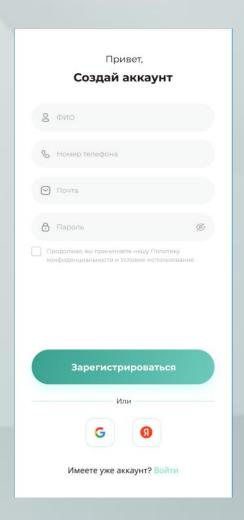
Fitness App

Реализация приложения

Для реализации авторизации и регистрации пользователя была использована база данных Supabase и ее метод «auth»

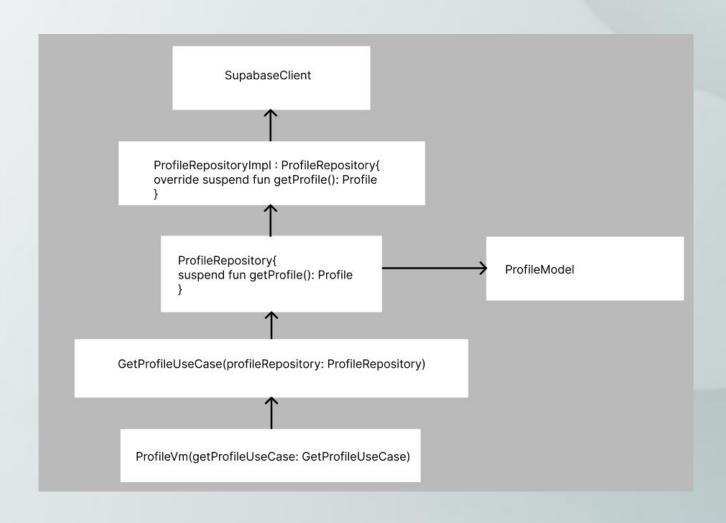


Реализация приложения

Графики в приложении были созданы с использованием библиотеки YCharts.

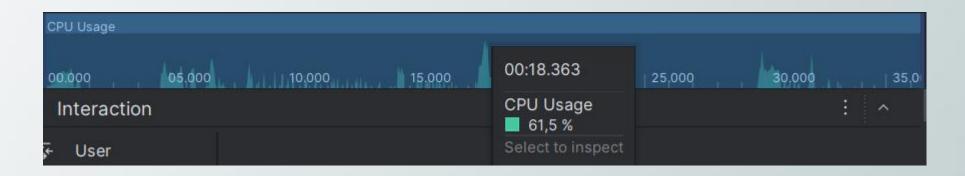


Схема классов



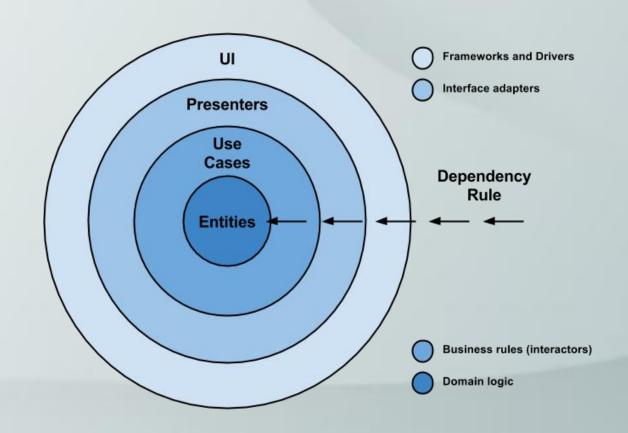
Производительность

При выполнении авторизации использование процессора, достигает 61,5%



Архитектурные решения

- CleanArchitecture
- MVVM
- Singleton



Библиотеки

YCharts, coil, koin, supabase, ktor

```
//coil
implementation("io.coil-kt:coil-compose:1.3.1")
//YCharts
implementation ("co.yml:ycharts:2.1.0")
implementation(libs.io.koin.compose)
implementation(libs.io.koin.core)
implementation(libs.io.koin.android)
implementation("io.ktor:ktor-client-core:3.0.3")
implementation("io.ktor:ktor-client-cio:3.0.3")
//supabase
implementation(platform("io.github.jan-tennert.supabase:bom:3.1.0"))
implementation("io.github.jan-tennert.supabase:postgrest-kt")
implementation("io.github.jan-tennert.supabase:auth-kt")
implementation("io.github.jan-tennert.supabase:realtime-kt")
```

Спасибо за внимание!