

# Тестирование UI: чек-лист

## Главное меню

- ☐ Переход в указанное место при выборе каждого пункта меню.
- ☐ Подсветка пункта меню при наведении курсора.
- ☐ Изменение курсора при наведении.
- ☐ Изменение форматирования текста в пункте меню при нажатии.
- ☐ При работе в выбранной вкладке пункт меню этой вкладки должен отличаться визуально: например, выделен другим цветом.

## Контекстное меню

- ☐ Переход в указанное место или выполнение действия при выборе пункта меню: например, действие "Копировать".
- ☐ Изменение курсора при наведении.
- ☐ Изменение форматирования текста в пункте меню при нажатии.
- ☐ Подсветка пункта меню при наведении курсора.

## Полоса прокрутки

- ☐ Полосы прокрутки нет, если весь контент и так помещается на одной странице.
- ☐ Что положение можно двигаться по полосе прокрутки мышью, кнопками "Page up" и "Page down", "Home" и "End".
- ☐ Все полосы прокрутки веб-приложения должны быть одинаковыми по размеру и цвету.

## Радиокнопка

- ☐ Радиокнопка включается: если состояние меняется на "Вариант выбран" — отображается точка внутри.

- ☐ Радиокнопка выключается выбором другой радиокнопки: если состояние меняется на "Вариант не выбран" — точка внутри не отображается.
- ☐ В выборке не меньше двух радиокнопок: всегда должен быть выбор.
- ☐ Больше одной радиокнопки включить нельзя.
- ☐ Если пользователь перешёл на страницу вперёд и вернулся назад, радиокнопка должна оставаться в выбранном положении: включена или выключена.
- ☐ Если пользователь обновил страницу, радиокнопки сбрасывают состояние.
- ☐ Радиокнопки и описание должны быть на одном уровне.
- ☐ Группа радиокнопок выровнена по одному краю.
- ☐ Все радиокнопки веб-приложения — одинаковые по размеру и цвету.

## Чекбокс

- ☐ Чекбокс включается: если состояние меняется на "Вариант выбран" — отображается галочка или флажок внутри.
- ☐ Чекбокс выключается: если состояние меняется на "Вариант не выбран" — галочка или флажок внутри не отображаются.
- ☐ Если чекбоксов много, нужен чекбокс, который снимает все опции.
- ☐ Если пользователь перешёл на страницу вперёд и вернулся назад, чекбокс должен оставаться в выбранном положении: включен или выключен.
- ☐ Если пользователь обновил страницу, чекбоксы сбрасывают состояние.
- ☐ Чекбокс и описание должны быть на одном уровне.
- ☐ Группа чекбоксов выровнена по одному краю.
- ☐ Все чекбоксы веб-приложения — одинаковые по размеру и цвету; не вызывают у пользователя чувство тревоги.

## Поля ввода данных

- ☐ Обязательность заполнения поля согласно требованиям.
- ☐ Пробелы внутри текста недопустимы.
- ☐ Если ввести пробел в начале или в конце текста, он автоматически удаляется.
- ☐ Обязательно минимальное и максимальное количество символов: поле ввода принимает данные только в этих границах.
- ☐ Формат данных соответствует требованиям: например, только цифры.
- ☐ Если формат данных — числа, нужно уточнить из требований, какие именно числа разрешены: например, дробные числа с точкой или запятой.
- ☐ Уже введенные данные можно отредактировать.
- ☐ Если в поле ввода разрешены специальные символы, при вводе они должны отображаться корректно.
- ☐ Название поля соответствует логике поля: например, в поле "Имя" можно вводить только буквы.
- ☐ Поля нужно выравнивать согласно требованиям: например, по левому краю.
- ☐ Данные в поле не "прижимаются" к краям формы.

## Выпадающий список

- ☐ У выпадающего списка с большим количеством значений есть возможность прокрутки.
- ☐ Прокручивать можно клавишами Вверх-Вниз или колёсиком мыши.
- ☐ Если выбрать значение из списка, оно выделяется как выбранное.
- ☐ Нельзя редактировать выбранное значение из списка.
- ☐ Нельзя выбрать несколько значений.
- ☐ Список разворачивается и сворачивается.
- ☐ Ширина списка соответствует размеру поля ввода.

- ☐ Если в списке значение из большого количества символов, оно разбивается на несколько строк.
- ☐ Значения отсортированы в алфавитном порядке.
- ☐ Все выпадающие списки веб-приложения — одинаковые по размеру и цвету.

## **Раскрывающийся список**

- ☐ У раскрывающегося списка с большим количеством значений есть возможность прокрутки.
- ☐ Прокручивать можно клавишами Вверх-Вниз или колёсиком мыши.
- ☐ Если выбрать значение из списка, оно выделяется как выбранное.
- ☐ Список разворачивается и сворачивается.
- ☐ Нельзя выбрать несколько значений.
- ☐ Если начать вводить текст, значения начинают фильтроваться автоматически, чтобы ускорить выбор пользователя.
- ☐ Выбрать значение можно кнопками на клавиатуре или мышью.
- ☐ Если в списке нет совпадений по значению, появляется соответствующая подсказка.
- ☐ Значения отсортированы в алфавитном порядке.
- ☐ Все раскрывающиеся списки веб-приложения — одинаковые по размеру и цвету.

## **Иконка**

- ☐ Нажатие на иконку или картинку должно вызывать одно действие. Повторное нажатие не должно вызывать повторное действие.
- ☐ При наведении мыши на иконку или картинку всплывает подсказка (hint) с кратким описанием.
- ☐ Иконки или картинки расположены в месте, которое описано в ТЗ.
- ☐ Иконки или картинки выглядят как описано в ТЗ.

## Кнопка

- ☐ Нажатие на кнопку должно вызывать одно действие. Повторное нажатие не должно вызывать повторное действие.
- ☐ Кнопки, которые не доступны для нажатия, не скрыты, а недоступны для нажатия.
- ☐ Пространство между кнопками не вызывает действие соседствующих кнопок.
- ☐ Название кнопки должно соответствовать её логическому замыслу.
- ☐ При нажатии и/или наведении вид кнопки должен меняться— например, желтый цвет изменится на чёрный.

## Ссылка

- ☐ Клик по ссылке должен вызывать действие, которое описано в требованиях.
- ☐ При наведении на ссылку меняется вид курсора — например, со стрелки на "руку".
- ☐ При нажатии на ссылку её вид меняется — например, цвет меняется с синего на фиолетовый, текст выделяется.
- ☐ Уже нажатые ссылки отличаются от ненажатых.
- ☐ Ссылки одинаковые по дизайну: нет случаев, когда одна ненажатая ссылка выделена синим цветом, а другая — красным.

## Надпись

- ☐ Не должно быть ошибок орфографии и/или пунктуации
- ☐ Если надпись поясняет элемент выбора данных — например, в выпадающем списке, надписи должны быть выровнены по одному краю

## Всплывающая подсказка

- ☐ Всплывает для корректного элемента согласно требованиям.
- ☐ Она не должна перекрывать свой элемент.

## Плейсхолдер

- ☐ У поля обязательно есть дополнительное логическое описание — надпись. Так пользователь понимает, какую роль выполняет поле после того, как плейсхолдер исчез.
- ☐ Текст в плейсхолдере исчезает, если вывести фокус в поле или начать вводить данные.
- ☐ Плейсхолдер появляется, если очистить поле или убрать из него фокус.
- ☐ Плейсхолдер в поле должен отличаться внешним видом от данных, которые вводит пользователь: например, плейсхолдер — светло-серого цвета; данные — чёрного.
- ☐ Все плейсхолдеры веб-приложения должны одинаково выглядеть: например, быть одинакового цвета, типа и размера шрифта.