Уровень ученик:  
(просто повторение того, что увидел)  
1. Создать класс "человек", который будет содержать в себе базовые качества - "имя", "рост", "вес", "пол", а также будет иметь метод "передвижение".  
2. Создать дочерние классы (наследники) "велосипедист", "бегун", "пловец" и переопределить метод "передвижение" в каждом из этих классов.  
3. При старте программы создать по одному объекту каждого класса и объединить их в массив.  
4. В цикле пройти по всем элементам массива и вывести на экран все характеристики каждого объекта (имя, рост и т.д.) и у каждого вызвать метод "передвижение".  
  
Если получилось пройти уровень ученик, то можно попробовать уровень студент:  
(небольшая импровизация + дополнительная мозговая деятельность)  
5. Создать еще одного наследника от класса человек, добавить в него пару новых свойств, добавить в массив и в цикле вывода вывести его свойства как дополнение к свойствам человека  
6. Метод "передвижение" реализовать таким образом, чтобы перед тем, как выполнить свое собственное передвижение, он выполнял передвижение, реализованное в классе человек  
7. Массив выводить в обратном порядке.  
  
Уровень Мастер:  
(простор для фантазии + больше мозговой деятельности + больше практики)  
8. Создать класс "животное" (не наследник класса человек!) со своими собственными базовыми свойствами (отличными от человеческих) и методом "передвижение".  
9. Унаследоваться от него и создать пару других классов с переопределенным передвижением.  
10. Объединить всех людей и животных в один массив.  
11. В цикле выводить тип объекта (человек или животное) перед тем, как выводить его свойства и вызывать метод  
  
Уровень Звезда:  
(разобраться с тем, чего Леша не объяснял! + реальная задача!)  
12. Поместить всех людей в один массив, а животных в другой массив (количество людей и животных должно быть разное)  
13. В одном цикле выводить сначала человека, а потом животное, доставая данные поочередно из двух разных массивов, если в одном из массивов объектов больше, то в конце должны выводиться только объекты этого массива (так как других уже нет)

Уровень Супермен!  
(кодинг за гранью возможного! + вероятность успеха практически 0! + реальный вызов!)  
14. Соединить животных и людей в одном массиве.  
15. Используя нужный метод класса NSArray отсортировать массив (как результат будет другой массив).

16. Сортировать так: сначала люди, а потом животные, люди отсортированы по имени, а животные по кличкам  
17. Реально требует разобраться с сортировкой самому, тяжело, но достойно уважения