Цель работы - проектирование и программная реализация системы, которая реализует процессы создания и взаимодействия группы объектов. Постановка задачи подразумевает разработку многофункционального графического редактора со стандартными функциями зуммирования, поворота изображений, наложения графических фильтров и др. Система должна быть выдержана в едином стиле и снабжена справочной подсистемой с указанием возможностей.

Так же целью данной работы является разработка простейшего графического редактора с помощью объектно-ориентированного языка программирования, с использованием его графических функций и методов, а также реализовано копирование, вставка, сохранение картинки в формате \*.bmp, \*.jpg, вывод на печать.