

Нейронные сети. Основы. Лекция 10



Содержание лекции

- 1. История развития нейронных сетей
- 2. Методы оптимизации
- 3. Метод обратного распространения ошибки
- 4. Инструменты для создания нейронных сетей



Describing photos



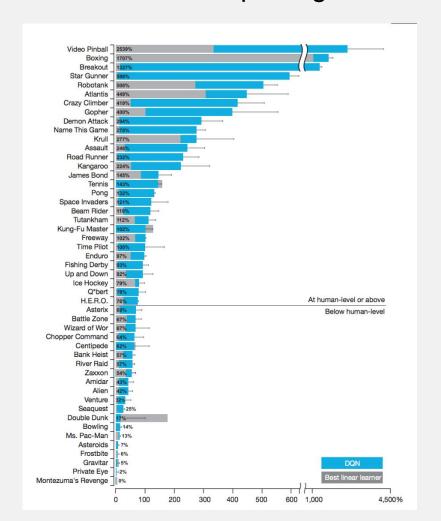


Restore colors in B&W photos and videos



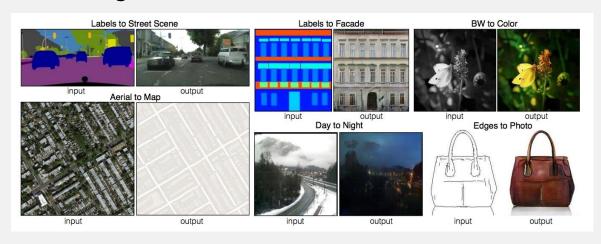


Beating people in dozens of computer games





Create new images







Transferring style from famous paintings





Transferring style from famous paintings









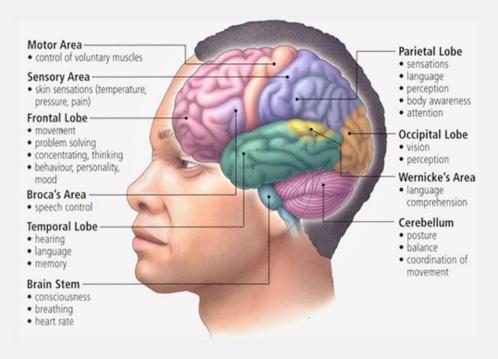




Добро пожаловать в deep learning!



Структура мозга человека



Количество нейронов: $86 \cdot 10^9$

Число транзисторов:

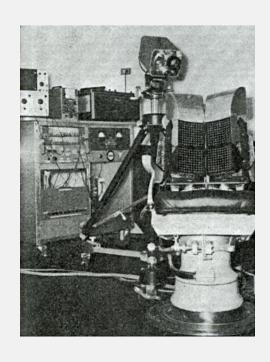
1) GPU Turing: 18.6· 10⁹

2) Xeon Skylake-E5: 13.2 · 10⁹

Нейроны обладают нейропластичностью



Нейропластичность

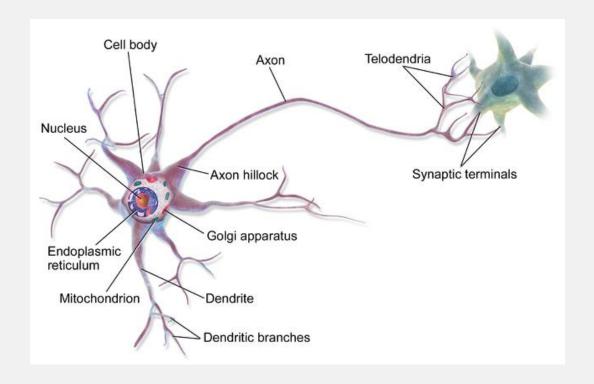




Пол Бак-и-Рита (Paul Bach-y-Rita) Создан прибор (BrainPort), основой которого является матрица электродов (до 20 на 20 штук), присоединяемых к языку (1969)



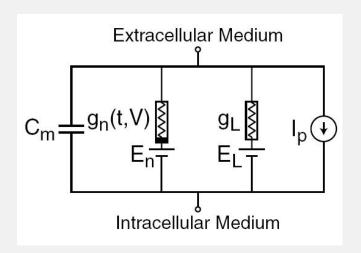
Биологический нейрон





Модель Ходжкина — Хаксли

Математическая модель, описывающая генерацию и распространение потенциалов действия в нейронах (1952 год).



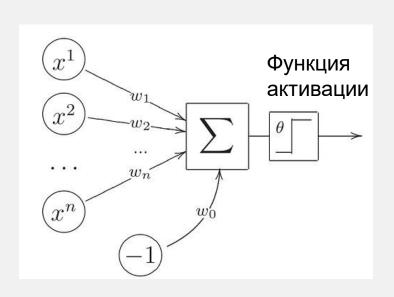
 \mathcal{C}_m - электроёмкость соответствует внутреннему липидному слою клеточной мембраны

 g_n - потенциал-зависимые ионные каналы отвечают за нелинейную электрическую проводимость

 g_l - каналы мембранных пор отвечают за пассивную проводимость E_n , E_L - источники напряжения побуждает ионы к движению через мембранные каналы



Нейрон МакКаллока-Питтса (1943 год)



$$y(X) = f(\sum_{i=1}^{n} (w_i x^i) - w_0)$$

f(z)- ступенчатая функция Хевисайда.

Модель МакКаллока-Питтса эквивалентна пороговому линейному классификатору



Правила Хебба (1949 год)

В 1949 физиологом Дональдом Олдингсом Хеббом была написана книга «Организация сознания», в которой автор описал процесс адаптирования нейронов в мозге человека в процессе обучения.

Правила Хебба:

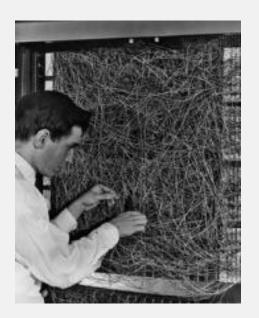
- 1) Если два нейрона по разные стороны от синапсов активируются синхронно, то «вес» синапса слегка возрастает.
- 2) Если два нейрона по разные стороны от синапсов активируются асинхронно, то «вес» синапса слегка ослабевает или синапс удаляется.



Персептрон Розенблатта (1958 год)

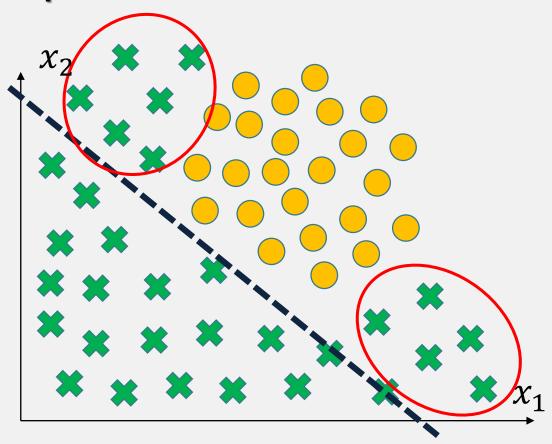
В 1958 нейрофизиологом Френком Розенблаттом была предложена модель восприятия информации человеком и названа «персептроном». Реализовал первый нейрокомпьютер «МАРК-1»







Персептрон





Персептрон

Ма́рвин Ли Ми́нский (Marvin Lee Minsky), американский учёный в области искусственного интеллекта, провёл детальный математический анализ персептрона и опубликовал формальное доказательство ограниченности этой модели (1969 год).

Отсутствие преимуществ и ограниченность модели убавили интерес научного сообщества к нейронным сетям.

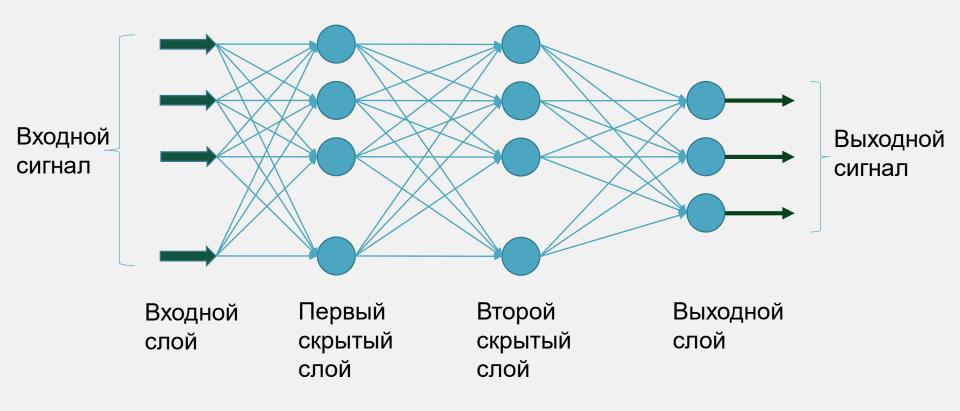


Дальнейшее развитие:

- 1) 1972 год Т. Кохонен разрабатывает новый тип нейросетей для задачи manifold embedding и topology preserving mapping
- 2) 1975-1980 К. Фукусима разрабатывает когнитрон и неокогнитрон, совершенно новый тип многослойной свёрточной сети, созданной по аналогии со строением зрительной системы
- 3) 1982 год Дж. Хопфилд разрабатывает новый тип нейросетей с обратными связями, выполняющей функции ассоциативной памяти
- 4) 1986 год Д. Румельхарт, Дж. Хинтон и Р. Вильямс разрабатывают вычислительно эффективный метод обучения многослойных нейронных сетей метод обратного распространения ошибки



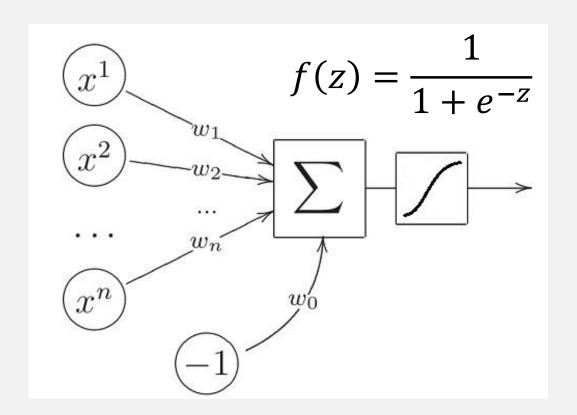
Многослойный персептрон





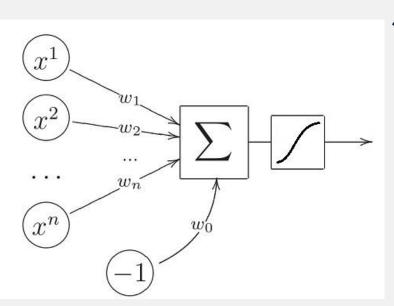
Логистическая регрессия

В качестве функции f(z) возьмём функцию:

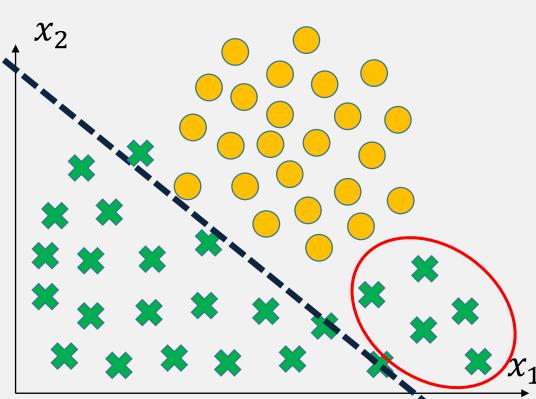




Логистическая регрессия

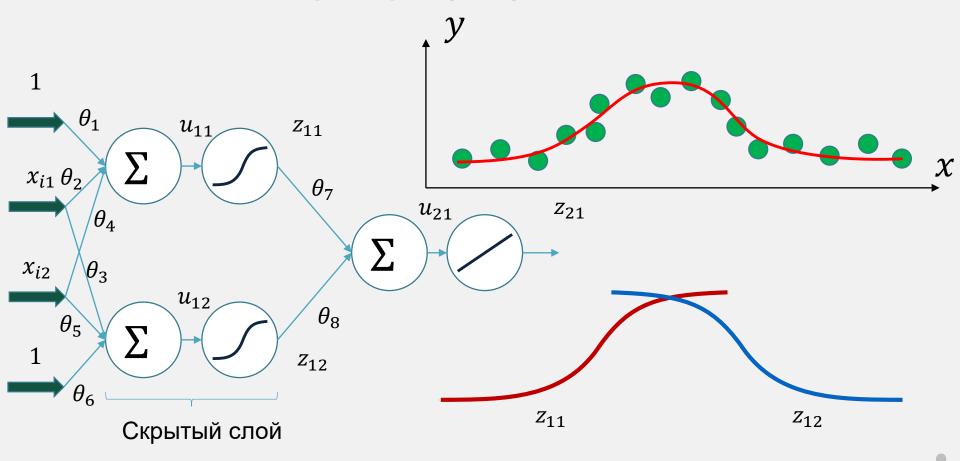


$$f(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$





Многослойный персептрон (MLP) Решаем задачу регрессии





Оптимизация

Функция:

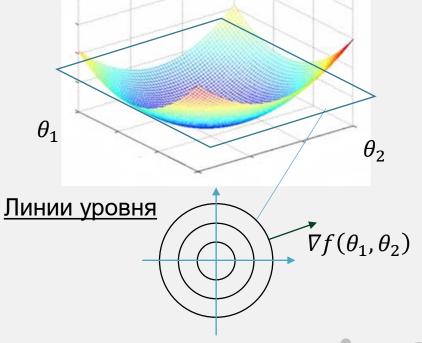
$$f(\theta_1, \theta_2) = \theta_1^2 + \theta_2^2$$

 $f(\theta_1, \theta_2)$

Частные производные:

$$\frac{\delta f(\theta_1,\theta_2)}{\delta \theta_1} = 2\theta_1, \frac{\delta f(\theta_1,\theta_2)}{\delta \theta_2} = 2\theta_2$$

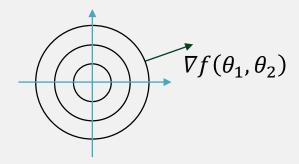
$$\nabla f(\theta_1, \theta_2) = \begin{bmatrix} 2\theta_1 \\ 2\theta_2 \end{bmatrix}$$





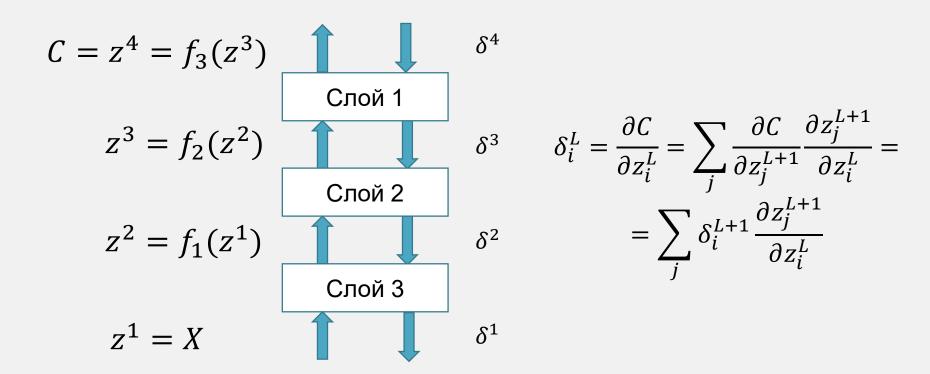
Метод градиентного спуска

$$\Theta_{k+1} = \Theta_k - \eta_k \boldsymbol{g_k} = \Theta_k - \eta_k \nabla f(\boldsymbol{\theta_k})$$





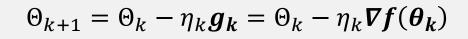
Метод обратного распространения ошибки



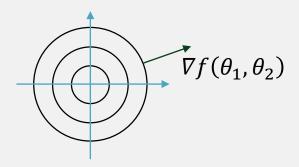
С – некоторая целевая функцияТо, что мы хотим оптимизировать



Метод градиентного спуска

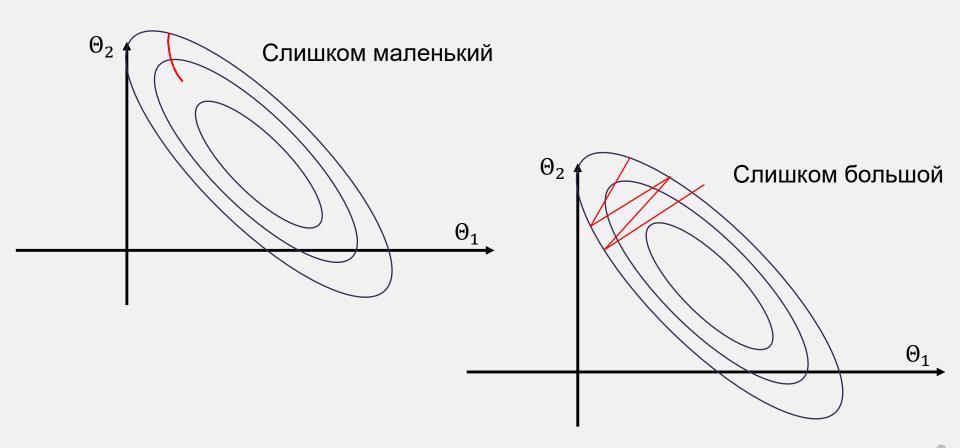


Коэффициент обучения (learning rate)





Метод градиентного спуска





Метод Ньютона

Используем матрицу Гессе

$$\Theta_{k+1} = \Theta_k - H_k^{-1} g_k$$

$$f_{quad}(\Theta) = f(\Theta_k) + g_k^T(\Theta - \Theta_k) + \frac{1}{2}(\Theta - \Theta_k)^T H_k(\Theta - \Theta_k)$$
$$\frac{\partial}{\partial \Theta} f_{quad}(\Theta) = 0 + g_k^T + H_k(\Theta - \Theta_k) = 0$$



Типы обучения

1)Offline обучения

$$\Theta_{k+1} = \Theta_k - \eta_k \sum_{i=1}^n X_i^T (y_i - X_i \Theta_k)$$
, где n – размер выборки

2) Online обучения

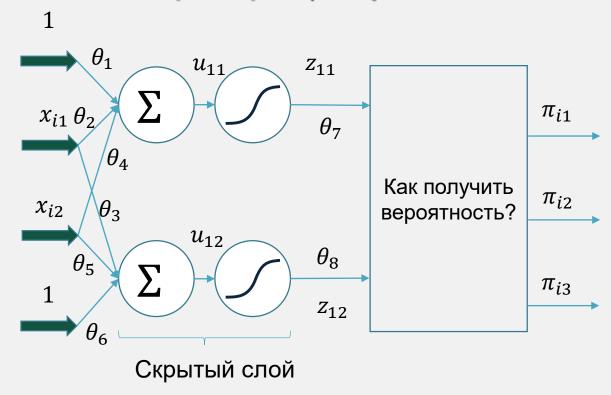
$$\Theta_{k+1} = \Theta_k - \eta_k X_k^T (y_k - X_k \Theta_k)$$

3) Обучение минибатчами

$$\Theta_{k+1} = \Theta_k - \eta_k \sum_{j=1}^{20} X_j^T (y_j - X_j \Theta_k)$$
, где 20 — размер минибатча



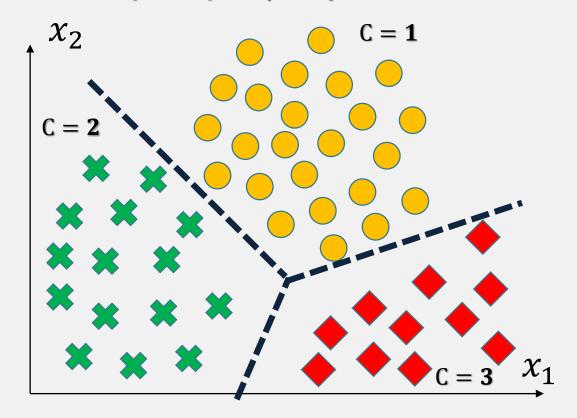
Многослойный персептрон (MLP), классификация



Сложение выходов сигмоид не гарантирует $\sum f = 1$



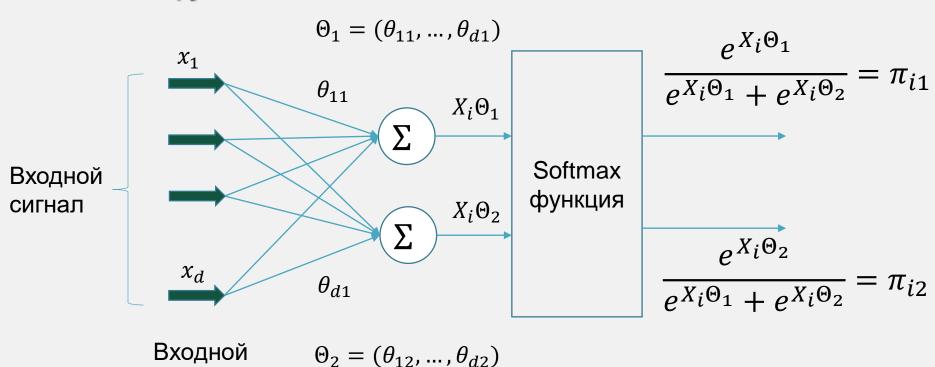
Многослойный персептрон (MLP), классификация





Softmax функция

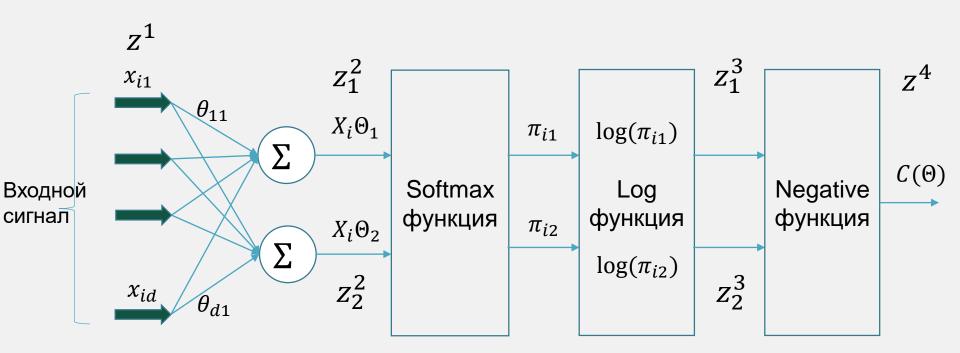
слой



 $\pi_{i1} + \pi_{i2} = 1$



Softmax функция



Входной слой (X_i)



Softmax функция

$$C(\Theta) = z^4 \{ z_1^3 [z_1^2(X_i \Theta), z_2^2(X_i \Theta)], z_2^3 [z_1^2(X_i \Theta), z_2^2(X_i \Theta)] \}$$

$$\frac{\partial \mathcal{C}(\Theta)}{\partial \theta_{11}} = \frac{\partial z^4}{\partial z_1^3} \frac{\partial z_1^3}{\partial z_1^2} \frac{\partial z_1^2}{\partial \theta_{11}} + \frac{\partial z^4}{\partial z_1^3} \frac{\partial z_1^3}{\partial z_2^2} \frac{\partial z_2^2}{\partial \theta_{11}} + \frac{\partial z^4}{\partial z_2^3} \frac{\partial z_2^3}{\partial z_1^2} \frac{\partial z_1^2}{\partial \theta_{11}} + \frac{\partial z^4}{\partial z_2^3} \frac{\partial z_2^3}{\partial z_2^2} \frac{\partial z_2^2}{\partial \theta_{11}}$$

$$z = f(x(u, v), y(u, v))$$

$$\frac{\partial z}{\partial u} = \frac{\partial z}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial u} + \frac{\partial z}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial u}$$

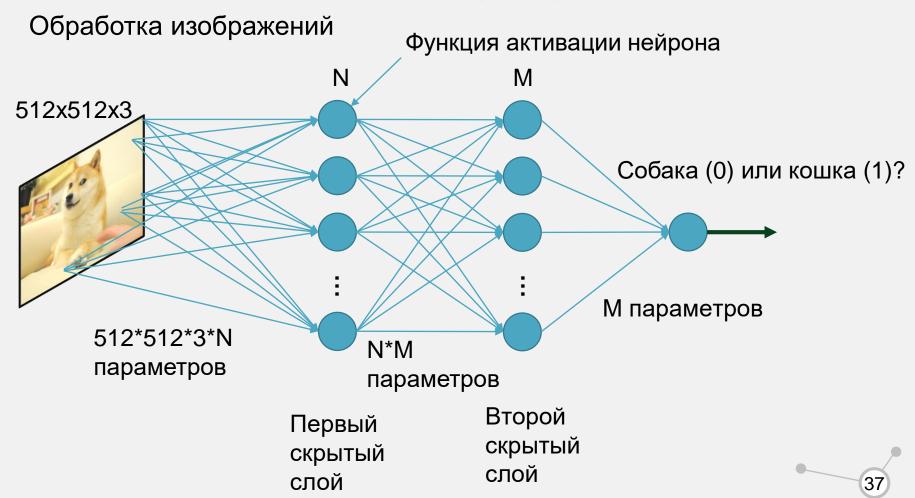


Функции активации

Name	Plot	Equation	Derivative
Identity		f(x) = x	f'(x) = 1
Binary step		$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$	$f'(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x \neq 0 \\ ? & \text{for } x = 0 \end{cases}$
Logistic (a.k.a Soft step)		$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$	f'(x) = f(x)(1 - f(x))
TanH		$f(x) = \tanh(x) = \frac{2}{1 + e^{-2x}} - 1$	$f'(x) = 1 - f(x)^2$
ArcTan		$f(x) = \tan^{-1}(x)$	$f'(x) = \frac{1}{x^2 + 1}$
Rectified Linear Unit (ReLU)		$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ x & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$	$f'(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$
Parameteric Rectified Linear Unit (PReLU) ^[2]		$f(x) = \begin{cases} \alpha x & \text{for } x < 0 \\ x & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$	$f'(x) = \begin{cases} \alpha & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$
Exponential Linear Unit (ELU) ^[3]		$f(x) = \begin{cases} \alpha(e^x - 1) & \text{for } x < 0 \\ x & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$	$f'(x) = \begin{cases} f(x) + \alpha & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$
SoftPlus		$f(x) = \log_e(1 + e^x)$	$f'(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$



Многослойный персептрон (MLP)





Инструменты для создания нейронных сетей

PYTORCH













Спасёнов Алексей

a.spasenov@corp.mail.ru