

# КИБЕР БЕЗ

[WWW.TEACHMESKILLS.BY](http://WWW.TEACHMESKILLS.BY)

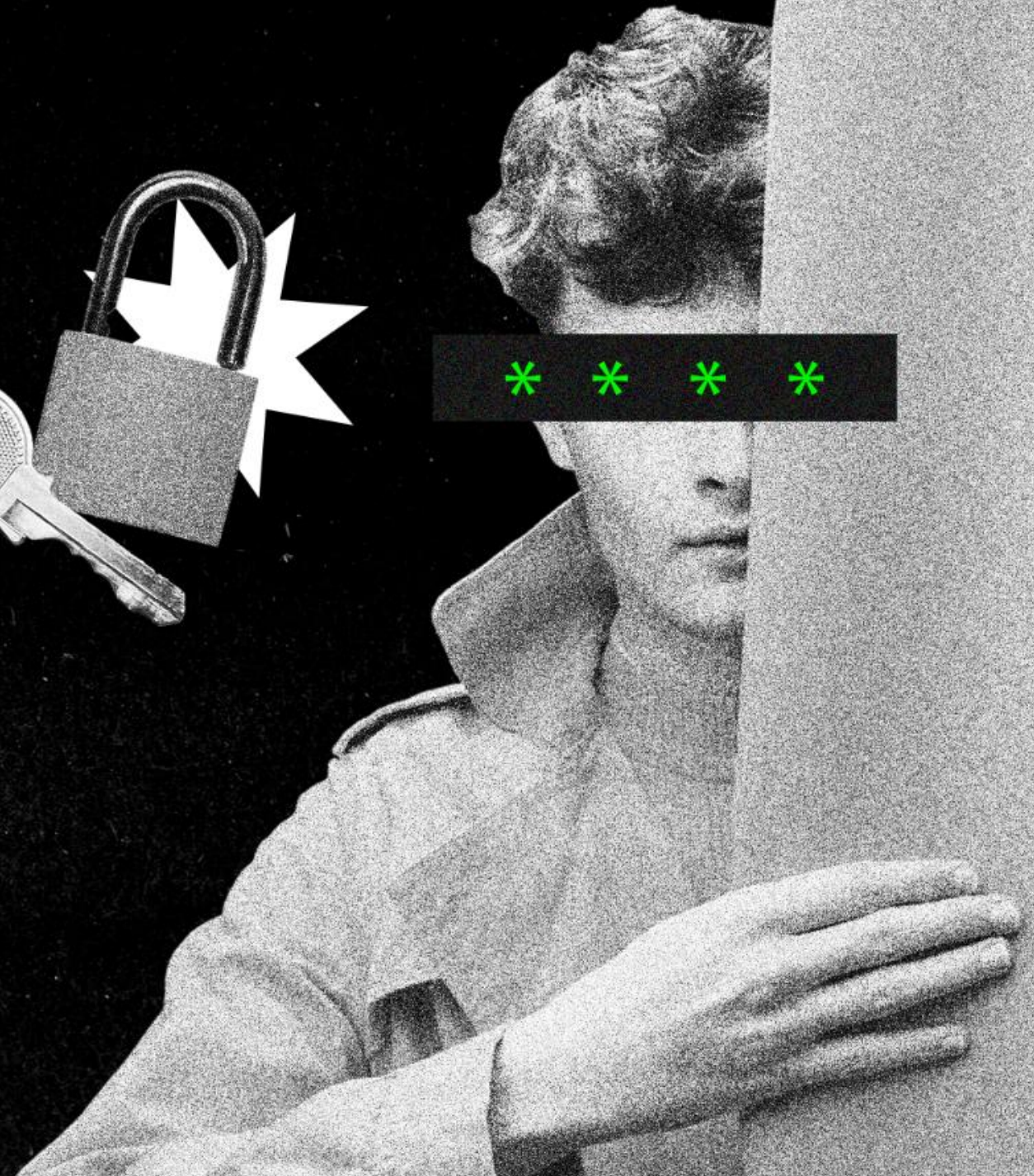
КИБЕРБЕЗОПАСНОСТЬ

С НУЛЯ

СТАНЬ ВОСТРЕБОВАННЫМ СПЕЦИАЛИСТОМ  
ПО КИБЕРБЕЗОПАСНОСТИ, КОТОРЫЙ  
ВЫЯВЛЯЕТ УГРОЗЫ ИНФОРМАЦИОННОЙ  
БЕЗОПАСНОСТИ И РИСКИ ПОТЕРИ ДАННЫХ.



\* \* \* \*





# ПАРА ПРАВИЛ

ВО ВРЕМЯ КУРСА

1. ВСЕ ВОПРОСЫ ЗАДАВАЙТЕ В ТЕЛЕГРАМ В СПЕЦИАЛЬНОМ РАЗДЕЛЕ.
2. ОБЩЕНИЕ - БЕЗ ПЕРЕХОДА НА ЛИЧНОСТИ, ПОЛИТИКИ, РЕЛИГИИ И Т.Д.
3. В ИТ-СФЕРЕ ПРИНЯТО ОБЩЕНИЕ НА "ТЫ" ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВОЗРАСТА, И РАНГА.
4. ПРОСЬБА, ПО ВОЗМОЖНОСТИ, ВКЛЮЧАТЬ СВОИ КАМЕРЫ.
5. ДОМАШНИЕ ЗАДАНИЯ ПРОВЕРЯЮ В ТЕЧЕНИЕ ПАРЫ ДНЕЙ ПРИ СДАЧЕ ИХ В СРОК.
6. ЕСЛИ Д/З СДАНО НЕ В СРОК - ПРОВЕРЯЮ, КАК БУДЕТ СВОБОДНОЕ ВРЕМЯ.
7. ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ ЛЕКЦИИ ГОВОРЮ НЕПОНЯТНОЕ СЛОВО, НЕ ОБЪЯСНИВ ЕГО - ПИШИТЕ ВОПРОС В ЧАТ)

ПРИНЯТЬ

ОТКЛОНИТЬ





**ПАРУ СЛОВ  
О СЕБЕ**

1. ФИО
2. ОБРАЗОВАНИЕ
3. ПРОФЕССИЯ
4. ПОЧЕМУ ВЫБРАЛИ КИБЕРБЕЗ?
5. ЧТО ЖДЁТЕ ОТ КУРСА?
6. УРОВЕНЬ АНГЛИЙСКОГО



# ПЕРВЫЕ

# КОМП. ВИРУСЫ



- В 1971 ГОДУ ПОЯВИЛСЯ ПЕРВЫЙ ВИРУС **CREEPER**, СОЗДАННЫЙ БОБОМ ТОМАСОМ, ИНЖЕНЕРОМ КОМПАНИИ BBN. "CREEPER" БЫЛ ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫМ ВИРУСОМ, РАСПРОСТРАНЯВШИМСЯ ПО СЕТИ ARPANET (ПРЕДШЕСТВЕННИЦЕ ИНТЕРНЕТА). ОН ВЫВОДИЛ СООБЩЕНИЕ: "I'M THE CREEPER: CATCH ME IF YOU CAN!"
- ПЕРВЫЙ ВИРУС ДЛЯ ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ БЫЛ НАПИСАН ШКОЛЬНИКОМ РИЧАРДОМ СКРЕНТА В 1982 ГОДУ И НАЗЫВАЛСЯ **ELK CLONER**. ОН РАСПРОСТРАНЯЛСЯ ЧЕРЕЗ ДИСКЕТЫ И ВЫВОДИЛ ШУТОЧНОЕ СТИХОТВОРЕНИЕ
- В 1986 ГОДУ БЫЛ СОЗДАН ВИРУС **BRAIN** — ПЕРВЫЙ СТЕЛС-ВИРУС ДЛЯ IBM PC. СОЗДАН БРАТЬЯМИ АЛВИ ИЗ ПАКИСТАНА ДЛЯ ЗАЩИТЫ СВОЕГО ПО ОТ ПИРАТСТВА, НО ВЫШЕЛ ИЗ-ПОД КОНТРОЛЯ. ЗАРАЖАЛ ЗАГРУЗОЧНЫЕ СЕКТОРЫ ДИСКЕТ И СКРЫВАЛ СВОЁ ПРИСУТСТВИЕ
- В 1987 ГОДУ ПРОИЗОШЛА ПЕРВАЯ КРУПНАЯ ЭПИДЕМИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ВИРУСОВ, КОГДА ВИРУС **BRAIN** ЗАРАЗИЛ БОЛЕЕ **18000 КОМПЬЮТЕРОВ** В США





# ВЕБ-АТАКИ



- **MELISSA** — МАКРОВИРУС, РАСПРОСТРАНЯВШИЙСЯ ЧЕРЕЗ EMAIL В ВИДЕ ДОКУМЕНТА WORD. ОН РАССЫЛАЛ СЕБЯ ПЕРВЫМ 50 КОНТАКТАМ В OUTLOOK, ВЫЗВАВ ПЕРЕГРУЗКУ СЕРВЕРОВ В 1999 ГОДУ
- В 2000 ГОДУ ЧЕРВЬ **ILOVEYOU** ЗАРАЗИЛ **45 МЛН** КОМПЬЮТЕРОВ ЗА СУТКИ, УНИЧТОЖАЯ ФАЙЛЫ И КРАДЯ ПАРОЛИ. УЩЕРБ ОЦЕНИЛИ В **\$15 МЛРД**
- ПЕРВАЯ **DDOS-АТАКА** ПРОИЗОШЛА В 1996 ГОДУ НА СЕРВЕР ПАНАМЫ. С ТОГО ВРЕМЕНИ DDOS-АТАКИ СТАЛИ ОДНИМ ИЗ САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ МЕТОДОВ АТАК



# ТЕОРЕТИКИ И ПРАКТИКИ

\* \* \* \* \*

1967 ГОД. ПУБЛИКАЦИЯ СТАТЬИ "SECURITY ENGINEERING: A GUIDE TO  
BUILDING DEPENDABLE DISTRIBUTED SYSTEMS" ГЛЕННОМ МЭРФИ

1972 ГОД. ПУБЛИКАЦИЯ КНИГИ "THE CUCKOO'S EGG" КЕВИНОМ  
МИТНИКОМ

1988 ГОД. ОСНОВАНИЕ SECURITY DYNAMICS TECHNOLOGIES, INC., ПЕРВОЙ  
КОМПАНИИ, ПРЕДОСТАВЛЯЮЩЕЙ УСЛУГИ ПО ИБ







**КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ**

**ЦЕЛОСТНОСТЬ**

**ДОСТУПНОСТЬ**

**АУТЕНТИФИКАЦИЯ**

**АВТОРИЗАЦИЯ**

**АУДИТ**



**Департамент  
информационной  
безопасности**

Специалист по  
нормативной  
документации  
(Методолог)

Отдел внутренней  
безопасности

SOC (Security operation  
center)

Pentest

Application security

Начальник отдела

Начальник отдела

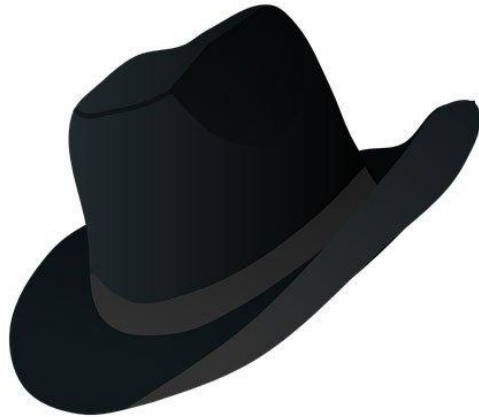
Специалист по  
информационной  
безопасности

Аналитик

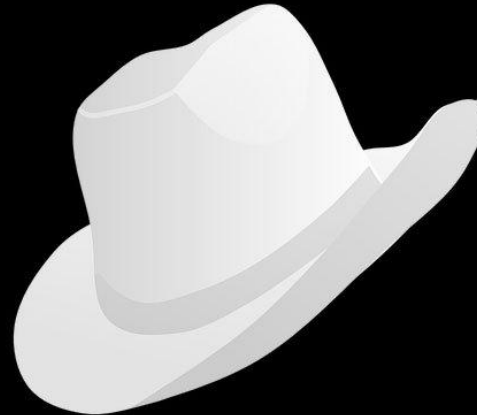
Администратор  
информационных систем



# WHITE HAT/BLACK HAT RED & BLUE TEAMS



Black Hat



White Hat





**RED**

**TEAM**

**OFFENSIVE SECURITY**

**ПЕНТЕСТ**

**ИССЛЕДОВАТЕЛИ**

**БЕЛЫЕ (КРАСНЫЕ) ХАКЕРЫ**





# BLUE TEAM

DEFENSIVE SECURITY  
“КЛАССИЧЕСКАЯ ИБ”

ИНФРАСТРУКТУРА

АУДИТ

РИСК-МЕНЕДЖМЕНТ

ИНЦИДЕНТЫ

ОБУЧЕНИЕ

ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО

APPSEC

АНАЛИТИКА



**АКТИВ - ЭТО ВСЕ, ЧТО ИМЕЕТ ЦЕННОСТЬ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ.  
АКТИВЫ МОГУТ БЫТЬ МАТЕРИАЛЬНЫМИ ИЛИ  
НЕМАТЕРИАЛЬНЫМИ, И ОНИ МОГУТ БЫТЬ СВЯЗАНЫ С  
ИНФОРМАЦИЕЙ, СИСТЕМАМИ ИЛИ ЛЮДЬМИ.**

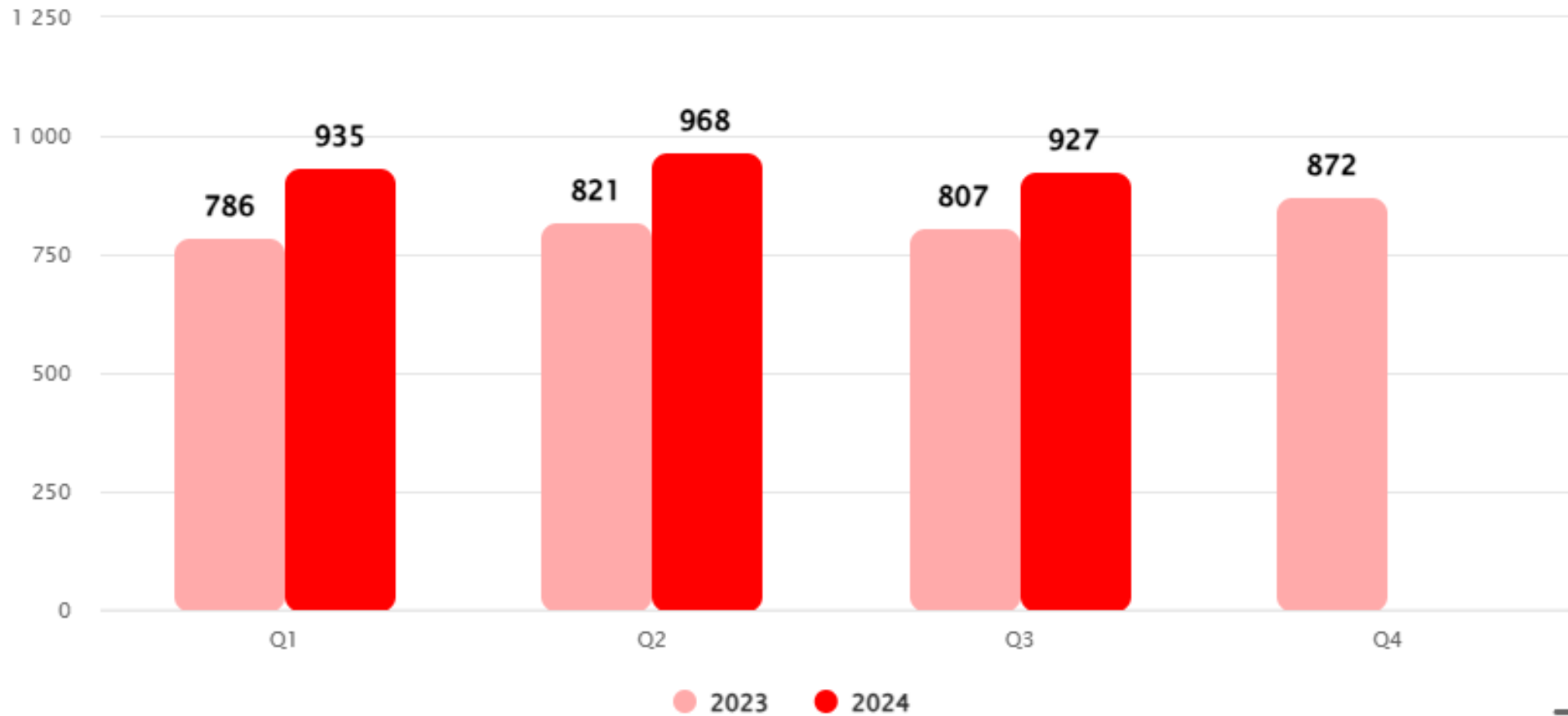
**УГРОЗА - ЭТО ПОТЕНЦИАЛЬНЫЙ ИСТОЧНИК УЩЕРБА ДЛЯ  
ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ИЛИ АКТИВА.**

**УЯЗВИМОСТЬ - ЭТО НЕДОСТАТОК ИЛИ СЛАБОСТЬ В  
ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ ИЛИ АКТИВЕ, КОТОРЫЙ МОЖЕТ  
БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ УГРОЗЫ.**

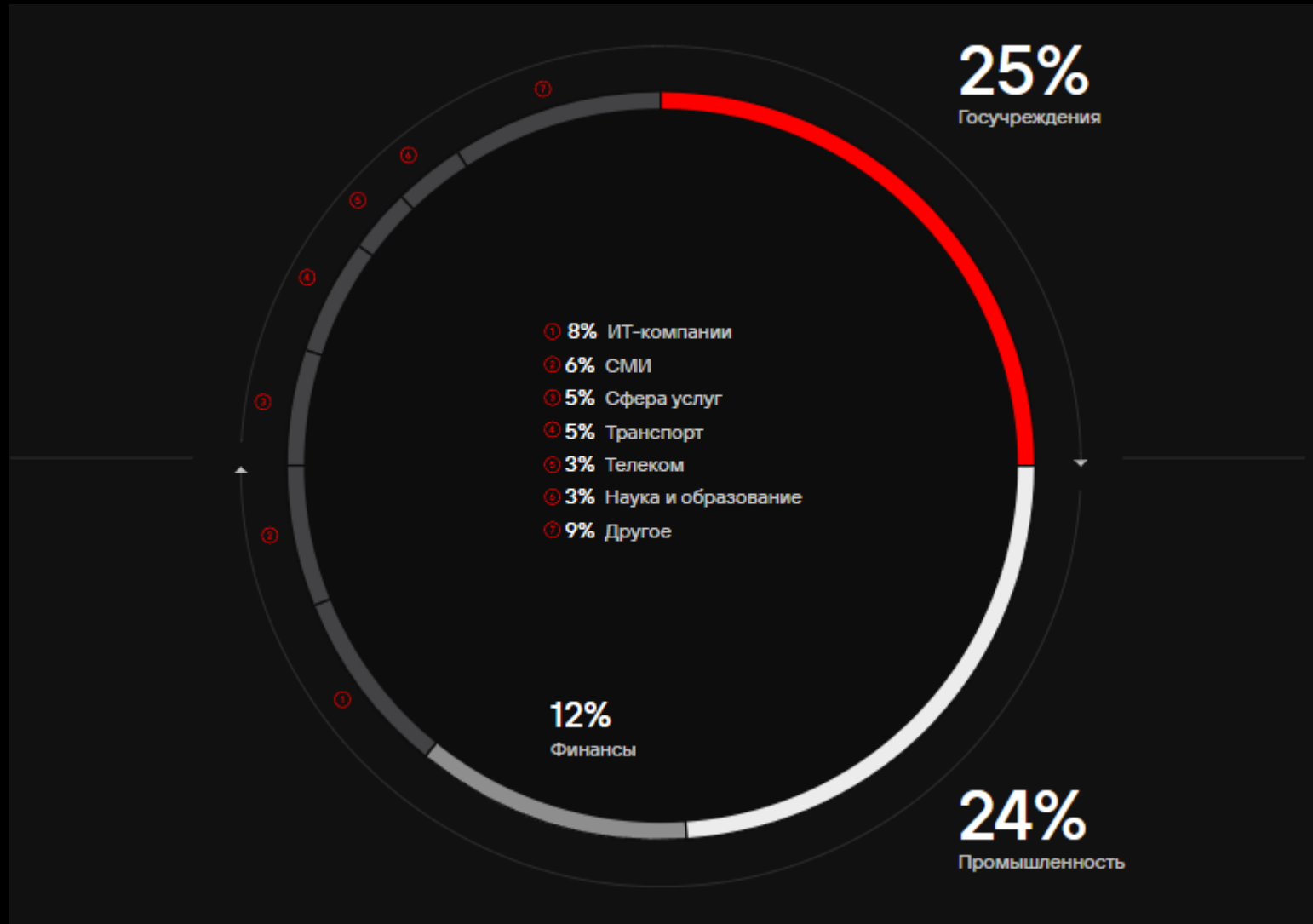
**РИСК - ЭТО ВЕРОЯТНОСТЬ ТОГО, ЧТО УГРОЗА БУДЕТ  
РЕАЛИЗОВАНА И К КАКИМ ПОСЛЕДСТВИЯМ ЭТО ПРИВЕДЁТ.**



# КОЛИЧЕСТВО ИНЦИДЕНТОВ В 2023 И 2024 ГОДАХ (ОТЧЁТ POSITIVE TECHNOLOGIES)

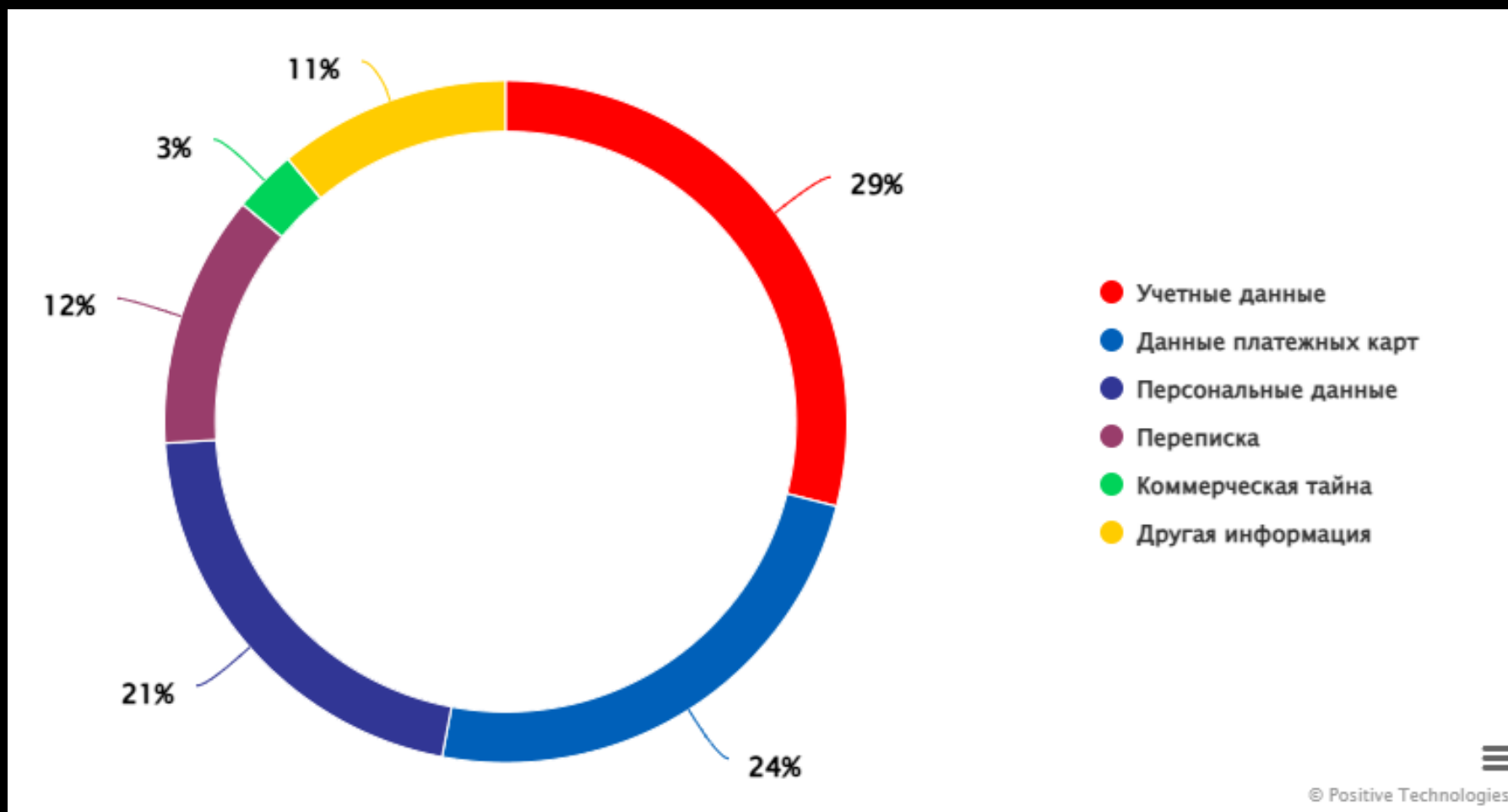


# РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЖЕРТВ КИБЕРАТАК ПО ОТРАСЛЯМ (ОТЧЁТ POSITIVE TECHNOLOGIES)

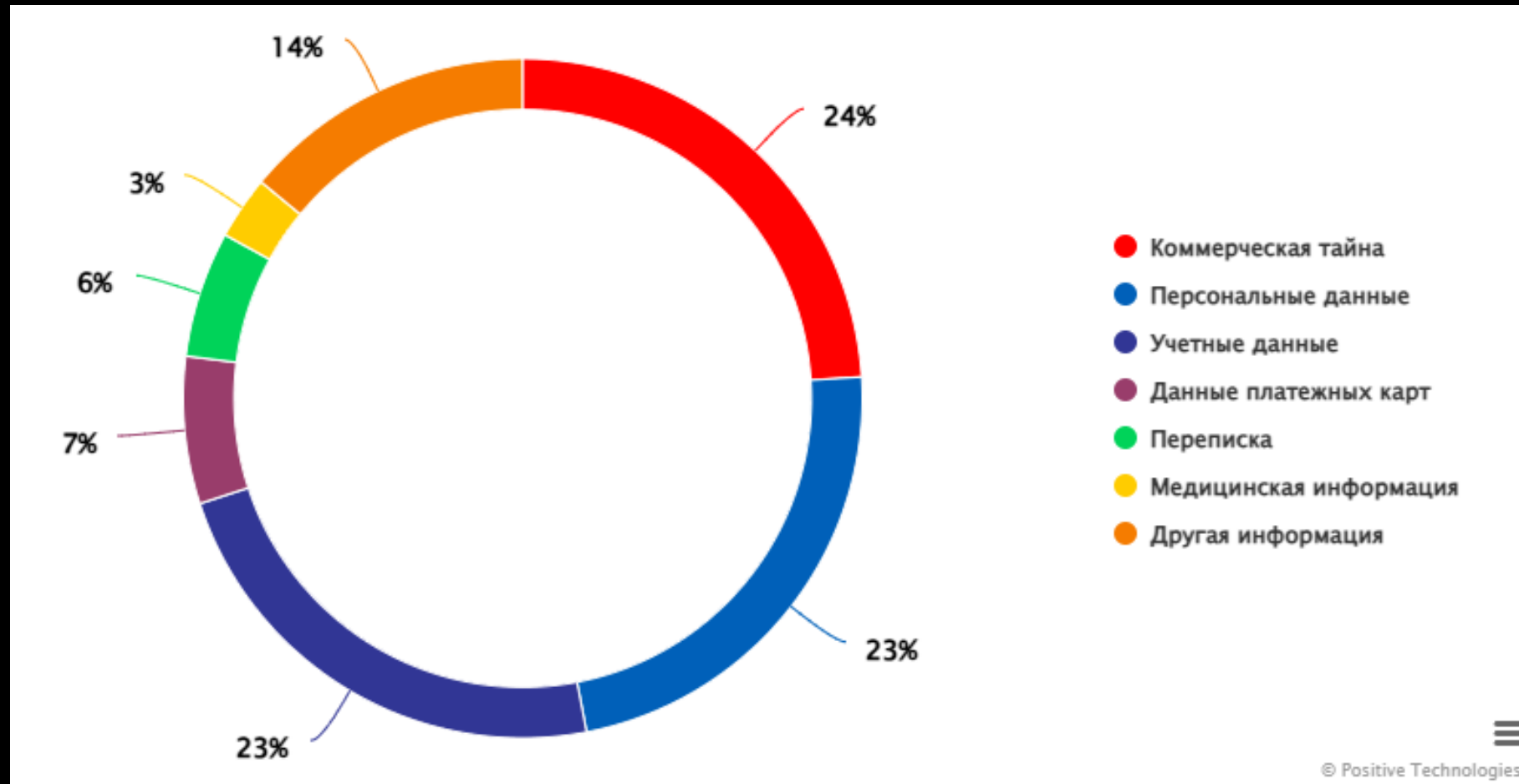




# ТИПЫ УКРАДЕННЫХ ДАННЫХ (ЧАСТНЫЕ ЛИЦА) (ОТЧЁТ POSITIVE TECHNOLOGIES)



# ТИПЫ УКРАДЕННЫХ ДАННЫХ (ОРГАНИЗАЦИИ) (ОТЧЁТ POSITIVE TECHNOLOGIES)





# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОЦИАЛЬНОЙ ИНЖЕНЕРИИ (ОТЧЁТ POSITIVE TECHNOLOGIES)



[Методы социальной инженерии](#)

## Домашнее задание

1. Ко второму занятию просьба загрузить и установить VirtualBox: [Скачать Virtual Box](#)
2. Скачать iso-образ Kali Linux:  
[Kali Linux](#)
1. Просьба помимо этих файлов, так же загрузить iso-образ Windows Server  
[Windows Server](#)
1. Скачать [Ubuntu Desktop](#)
2. Скачать [Ubuntu Server](#)
3. Пройти все комнаты tryhackme, которые я закинул в чат в TG