









































# Правила китайского покера «Ананас»

OFC Pineapple «Ананас» - игра, целью которой является составление покерных комбинаций по определенным правилам.

Комбинации покера				
расположены по старшинству (от самой сильной к самой слабой)				
<b>Флеш рояль</b> Туз, король, дама, валет и десятка одной масти				
<b>Стрит флеш</b> 5 последовательных одномастных карт				
<b>Каре</b> 4 карты одного ранга				
<b>Фулл-хауз</b> Три карты одного ранга и две карты другого ранга				
<b>Флеш</b> Пять карт одной масти				
<b>Стрит</b> Пять последовательных по рангу карт (масть не имеет значения)				
<b>Тройка (Трипс)</b> Три карты одного ранга				
<b>Две пары</b> Две карты одного ранга + две карты другого ранга				
<b>Пара</b> Две карты одного ранга				
<b>Старшая карта</b> Когда пять карт без совпадений, определяют игрока, у которого более сильная старшая карта				

# Раздача карт

На первом ходу игрок получает пять карт. Все полученные карты игрок должен оставить в боксе. На второй улице сдается по три карты. С этого момента и на всех последующих улицах одна карта должна сбрасываться игроком, а две – оставаться в боксах. На третьей, четвертой и пятой улицах игроки получают по три карты.

## Боксы

Этим термином называют области, куда все игроки помещают полученные карты. Боксы также называют линиями. Во время игры участник должен разместить свои карты в трех боксах.

Верхний бокс представляет собой самую слабую линию из трех карт. Здесь могут быть такие комбинации, как сет, старшая пара и пара. На среднем боксе можно разместить пять карт. Здесь собираются средние по силе комбинации. Нижний бокс – это самая сильная линия из пяти карт.

Все линии подчиняются строгой иерархии. К примеру, средняя линия не может быть старше нижней. Все комбинации располагаются в порядке возрастания. Допустимо также равенство комбинаций, если соблюдается иерархия в старшинстве карт, составляющих комбинацию. Если данные правила нарушаются, игрок не набирает очков и проигрывает автоматически.

## Deadhand (Мертвая рука)

Если во время игры к концу раздачи игрок нарушит порядок силы линий, то его рука автоматически получает статус «мертвой». Например, средний бокс оказался младше верхнего, или нижний – младше среднего. Все комбинации, собранные игроком, в таком случае объявляются проигранными.

# Подсчет очков

После того как все раздачи завершены, происходит подсчет очков, если собранная рука не является мертвой.

Нижний бокс	Бонус	Средний бокс	Бонус	Верхний бокс	Бонус
--	--	Сет	+2	6× 6×	+1
Стрит	+2	Стрит	+4	7× 7×	+2
Флеш	+4	Флеш	+8	8× 8×	+3
Фулл-хаус	+6	Фулл-хаус	+12	9× 9×	+4
Каре	+10	Каре	+20	10× 10×	+5
Стрит-флеш	+15	Стрит-флеш	+30	J× J×	+6
Флеш-рояль	+25	Флеш-рояль	+50	Q× Q×	+7
--	--	--	--	K× K×	+8
--	--	--	--	A× A×	+9
--	--	--	--	2× 2× 2×	+10
--	--	--	--	3× 3× 3×	+11
--	--	--	--	4× 4× 4×	+12
--	--	--	--	5× 5× 5×	+13
--	--	--	--	6× 6× 6×	+14
--	--	--	--	7× 7× 7×	+15
--	--	--	--	8× 8× 8×	+16
--	--	--	--	9× 9× 9×	+17
--	--	--	--	10× 10× 10×	+18
--	--	--	--	J× J× J×	+19
--	--	--	--	Q× Q× Q×	+20
--	--	--	--	K× K× K×	+21
--	--	--	--	A× A× A×	+22