**Задание 1**

Написать программу, которая спрашивает у пользователя как его зовут, затем предлагает ввести пол в виде целого числа: 1 или 2. Если пользователь вводит 1 то программа приветствует его “Здравствуйте **господин** {имяПользователя}”, если пользователь вводит 2 - то “Здравствуйте **госпожа** {имяПользователя}”.

**Задание 2**

Написать программу, которая оценивает сможет ли пользователь купить указанный товар в интернет-магазине. Стоимость товара следует хранить в виде константы типа double. Пользователь вводит сколько у него есть денег на счету - после чего программа проверяет достаточно ли указанной суммы или нет и выдаёт соответствующее сообщение.

**Задание 3**

Написать программу, которая считает сколько долларов США пользователь сможет купить за сумму, которая у него есть (сумму запросить у пользователя с клавиатуры). Курс доллара хранить в виде константы типа double.

**Задание 4**

Написать программу, которая запрашивает у пользователя описание автомобиля по американской системе - пробег (сухопутных миль) и расход топлива (галлонов на сухопутную милю) а также стоимость автомобиля в долларах США. После чего программа преобразует эти данные в европейскую систему и выводит на экран. Пробег из миль приводится к километрам, расход топлива - к литрам на 100 км.