

Тестування чашки

Модуль (Unit) 1. Ручка чашки

- Перевірити чи можна взятися за предмет як за ручку, тобто чи виконує вона свою головну функцію - (Smoke testing)
- Візуально обстежити ручку. Яка форма, колір, наявність малюнків, привабливість для користувача - (Зовнішність (UI))
- Наскільки твердий матеріал, який матеріал покриття, він однорідний чи гомогенний - (Яка якість ручки?)
- Перевірити в яких положеннях можна взяти ручку - (функціональне)
- Перевірити чи не шкідливий матеріал ручки; чи безпечний матеріал для людини; чи не маркий, чи можливо поранитися - (Безпеки)
- Перевірити чи можливо брати ручку двома пальцями - (Load testing)
- Перевірити чи можливо брати ручку чотирма пальцями - (Performance testing)
- Взяти ручку пальцями і додавати кількість пальців до моменту коли це робити вже неможливо - (Stress testing)
- Перевірити чи зручно брати ручку 1, 2, 3, 4, 5 пальцями - (Usability testing)
- Перевірити чи можна взяти ручку іншими предметами (кліщами, плоскогубцями, паличками для суші, пінцетом) - (Configuration testing)

Модуль (Unit) 2. Стінки чаши

- Перевірити чи предмет замикає простір навколо себе, тобто чи виконує свою головну функцію - (Smoke testing)
- Візуально обстежити предмет. Яка форма, колір, наявність малюнків, привабливість для користувача - (Зовнішність (UI))
- Наскільки твердий матеріал, який матеріал покриття, він однорідний чи гомогенний - (Яка якість стінок чаши?)
- Перевірити в яких положеннях можна покласти предмет на поверхню; чи можливо взяти предмет однією рукою - (функціональне)
- Перевірити чи не шкідливий матеріал стінок чаши; чи безпечний матеріал для людини; чи не маркий, чи можливо поранитися - (Безпеки)
- Заповнити простір чаши наполовину надувною кулькою - (Load testing)
- Заповнити простір чаши повністю надувною кулькою - (Performance testing)
- Заповнювати простір чаши надувною кулькою до моменту коли вона лусне - (Stress testing)
- Перевірити чи зручно брати предмет 1, 2 руками; чи не вислизає; наскільки міцно тримається в руці - (Usability testing)
- Перевірити чи можна заповнити простір всередині стінок іншими предметами - (Configuration testing)

Модуль (Unit) 3. Дно чашки

- Перевірити чи предмет розташовується на рівній твердій поверхні достатньо стійкий, тобто чи виконує свою головну функцію - (Smoke testing)
- Візуально обстежити предмет. Яка форма, колір, наявність малюнків, привабливість для користувача - (Зовнішність (UI))

- Наскільки твердий матеріал, який матеріал покриття, він однорідний чи гомогенний - (Яка якість дна?)
- Перевірити в яких положеннях можна покласти предмет на поверхню - (функціональне)
- Перевірити чи не шкідливий матеріал дна чашки; чи безпечний матеріал для людини; чи не маркий, чи можливо поранитися - (Безпеки)
- Покласти на дно чашки гирю вагою 100 грамів - (Load testing)
- Покласти на дно чашки гирю вагою 340 грамів - (Performance testing)
- Покласти на дно чашки гирю вагою 340 грамів і додавати по 100 грамів до точки зламу - (Stress testing)
- Перевірити чи ковзає предмет по поверхні; чи не хитається - (Usability testing)
- Перевірити чи можна розташовувати на дні різні предмети - (Configuration testing)

Інтеграційне тестування 1. Ручка чашки + Стінки чашки

- Взяти предмет за ручку, піднести і перевірити чи втримається предмет до купи, тобто чи виконує вона свою головну функцію - (Smoke testing)
- Перевірити наскільки предмет схожий до чашки - (Зовнішність (UI))
- Наскільки якісно з'єднано ручку і стінки - (Яка якість з'єднання?)
- Перевірити в яких положеннях можна взяти предмет; якими способами це можна зробити - (функціональне)
- Перевірити чи не заважкий предмет щоб взяти його пальцями за ручку - (Безпеки)
- Перевірити чи можливо брати предмет за ручку двома пальцями - (Load testing)
- Перевірити чи можливо брати предмет за ручку чотирма пальцями - (Performance testing)
- Взяти ручку пальцями і додавати кількість пальців до моменту коли це робити вже неможливо - (Stress testing)
- Перевірити чи зручно брати предмет за ручку 1, 2, 3, 4, 5 пальцями - (Usability testing)
- Перевірити чи можна взяти ручку іншими предметами (кліщами, плоскогубцями, паличками для суши, пінцетом) - (Configuration testing)

Інтеграційне тестування 2. Стінки чашки + дно чашки

- Перевірити чи можна з предмета пити воду, тобто чи виконує вона свою головну функцію - (Smoke testing)
- Перевірити наскільки чашка має привабливий зовнішній вигляд для користувача - (Зовнішність (UI))
- Наскільки якісно зроблені з'єднання - (Яка якість з'єднання?)
- Перевірити в яких положеннях можна взяти предмет; якими способами це можна зробити; яким чином можна поставити предмет на поверхню, переливати воду з предмету - (функціональне)
- Перевірити чи не занадто гарячий предмет для використання, якщо наповнити його окропом (безпеки)
- Перевірити чи можливо наповнити предмет рідиною до половини, і пити з нього - (Load testing)

- Перевірити чи можливо наповнити предмет рідиною повністю, і пити з нього - (Performance testing)
- Наповнювати предмет рідиною до моменту коли попити з нього без пролиття води вже неможливо - (Stress testing)
- Перевірити чи зручно брати предмет однією або двома руками; - (Usability testing)
- Перевірити чи можна ставити предмет на різні поверхні, в тому числі м'які; чи можна заповнювати предмет не тільки рідиною (крупка, горіхи тощо); чи можна використовувати предмет для пиття з трубочки; ставити на підставку для чашки - (Configuration testing)

Системне тестування. Ручка + стінки + дно чашки. Сама чашка

- Перевірити чи можна використовувати весь комплект для пиття води, тобто чи виконує вона свою головну функцію - (Smoke testing)
- Перевірити наскільки чашка приваблива для користувача - (Зовнішність (UI))
- Наскільки якісно з'єднано стінки і дно - (Яка якість з'єднання?)
- Перевірити в яких положеннях можна взяти предмет; якими способами це можна зробити; яким чином можна поставити предмет на поверхню; чи можна підвішувати чашу за ручку- (функціональне)
- Перевірити чи не буде занадто гаряча ручка чашки, якщо її заповнити окропом - (Безпеки)
- Перевірити чи буде триматися ручка, якщо наповнити предмет рідиною до половини, і пити з нього, тримаючись за ручку - (Load testing)
- Перевірити чи буде триматися ручка, якщо наповнити предмет рідиною повністю, і пити з нього, тримаючись за ручку - (Performance testing)
- Впустити чашку на підлогу - (Stress testing)
- Перевірити чи зручно брати предмет тільки за ручку, або тільки за стінку, або за ручки і за стінки; - (Usability testing)
- Перевірити чи можна за допомогою чашки приготувати їжу, наприклад в духовці- (Configuration testing)