



Разработка концепции системы поддержки и принятия решений

Введение в разработку интеллектуальных систем

Разработка концепции системы поддержки и принятия решений

Введение в разработку интеллектуальных систем

Студенты СПбГЭТУ (ЛЭТИ), гр. 1308:

- Макаров Максим,
- Томилов Даниил,
- Мельник Даниил,
- Лепов Алексей.

ЦЕЛЬ РАЗРАБОТКИ

Целью разработки программной системы является расчет возможных ходов с достаточной глубиной для предоставления пользователю полноценного игрового опыта.



ЗАДАЧИ



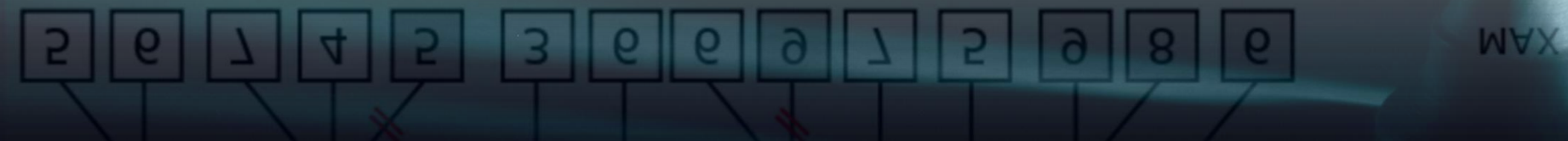
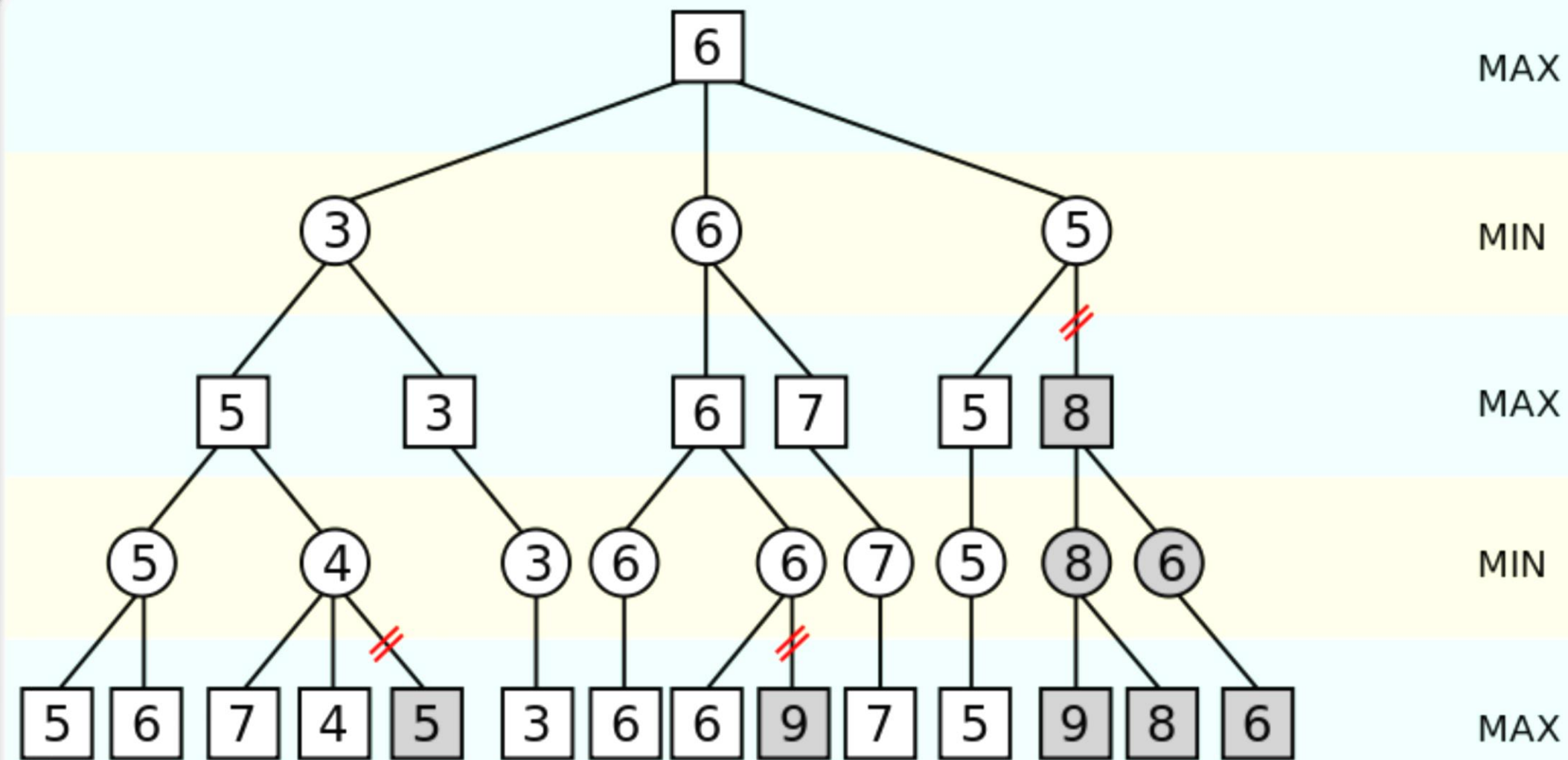
Необходимо реализовать такую систему, которая могла бы предложить пользователю шахматного соперника среднего уровня.

МОДЕЛЬ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

В качестве модели принятия решений выбран алгоритм **минимакс**.

Данный алгоритм использует поиск в глубину по дереву возможных ходов – затем предлагает решение.





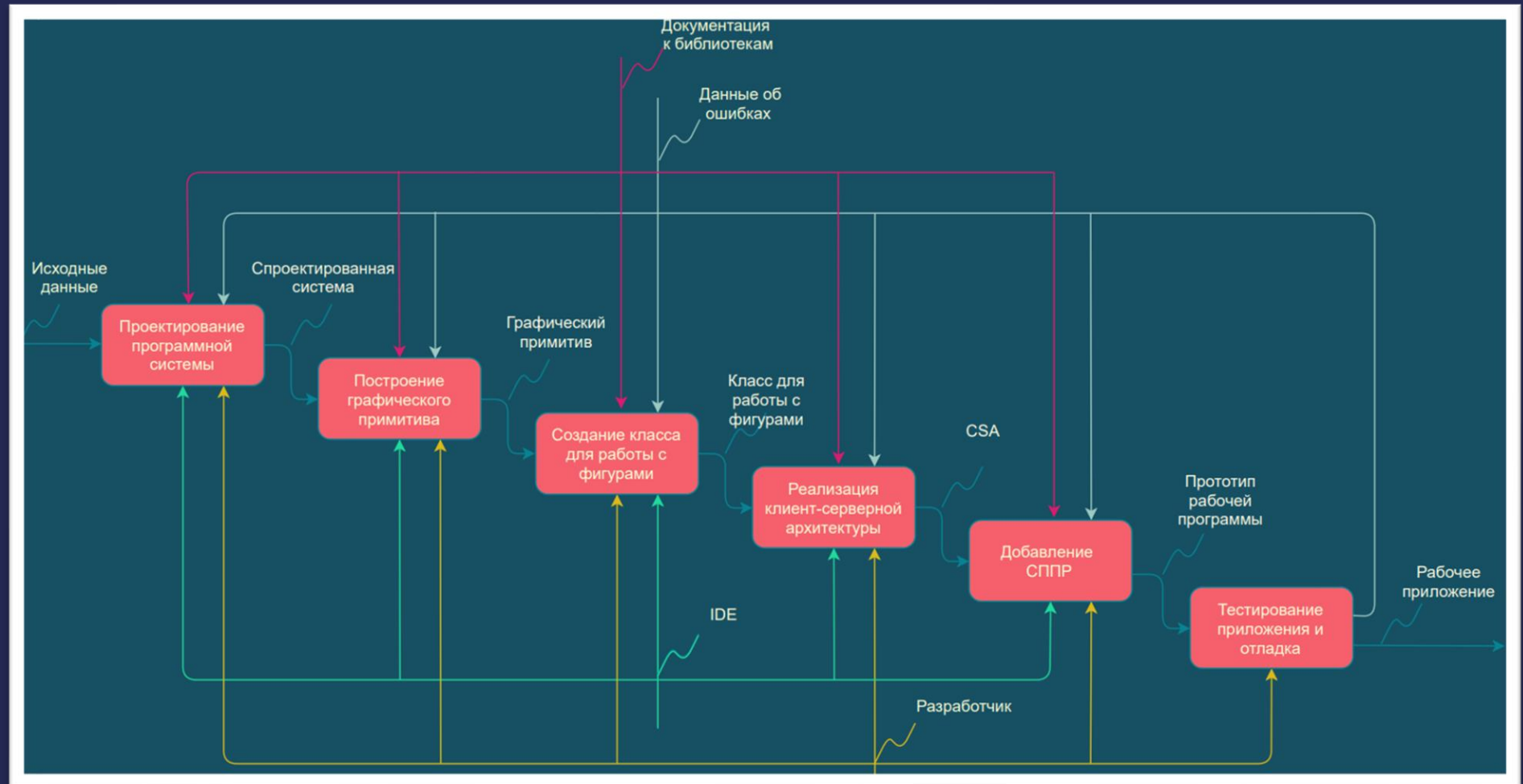
IDEF0 - ДИАГРАММА

IDEF0-Top
диаграмма
для процесса
реализации
клиент-
серверной
программной
системы «игра
в шахматы».



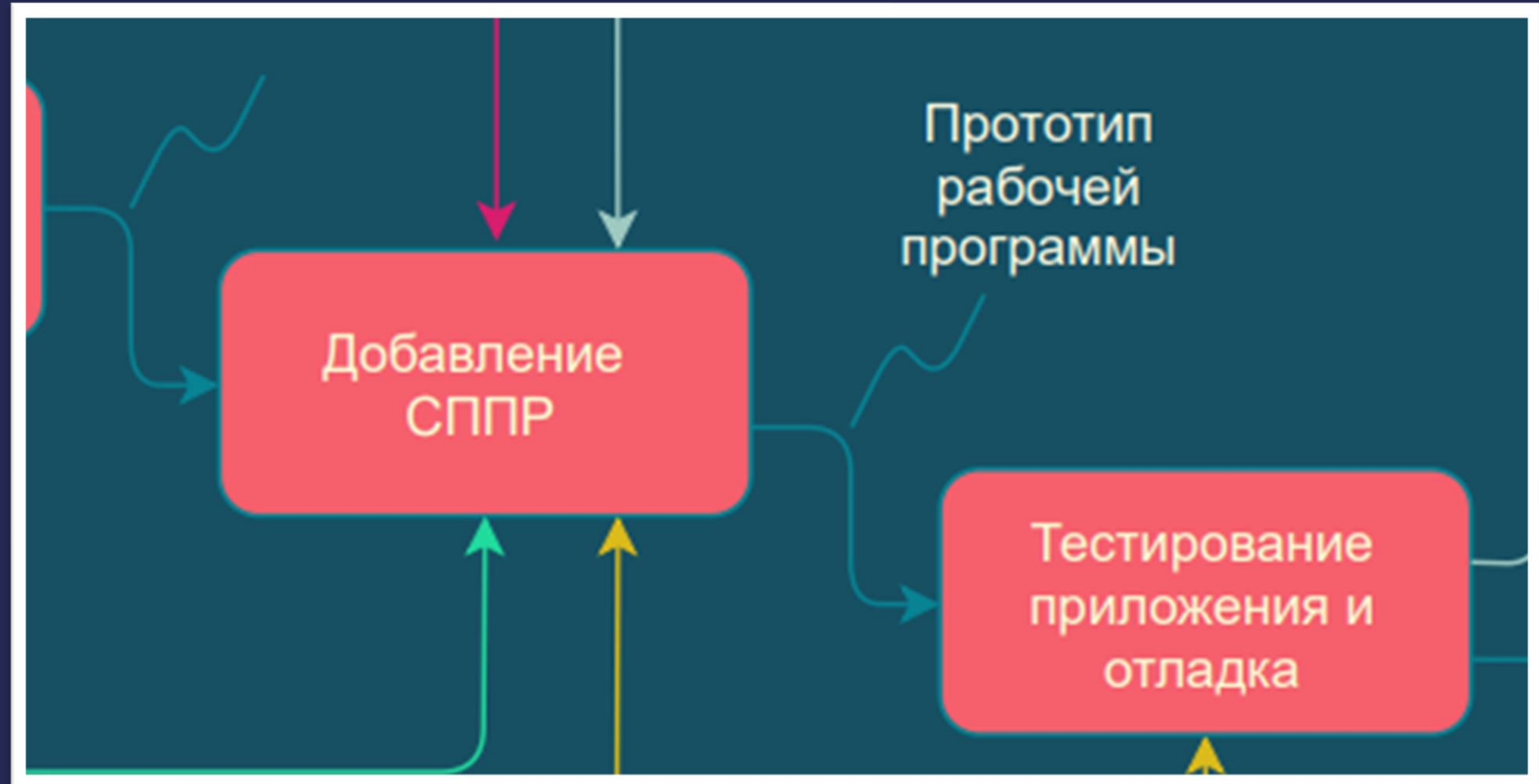
IDEF0 - ДИАГРАММА

IDEF0-Context
диаграмма
для процесса
реализации
клиент-
серверной
программно
й системы
«игра в
шахматы».



IDEF0 - ДИАГРАММА

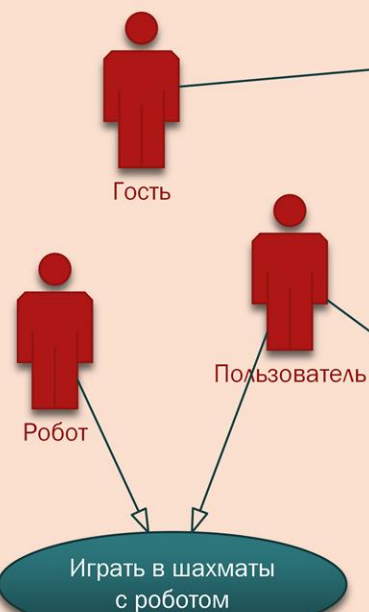
IDEF0-Context
диаграмма
для процесса
реализации
клиент-
серверной
программно
й системы
«игра в
шахматы».



USE CASE – ДИАГРАММА

Программная система «Игра в Шахматы»

Клиентская часть

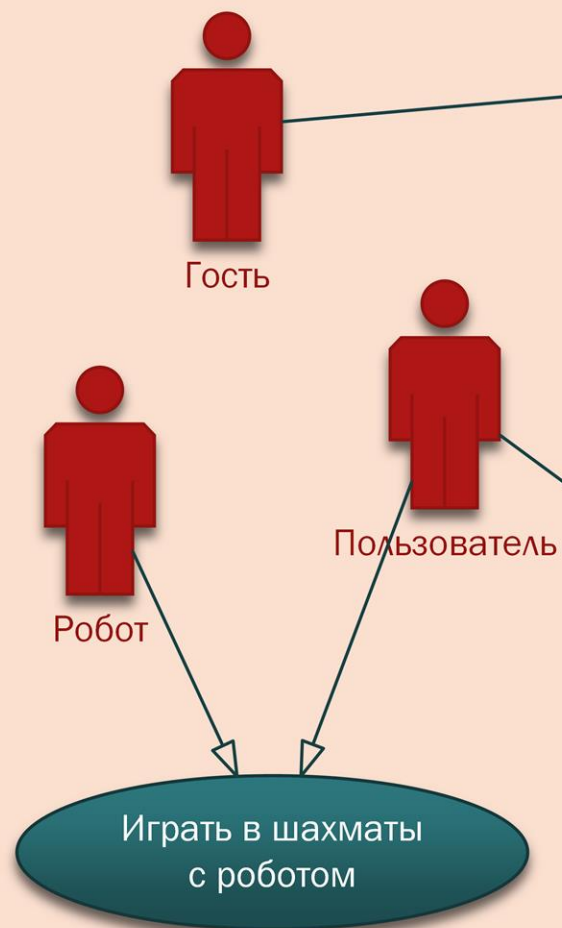


Серверная часть



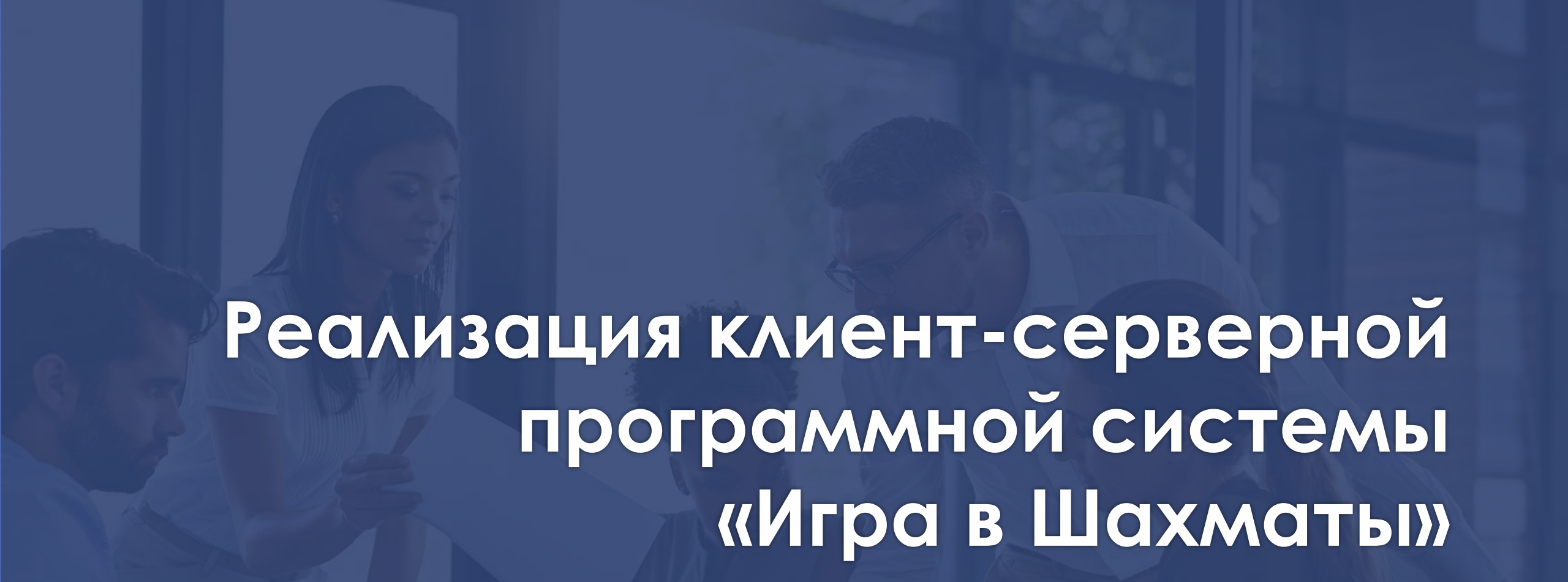
Программная система «Игра в Шахматы»

Клиентская часть



Серверная часть



A blue-tinted background image showing a group of students in a meeting. A woman is pointing at a document, and several men are looking at it. The image is semi-transparent, allowing the text to be overlaid.

Реализация клиент-серверной программной системы «Игра в Шахматы»

Студенты СПбГЭТУ (ЛЭТИ), гр. 1308:

- Макаров Максим,
- Томилов Даниил,
- Мельник Даниил,
- Лепов Алексей.