**Перспективное программное обеспечение**

**Лабораторная работа 5**

**Анимированная 2D-графика в С#-приложениях.**

Общее задание:

1. Ознакомиться с примером WindowsFormsApplicationWithImages. Разобраться с тем, как работать с изображениями в языке C#.
2. Ознакомиться с примером WindowsFormsApplicationWithAnimation. Разобраться с тем, как работать с таймером и организовывать анимацию.
3. Разработать программу согласно варианта.

* **Вариант 1.** Нарисовать в окне программы картинку с изображением елки. Поверх елки отобразить падающие снежинки (ветер есть, снежинки сносит ветром в одну из сторон). Поверх елки отобразить загорающиеся и потухающие огоньки гирлянды.
* **Вариант 2.** Нарисовать в окне программы шахматное поле с помощью картинок, залитых черным цветом и белым цветом (две картинки).Отображать шахматную фигуру «конь», плавно перемещающуюся по зацикленному маршруту (исходя из того, как данная фигура может «ходить» в шахматах).
* **Вариант 3.** Нарисовать в окне программы картинку с изображением дерева. Отображать медленно падающие листочки, отлетающие от основной части листвы под действием ветра. Отобразить рядом с деревом бегающего вправо-влево и назад ежика.
* **Вариант 4.** Сделать футбольный мяч (картинкой), летающий по зеленому полю (фоновая картинка). Мяч начинает движение в произвольном направлении в первый момент времени, а затем отскакивает от границ окна и продолжает движение в направлении отскока.

**Бонусы**

**+20%** за обоснованное применение ООП для решения своей задачи (автоматически сгенерированные классы форм не считаются)