

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

“Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники”

Факультет информационных технологий и
управления

Кафедра интеллектуальных информационных
технологий

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

по дисциплине «Проектирование баз знаний»

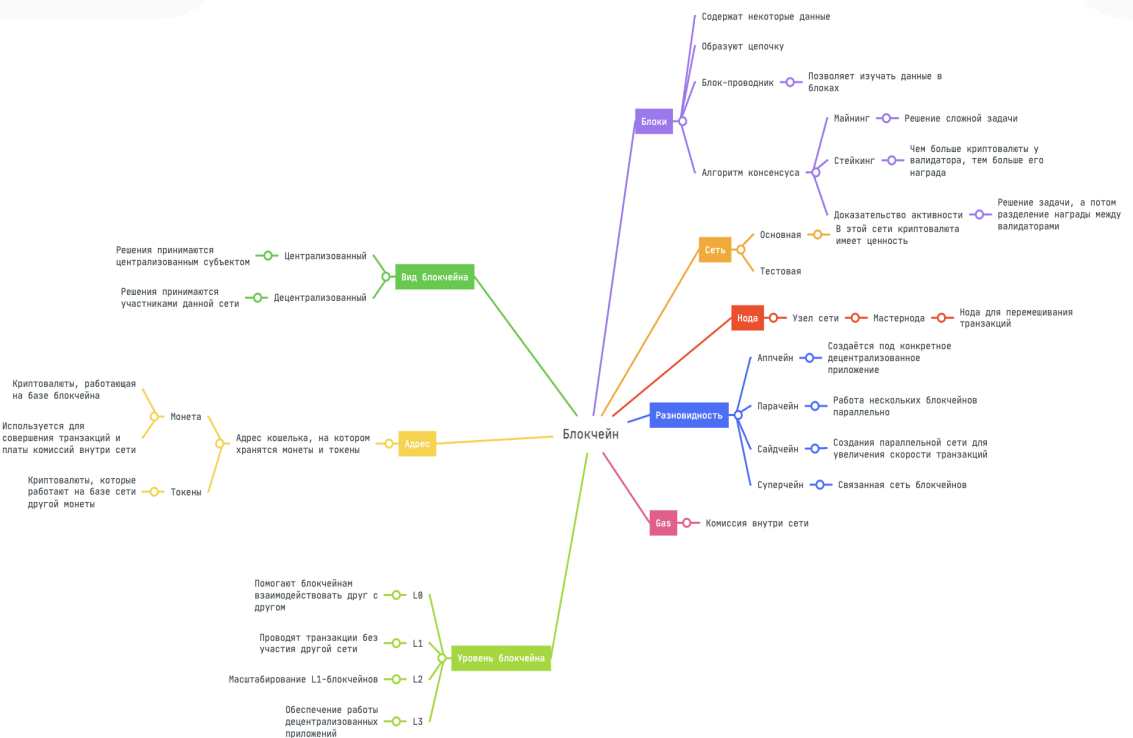
Выполнил: студент гр. 121702
Кривейкий А.Э.

Проверила:
Липницкая Н.Г.

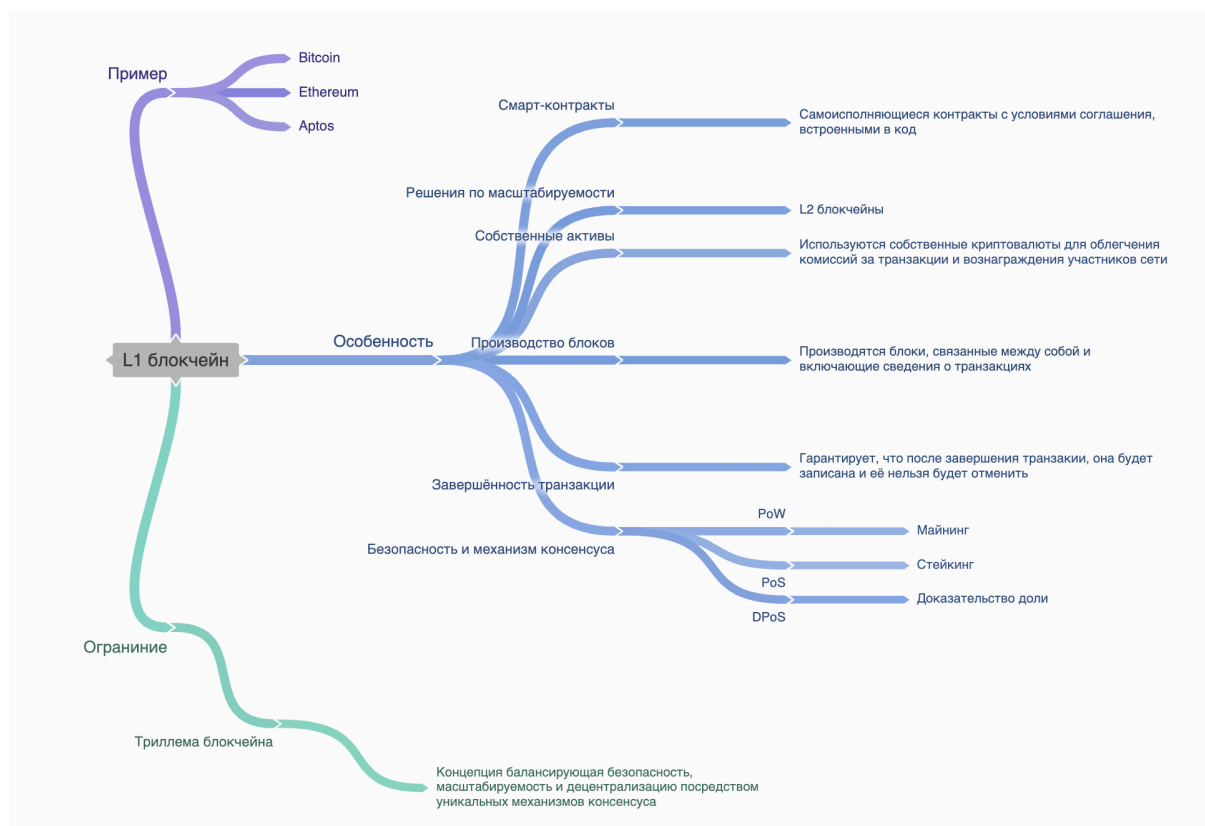
Минск 2023

Выбранная система: Блокчейн

1. Интеллектуальная карта построенная в MindMeister:



2. Интеллектуальная карта, построенная в Coggle:



Сравнение:

1. Mindmeister

Интерфейс: чистый и интуитивно понятный интерфейс. Позволяет создавать карты с помощью перетаскивания, добавлять узлы и связи между ними.

Функциональность: широкий спектр функций, включая возможность добавления гиперссылок, вложений файлов, использования различных шаблонов и тем, а также интеграцию с другими инструментами.

Интеграция: разнообразные интеграции с другими приложениями и сервисами, что обеспечивает более широкие возможности совместной работы и управления проектами.

Стоимость: предлагает бесплатные версии с базовым набором функций, а также платные планы с расширенными возможностями и большим количеством доступных интеграций.

Сохранение: сохраняет карты в облаке и имеет приложения для мобильных устройств, что обеспечивает доступ к картам из любого места.

2. Coggle

Интерфейс: простой и интуитивно понятный. Пользователи могут легко создавать узлы и связи между ними, добавлять изображения и комментарии.

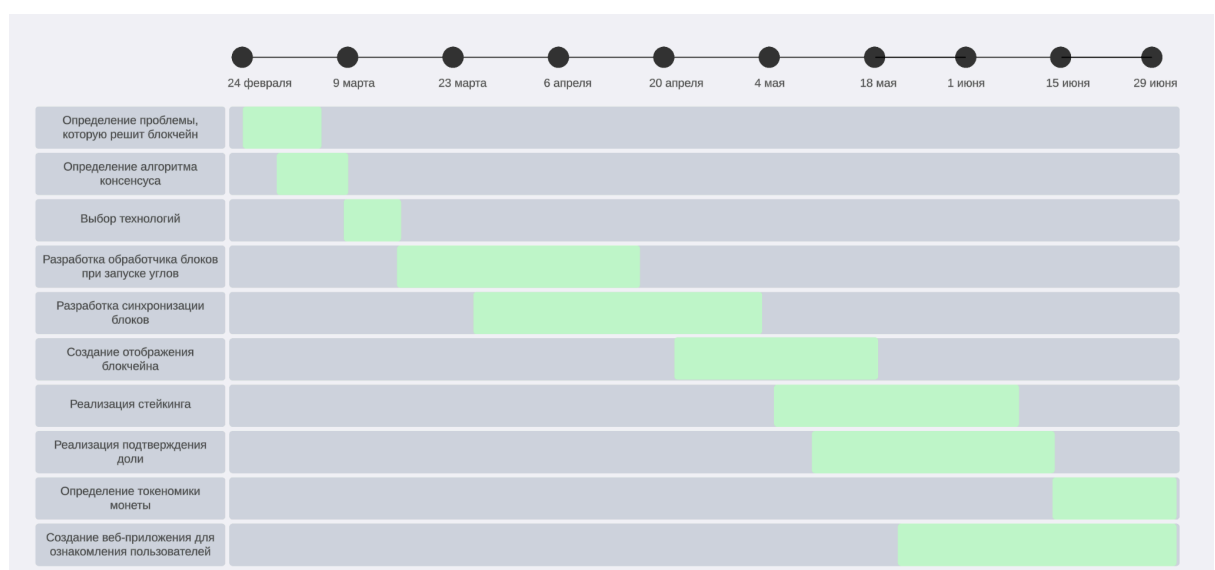
Функциональность: позволяет эффективно создавать и редактировать интеллектуальные карты. Поддерживает основные функции, такие как добавление изображений, комментариев и совместную работу.

Интеграция: поддерживает некоторые интеграции с внешними приложениями.

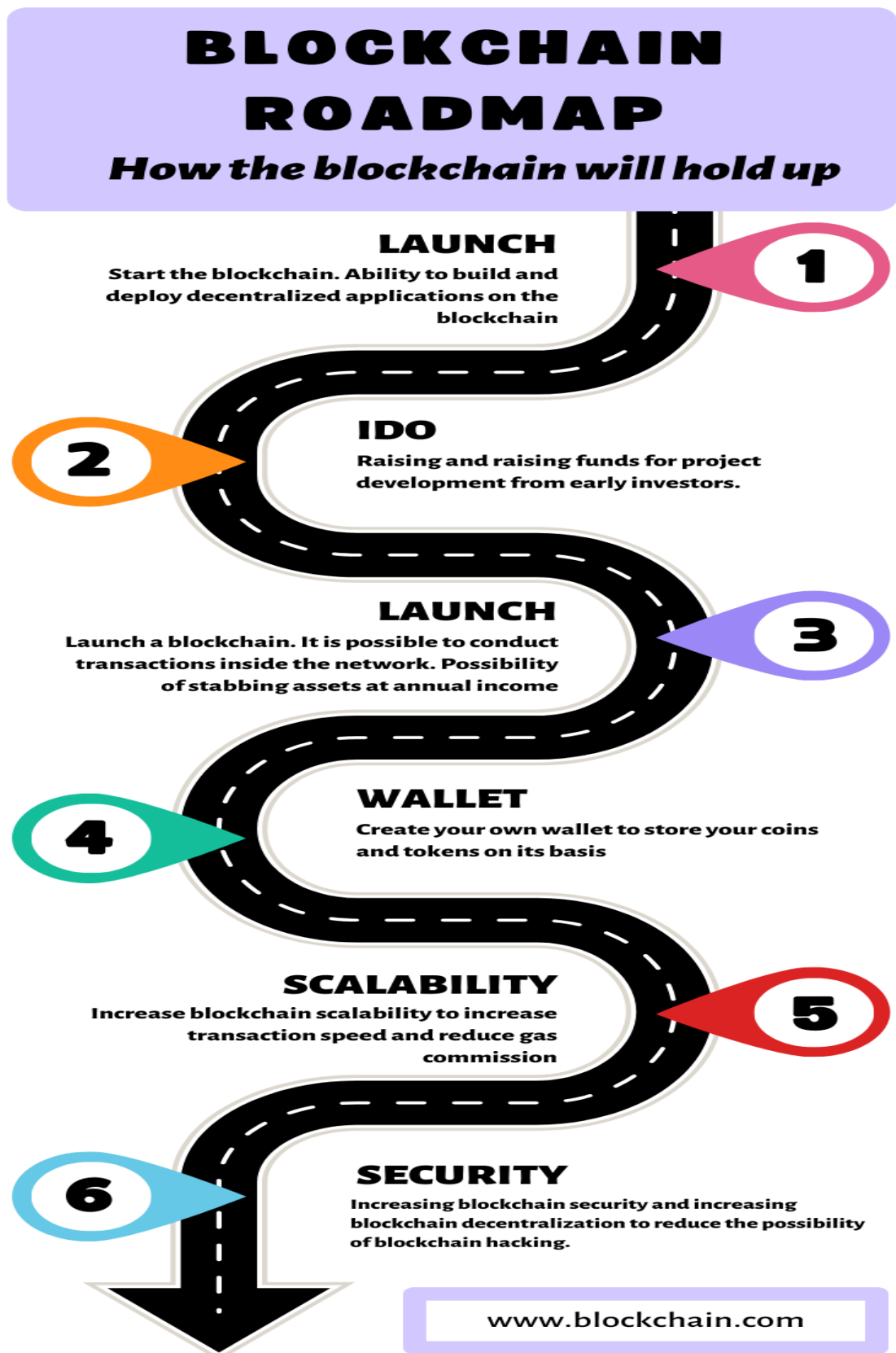
Стоимость: предлагает бесплатные версии с базовым набором функций, а также платные планы с расширенными возможностями и большим количеством доступных интеграций.

Сохранение: предоставляет возможность сохранения карт в облаке и доступ к ним через веб-интерфейс и мобильные устройства.

3. Диаграмма Ганта:



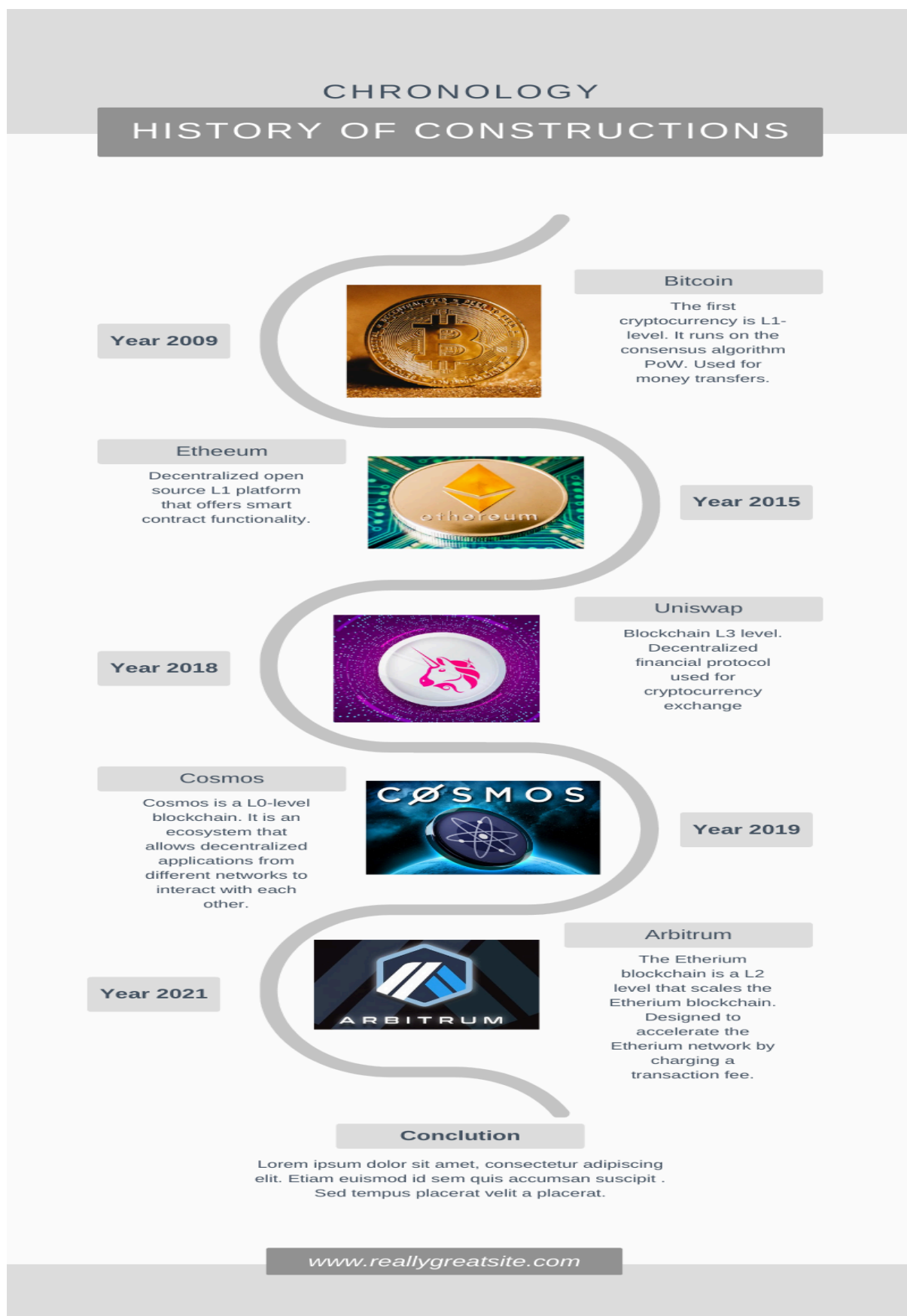
4. Инфографика информационная:



Инфографика рекомендаций по использованию:



Инфографика хронологическая:



Вывод:

Я приобрёл навыки разработки интеллектуальных карт (MindMap и Coggle), а также приобрёл навыки планирования задач в рамках проекта “Блокчейн”. Разработал диаграмму Ганта и использовал инфографику.