

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Бэк-энд разработка

Отчет

Домашняя работа #2

Выполнил:

Игнатьев Алексей

К3340

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задание:

Реализовать все модели данных, спроектированные в рамках ДЗ1

Реализовать набор из CRUD-методов для работы с моделями данных средствами Express + TypeScript

Реализовать API-эндпоинт для получения пользователя по id/email

Ход работы

1. Проектирование моделей в Prisma

В рамках данного пункта были описаны все модели базы данных в Prisma, включая отношения между таблицами, а так же корректный naming таблиц в postgresql

2. CRUD методы

Для таблиц, в которых требуются CRUD методы – реализованы данные методы. В некоторых случаях использован расширенный CRUD, с внутренней агрегацией и дополнительными полями

3. API-Endpoint

Реализован метод получения пользователя по его Access-токену. В Access токене зашит ID пользователя, по нему вытаскивается информация о пользователе

Вывод

- Описаны модели таблиц в Prisma Orm
- Реализованы CRUD методы для необходимых таблиц
- Сделана авторизация и получение информации о пользователе по его ACCESS токену

```
// This is your Prisma schema file,
// learn more about it in the docs: https://pris.ly/d/prisma-schema

// Looking for ways to speed up your queries, or scale easily with your serverless
or edge functions? Try Prisma Accelerate: https://pris.ly/cli/accelerate-init

generator client {
  provider = "prisma-client-js"
}

datasource db {
  provider = "postgresql"
  url      = env("DATABASE_URL")
}

enum UserAliasType {
  EMAIL
}

enum PaymentMethod {
  CARD
  CRYPTO
}

enum PaymentStatus {
  CREATED
  EXPIRED
  COMPLETED
}

enum AuctionState {
  PAYMENT
  DELIVERY
  OBTAINING
  REVIEW
}

enum AuctionStatus {
  NOT_STARTED
  ACTIVE
  COMPLETED
}

enum AuctionType {
  OPENED
  CLOSED
}

enum NotificationType {
  AUCTION_REMINDER // Напоминание за 30 минут
  AUCTION_STARTED // Аукцион начался
  AUCTION_WON     // Победа в аукционе
  AUCTION_LOST    // Поражение в аукционе
  AUCTION_STATUS_CHANGE // Изменение статуса победителя
  BALANCE_UPDATE  // Изменение баланса
  REFERRAL_BALANCE_UPDATE // Изменение баланса реферала
}
```

```

model News {
  news_id      Int      @id @default(autoincrement())
  image_url    String?
  title        String
  text         String
  created_at   DateTime @default(now())

  @@map("news")
}

model Faq {
  faq_id      Int      @id @default(autoincrement())
  question    String
  answer      String

  @@map("faqs")
}

model Settings {
  settings_id  Int @id @default(autoincrement())
  cost_per_spin Int @default(0)

  @@map("settings")
}

enum RatoTaskType {
  INVITE_FRIEND
  MAKE_BID
  SHARE_PLATFORM
}

enum RewardType {
  RATO
  FREE_SPIN
}

model RatoTask {
  rato_task_id Int      @id @default(autoincrement())
  data          String?
  type          RatoTaskType
  reward_type   RewardType
  reward_amount Float
  created_at    DateTime @default(now())
  updated_at    DateTime @updatedAt
  user_tasks    UserTask[]

  @@map("rato_tasks")
}

model UserTask {
  user_task_id Int      @id @default(autoincrement())
  user_id       Int
  task_id       Int
  completed_at  DateTime?
  user          User     @relation(fields: [user_id], references: [user_id])
  task          RatoTask @relation(fields: [task_id], references: [rato_task_id])

  @@unique([user_id, task_id])
  @@map("user_tasks")
}

```

```

}

enum SpinItemType {
    RATO
    OTHER
}

model SpinItem {
    spin_item_id Int @id @default(autoincrement())
    title String?
    description String?
    image_url String?
    amount Int?
    probability Float
    is_active Boolean @default(false)
    type SpinItemType
    fortune_wins FortuneWins[]

    @@map("spin_items")
}

model FortuneWins {
    fortune_win_id Int @id @default(autoincrement())
    spin_item_id Int
    user_id Int
    created_at DateTime @default(now())
    is_received Boolean @default(false)
    user User @relation(fields: [user_id], references: [user_id])
    spin_item SpinItem @relation(fields: [spin_item_id], references:
[spin_item_id])

    @@map("fortune_wins")
}

model Transaction {
    transaction_id Int @id @default(autoincrement())
    payment_id String?
    user_id Int
    method PaymentMethod
    status PaymentStatus
    currency String? @db.VarChar(10)
    amount Float
    exchange_rate Float?
    rato_amount Float?
    created_at DateTime @default(now())
    expired_at DateTime?
    user User @relation(fields: [user_id], references: [user_id])

    @@map("transactions")
}

enum BotStrategyType {
    LOW
    MIDDLE
    HIGH
    BOSS
}

model BotStrategy {

```

```

bot_strategy_id Int          @id @default(autoincrement())
type            BotStrategyType

// Размеры ставок
min_bid_amount Int? // Минимальная ставка
max_bid_amount Int? // Максимальная ставка

// Интервалы между ставками
min_bid_interval Int? // Минимальный интервал между ставками в секундах

// Количество участников
min_auction_participants Int? // Минимальное количество участников аукциона
max_auction_participants Int? // Максимальное количество участников аукциона
min_active_participants  Int? // Минимальное количество участников со ставками
max_active_participants  Int? // Максимальное количество участников со ставками

// Размеры RATO при перебитии
min_ratio_increase Int? // Минимальный размер RATO при перебитии
max_ratio_increase Int? // Максимальный размер RATO при перебитии

// Временные ограничения
time_from_start Int? // Время от старта (начало)
time_to_start   Int? // Время от старта (конец)
time_from_end   Int? // Время до окончания (начало)
time_to_end     Int? // Время до окончания (конец)

bots Bot[]

@@map("bot_strategies")
}

model Bot {
  bot_id      Int          @id @default(autoincrement())
  strategy_id Int
  user_id     Int          @unique
  is_active   Boolean      @default(true)
  auction_id  Int?
  strategy    BotStrategy @relation(fields: [strategy_id], references:
[bot_strategy_id])
  auction     Auction?     @relation(fields: [auction_id], references: [auc-
tion_id])
  user        User         @relation(fields: [user_id], references: [user_id])

  @@map("bots")
}

model User {
  user_id      Int          @id @default(autoincrement())
  created_at   DateTime     @default(now())
  updated_at   DateTime     @updatedAt
  ratio_balance Float       @default(0.00)
  user_aliases UserAlias[]
  first_name   String?
  last_name    String?
  free_spin_amount Int       @default(0)
  instagram    String?
  phone_number String?
  username     String?
  mail_promo   Boolean      @default(true)

```

```

mail_new_auctions    Boolean                @default(true)
mail_rate_result     Boolean                @default(true)
mail_confirmed       Boolean                @default(false)
language             String?
referral_code        String?                @unique
email                String?
avatar_url           String?
auction_participants AuctionParticipant[]
transactions         Transaction[]
won_auctions         Auction[]              @relation("AuctionWinner")
review               Review[]
referrals            Referral[]             @relation("UserReferrals")
invited_by           Referral?              @relation("UserInvitedBy")
notification         Notification[]
favorites            Favorite[]
address              Address?
user_tasks           UserTask[]
fortune_wins         FortuneWins[]
bot                  Bot?

@@map("users")
}

model Referral {
  id          Int          @id @default(autoincrement())
  user_id     Int          @unique
  referred_by Int
  created_at  DateTime
  user        User         @relation("UserInvitedBy", fields: [user_id], references:
[user_id])
  referrer    User         @relation("UserReferrals", fields: [referred_by], refer-
ences: [user_id])

  @@index([referred_by])
  @@map("referrals")
}

model Address {
  address_id  Int          @id @default(autoincrement())
  user_id     Int          @unique
  user        User         @relation(fields: [user_id], references: [user_id],
onDelete: Cascade)
  country     String?
  city        String?
  street      String?
  house_number String?

  @@map("addresses")
}

model UserAlias {
  user_alias_id Int          @id @default(autoincrement())
  user_id       Int
  alias_type    UserAliasType @default(EMAIL)
  value         String       @db.VarChar(255)
  proof         String       @db.VarChar(255)

  user User @relation(fields: [user_id], references: [user_id])

```

```

    @@map("user_aliases")
}

model AuctionBrand {
    auction_brand_id Int          @id @default(autoincrement())
    title            String
    auction           Auction[]

    @@map("auction_brands")
}

model AuctionCategory {
    auction_category_id Int          @id @default(autoincrement())
    title                String
    auction               Auction[]

    @@map("auction_categories")
}

model AuctionImage {
    auction_image_id Int          @id @default(autoincrement())
    url               String
    auction_id        Int
    auction            Auction @relation(fields: [auction_id], references: [auction_id], onDelete: Cascade)

    @@map("auction_images")
}

model Auction {
    auction_id          Int          @id @default(autoincrement())
    created_at          DateTime     @default(now())
    updated_at          DateTime     @updatedAt
    start_time          DateTime
    start_price          Float
    end_price            Float
    reservation_price    Float?
    rate_step            Float?
    color                String      @db.VarChar(7)
    title                String
    auction_number        String?
    rate_time            Int?
    announce_time        DateTime
    description           String?
    discount              String?
    free_spin_amount      Int          @default(0)
    max_participants      Int?
    end_time              DateTime?
    state                 AuctionState
    is_draft              Boolean     @default(false)
    brand_id              Int
    category_id           Int?
    winner_id             Int?
    status                 AuctionStatus
    type                  AuctionType
    auction_participants AuctionParticipant[]
    category               AuctionCategory? @relation(fields: [category_id], references: [auction_category_id])
    winner                 User?       @relation(fields: [winner_id], refer-

```



```

ences: [user_id], name: "AuctionWinner")
    brand AuctionBrand @relation(fields: [brand_id], refer-
ences: [auction_brand_id])
    review Review?
    images AuctionImage[]
    favorites Favorite[]
    bots Bot[]

    @@map("auctions")
}

model AuctionParticipant {
    auction_participant_id Int @id @default(autoincrement())
    auction_id Int
    user_id Int
    rate Int?
    expired_rate DateTime?
    created_at DateTime @default(now())
    updated_at DateTime @updatedAt
    auction Auction @relation(fields: [auction_id], references:
[auction_id], onDelete: Cascade)
    user User @relation(fields: [user_id], references: [us-
er_id])

    @@map("auction_participants")
}

model Review {
    review_id Int @id @default(autoincrement())
    auction_id Int @unique
    user_id Int
    media_url String
    media_type MediaType
    comment String
    created_at DateTime @default(now())

    user User @relation(fields: [user_id], references: [user_id])
    auction Auction @relation(fields: [auction_id], references: [auction_id])

    @@map("reviews")
}

enum MediaType {
    PHOTO
    VIDEO
}

model Notification {
    notification_id Int @id @default(autoincrement())
    user_id Int
    type NotificationType
    message String
    created_at DateTime @default(now())
    value Float? // Используется для пополнения баланса (опционально)

    user User @relation(fields: [user_id], references: [user_id])

    @@map("notifications")
}

```

```

model Favorite {
  user_id    Int
  auction_id Int
  user       User    @relation(fields: [user_id], references: [user_id])
  auction    Auction @relation(fields: [auction_id], references: [auction_id])

  @@id([user_id, auction_id])
  @@map("favorites")
}

enum LocalizationType {
  BRAND_TITLE
  CATEGORY_TITLE
  NEWS_TITLE
  NEWS_TEXT
  FAQ_QUESTION
  FAQ_ANSWER
}

model Localization {
  locale_id    Int    @id @default(autoincrement())
  language     String // Код языка, например "en", "ru"
  text         String
  type         String
  reference_id Int

  // Уникальность: одно имя и описание для одной сущности и одного языка
  @@unique([locale_id, type])
  @@map("localizations")
}

```