* У меня будет 10 уровней
* 5 модификаторов:
  + Увеличивает платформу - E
  + Уменьшает платформу - R
  + Уменьшает скорость шара - S
  + Добавляет дополнительный шар - D
  + Создает спасительную платформу - B
* Будут разные виды кирпичей:
  + Зеленые – разрушаются с 1 удара
  + Синие – разрушаются с 2 ударов
  + Красные – разрушаются с 3 ударов
  + Стенки – не разрушаются
* Когда по кирпичам с несколькими жизнями ударяешь, они меняют цвет в зависимости от жизни
* На каждом уровне будет время, которое можно побить и получить рекорд