) plus.move(170, 265) plus.resize(45, 40)
       minus = QPushButton("-", self) minus.move(170, 215) minus.resize(45, 40)
       multiply = QPushButton("*", self) multiply.move(170, 165) multiply.resize(45,
40)
       divide = QPushButton("/", self) divide.move(170, 115) divide.resize(45, 40)
       equals = QPushButton("=", self) equals.move(225, 215) equals.resize(45, 90)
equals.clicked.connect(self.Equal)
                QPushButton("CE",
                                      self)
                                             ce.move(54,
                                                             75)
                                                                                   40)
                                                                  ce.resize(112,
ce.clicked.connect(self.CE)
                QPushButton("C",
                                             c.move(164,
                                                             75)
                                     self)
                                                                   c.resize(112,
                                                                                   40)
c.clicked.connect(self.C)
       nums = [zero, one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine]
       operators = [ce, c, plus, minus, multiply, divide, equals]
       others = [switch, point]
       for i in nums: i.setStyleSheet("color:blue;") i.clicked.connect(self.Num)
       for i in operators: i.setStyleSheet("color:red;") for i in operators[2:]:
i.clicked.connect(self.operator) for i in others: i.setStyleSheet("color:red;")
       Window Settings
                                                    self.setWindowTitle("Calculator")
       self.setGeometry(300,
                               300.
                                      273,
                                             320)
self.setFixedSize(273, 320) self.show()
       def Num(self): global num global newNum global opVar
       sender = self.sender()
```

Подп.

Дата

№ докум.

Ізм. Лист

МИВУ 09.02.03

Лист

```
newNum = int(sender.text()) setNum = str(newNum)
                         False: self.line.setText(self.line.text() + setNum)
           opVar
                                                                                  else:
self.line.setText(setNum) opVar = False
       def operator(self): global sumIt global num global opVar global operator
       sumIt += 1
       if sumIt > 1: self.Equal()
       num = self.line.text() sender = self.sender() operator = sender.text()
       opVar = True
       def Equal(self): global sumIt global sumAll global num global newNum global
operator global opVar
       sumIt = 0
       newNum = self.line.text()
       if operator == "+": sumAll = float(num) + float(newNum) elif operator == "-
": sumAll = float(num) - float(newNum) elif operator == "*": sumAll = float(num) *
float(newNum) elif operator == "/": sumAll = float(num) / float(newNum)
       self.line.setText(str(sumAll)) opVar = True
       def Point(self):
       if "." not in self.line.text(): self.line.setText(self.line.text() + ".")
       def Switch(self): global num
       num = float(self.line.text()) num = -num self.line.setText(str(num))
       def CE(self): self.line.backspace()
       def C(self): global num global newNum global sumAll global operator
       self.line.clear()
       num = 0.0 \text{ newNum} = 0.0 \text{ sumAll} = 0.0 \text{ operator} = ""
       def main(): app = QApplication(sys.argv) main = Calc() main.show()
sys.exit(app.exec_())
       if __name__ == "__main__": main()
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата



Рис. 1 – Используемые команды

Вывод: Я научился работать с python'ом

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата