



SENIOR UNITY DEVELOPER

# МЕЛЬНИЧЕНКО АЛЕКСЕЙ

## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Мобильный: +375 (29) 296-93-16  
melnichenko.alexey.91@gmail.com

## ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ

Unity developer с многолетним опытом работы в сфере разработки гиперказуальных и казуальных игр с нуля. Имею глубокие познания в разработке игр и приложений на языке программирования C# и игровом движке Unity.

## СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

- Практический опыт работы с языком программирования C# и платформой Unity
- Опыт работы с языками программирования Java, Objective C
- Опыт работы с IDE Android studio и Xcode
- Рабочие навыки программирования в C#
- Практический опыт работы с технологиями Zenject, UniRx, UniTask.
- Базовые основы работы с ECS
- Стойкое понимание работы с паттернами SOLID, MVC, MVVM
- Базовые основы работы с шейдерами

## ПРОЧЕЕ

- Способность анализировать сложную техническую информацию.
- Слайдинг и эстетика задач.
- Внимание к деталям.
- Открытие новых решений проблем.
- Менторинг и анбординг новых разработчиков.
- Принятие решений в стрессовых ситуациях.
- Ведение релизов приложений.

## ЯЗЫКИ

РУССКИЙ - РОДНОЙ  
АНГЛИЙСКИЙ - BT

## ОПЫТ РАБОТЫ

### SENIOR UNITY DEVELOPER

#### TRIPLEDOT STUDIOS

ДЕКАБРЬ 2022 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

РАЗРАБОТКА И ИНТЕГРАЦИЯ ИГРОВЫХ ФИЧЕЙ С НУЛЯ. РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРЫ ПРИЛОЖЕНИЯ. МЕНТОРСТВО НА ПРОЕКТЕ. HEALTH-SNEK ПРИЛОЖЕНИЯ. ВЕДЕНИЕ РЕЛИЗОВ. РАЗРАБОТКА КАЗУАЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ С КЛИЕНТ-СЕРЕБРЯНЫМИ СВЯЗЯМИ. УСТРАНЕНИЕ КРИТИЧЕСКИХ БАГОВ

### UNITY DEVELOPER

#### TRIPLEDOT STUDIOS

МАЙ 2021 - ДЕКАБРЬ 2022

РАЗРАБОТКА И ВЕДЕНИЕ ФИЧЕЙ С НУЛЯ. РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРНЫХ РЕШЕНИЙ. РАЗРАБОТКА КАЗУАЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ С КЛИЕНТ-СЕРЕБРЯНЫМИ СВЯЗЯМИ. ИНТЕГРАЦИЯ THIRD-PARTY SDK SOLITAIRE SPIDER

### UNITY DEVELOPER

#### VAVEDA GAMES LLC

МАЙ 2020 - МАЙ 2021

РАЗРАБОТКА ГИПЕРКАЗУАЛЬНЫХ ИГР. ИНТЕГРАЦИЯ THIRD-PARTY SDK. МЕНТОРСТВО НОВЫХ РАЗРАБОТЧИКОВ. РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРНЫХ РЕШЕНИЙ TOWER WAR

### UNITY DEVELOPER

#### GISMART

МАЙ 2019 - АПРЕЛЬ 2020

РАЗРАБОТКА ГИПЕРКАЗУАЛЬНЫХ ИГР. ИНТЕГРАЦИЯ THIRD-PARTY SDK. РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРНЫХ РЕШЕНИЙ PREGNANCY

### ИНЖЕНЕР-ПРОГРАММИСТ

#### БЕЛЭЛЕКТРОМОНТАЖЛАДКА

СЕНТЯБРЬ 2013 - МАЙ 2019

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ КОНФИГУРАЦИИ МИКРОПРОЦЕССОРНЫХ РЕЛЕ ТОКОВЫХ ЗАЩИТ

## ОБРАЗОВАНИЕ

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ.  
СПЕЦИАЛЬНОСТЬ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И УПРАВЛЕНИЕ В ТЕХНИЧЕСКИХ СИСТЕМАХ.

### POLYGON.

РАЗРАБОТКА ИГР НА UNITY. КУРСЫ.

### UDEMY.

LEARN PARALLEL PROGRAMMING WITH C# AND .NET

MASTERING REACTIVE EXTENSIONS WITH C# AND .NET

LEARN UNITY'S ENTITY COMPONENT SYSTEM TO OPTIMISE YOUR GAMES