

Тестовое задание

PHP backend разработчик

Есть сервис для отправки уведомлений

```
class NotificationService
{
    public function notify(User $user, $text)
    {
        $emailNotificator = new EmailNotificator();
        $smsNotificator = new SmsNotificator();

        $emailNotificator->sendEmail($user->email, $text);
        $smsNotificator->sendSms($user->phone, $text);
    }
}

class EmailNotificator
{
    public function sendEmail($email, $text)
    { ... }
}

class SmsNotificator
{
    public function sendSms($phone, $text)
    { ... }
}
```

Этот сервис сконфигурирован и отдан в клиентский код для выполнения рассылки

```
// Инициализация и конфигурация сервиса
$service = new NotificationService();

// Клиентский код с доступом к готовому к работе объекту сервиса рассылки
$text = 'Какой-то текст';

foreach ($users as $user) {
    $service->notify($user, $text);
}
```

- Какие принципы SOLID нарушены в проектировании сервиса отправки уведомлений
- Какие паттерны проектирования можно использовать, чтобы сделать сервис более гибким и способным к легкому расширению способов рассылки
- Какие еще проблемы есть в этом коде

Необходимо сделать рефакторинг сервиса, чтобы была возможность добавить третий способ отправки уведомления. Например, WebPushNotificator

Свой вариант кода представить в виде ссылки на репозиторий github. Ответы на вопросы написать в README