

## Task #201

### Lecture - Clean Code

Added by [Kirill Korniyakov](#) almost 3 years ago. Updated almost 3 years ago.

<b>Status:</b>	Done	<b>Start:</b>	2010-10-23
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assigned to:</b>	<a href="#">Kirill Korniyakov</a>	<b>% Done:</b>	<input type="text"/> 100%
<b>Category:</b>	-		
<b>Target version:</b>	-		


#### Description

Необходимо немного доработать слайды презентации и прочитайте лекцию 2010-10-26.

Основные моменты:

- В начало поместить "философские" термины из Программист-прагматик
- Все что связано с классами отправить в следующую лекцию (SOLID)

[Clean\\_Code\\_slides.pptx](#) (1.2 MB)  [Kirill Korniyakov](#), 2010-10-23 11:37

[Lecture\\_06\\_-\\_Clean\\_Code.pptx](#) (1.1 MB)  [Kirill Korniyakov](#), 2010-10-26 13:55

#### Related issues

#### Watchers

### History

Updated by [Kirill Korniyakov](#) almost 3 years ago

#1

- **File** [Lecture\\_06\\_-\\_Clean\\_Code.pptx](#) added

Я страшно ступил)) После доработки лекции я стал переводить ее на английский, чтобы прочитать еще и иностранным студентам. А русский вариант оставить забыл, теперь лекция англоязычная)) Впоследствии следует конвертировать ее обратно на русский.

Updated by [Kirill Korniyakov](#) almost 3 years ago

#2

Привет!

Когда закончишь работать над русскими слайдами Clean Code - передай финальную версию мне, пожалуйста. Я в заметки кое-что включу из pragmatic programmer - переписал из книги. И, я заметил, ты убрал один слайд про дизайн функций - надо бы это обсудить.

Евгений

Честно говоря вряд ли я сяду переводить это на русский до НГ :-)) Хотя если нужно, ты меня пини. С заметками предлагаю не ждать, и просто вставить их в описание тикета, чтобы они не потерялись. Я свои идеи тоже сюда вставляю.

Что касается удаленного файла, то да. Я на самом деле удалил несколько слайдов, 2 или 3. Сделал я это потому что посчитал что для иностранных студентов это слишком сложно, а в одном случае я вроде не понял про что слайд, и опустил его чтобы не позориться. Конечно стоит первым делом их вернуть, а потом можно провести ревью всей презентации. **Моя главная идея состоит в том, чтобы как минимум один раз вывесить пример кода, чтобы ребята самостоятельно его разобрали по косточкам.**

Updated by [Evgeny Sorokin](#) almost 3 years ago

#3

Могу попробовать восстановить это все обратно в русский.

Вот что хочу добавить:

#### О дублировании

1) Комментарии - это нарушение принципа DRY  
2) Многие языки навязывают значительное дублирование в исходном тексте программы. Зачастую это происходит, когда язык отделяет интерфейс модуля от его реализации. Языки C и C++ используют файлы заголовка, которые тиражируют имена и печатают информацию о переменных экспорта, функциях и классах (для C++). Язык Object Pascal даже тиражирует эту информацию в том же самом файле.

#### Об основном сырье программиста

Необходимо, чтобы вы затрачивали минимальные усилия на обработку текста, поскольку последний является основным "сырьем" при программировании. (поместить в Clean Code).

#### О проектировании с учетом тестирования

Лучше всего устранять ошибки, избегая их с самого начала. На самом деле, при создании процедуры тестирования до реализации программы вам приходится испытывать интерфейс, перед тем как принять его. Аналогия с вооружением и законопроектами. Поместить в презентации по TDD и Clean

Code

Тестовый стенд - картинка для слайдов Clean Code

#### О тестировании

Тестирование в большей степени является вопросом культуры, а не техники, независимо от используемого вами языка. Поскольку мы не можем писать совершенные программы, то из этого следует, что мы не можем написать и совершенные программы для тестирования. Нам необходимо проверять сами тесты.

#### Об именовании

"Венгерский стиль именования, в котором вы кодируете информацию о типе переменной в самом ее имени, крайне нежелателен в объектно-ориентированных системах. (поместить в Clean Code)

Добавить ссылку на эту книгу в Clean Code

#### О ложной информации

имена, вводящие в заблуждение, еще хуже, чем бессмысленные. Поставим эксперимент: возьмем несколько цветных ручек и напишем ими названия цветов спектра. При этом называние цвета должно быть написано только ручкой другого цвета. Постарайтесь как можно быстрее произнести вслух название цвета, которым написано каждое слово. В определенный момент вы собьетесь и станете читать имена цветов, а не сами цвета. Имена очень важны для восприятия, а имена, вводящие в заблуждение, вносят беспорядок в программу. (можно такой эксперимент провести во время лекции)

#### Ставьте вашу подпись под работой.

Ваша подпись должна стать признанным знаком качества. Люди должны увидеть ваше имя в заголовке программы и рассчитывать на то, что она будет солидной, хорошо составленной, проверенной и документированной. Это должно быть поистине профессиональная работа. Написанная настоящим профессионалом своего дела. Программистом-прагматиком. (поместить в заключение clean code?)

Updated by [Evgeny Sorokin](#) almost 3 years ago

#4

*Всё непривычное — непривычные очертания букв, непривычная орфография слов, непривычные сокращения и т. п. — всё это замедляет восприятие, останавливая на себе наше внимание. Всем известно, как трудно читать безграмотное письмо: на каждой ошибке спотыкаешься, а иногда и просто не сразу понимаешь написанное. Грамотное, стилистически и композиционно правильно построенное заявление на четырёх больших страницах можно прочесть в несколько минут. Столько же времени, если не больше, придется разбирать и небольшую, но безграмотную и стилистически беспомощную расписку.*

*Писать безграмотно — значит посягать на время людей, к которым мы адресуемся, а потому совершенно недопустимо в правильно организованном обществе.*

Лев Владимирович Щерба. Безграмотность и её причины. (Избранные работы по русскому языку, 1957)

Updated by [Kirill Korniyakov](#) almost 3 years ago

#5

<http://freeworld.thc.org/root/phun/unmaintain.html>

Updated by [Kirill Korniyakov](#) almost 3 years ago

#6

- **Status** changed from *New* to *Done*