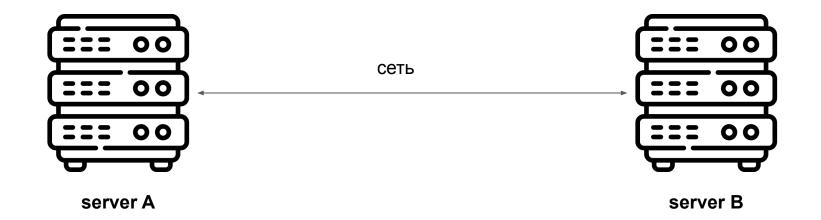
# WebSocket и не только

Alex S tg: alex\_spectral

### Что сегодня ждет

- 1. на чем держаться сети
- 2. как общаются между собой программы в интернете
- 3. как работает инфра и на что стоит обращать внимание
- что такое OKEX API

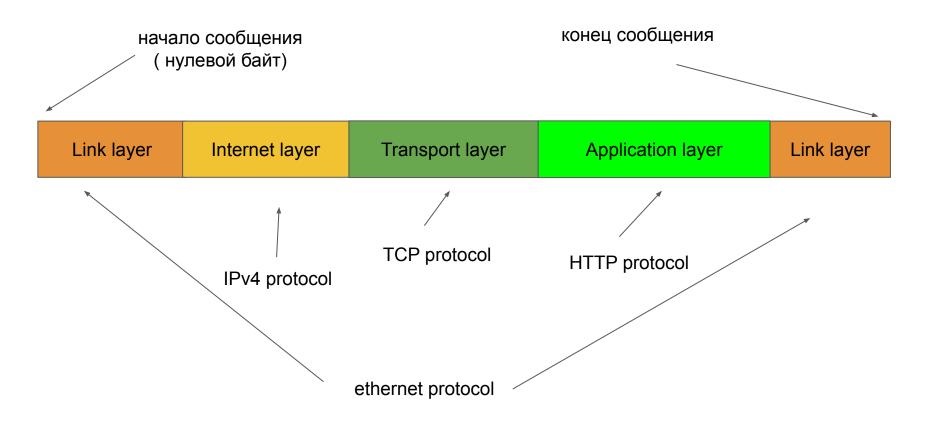
# Схема интернета



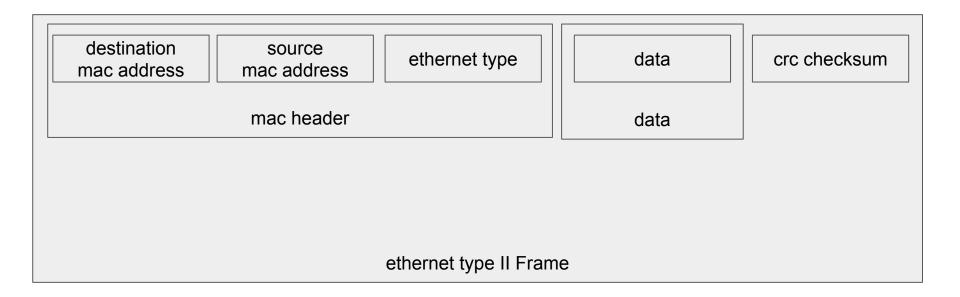
# Модель OSI и TCP/IP

OSI	TCP/IP	protocols
Application	Application layer	Http, WebSocket, TLS, FIX etc
Presentation		
Session		
Transport	Transport layer	TCP, UDP
Network	Internet layer	IPv4, IPv6
Data link	Link layer	Ethernet
Physical		_

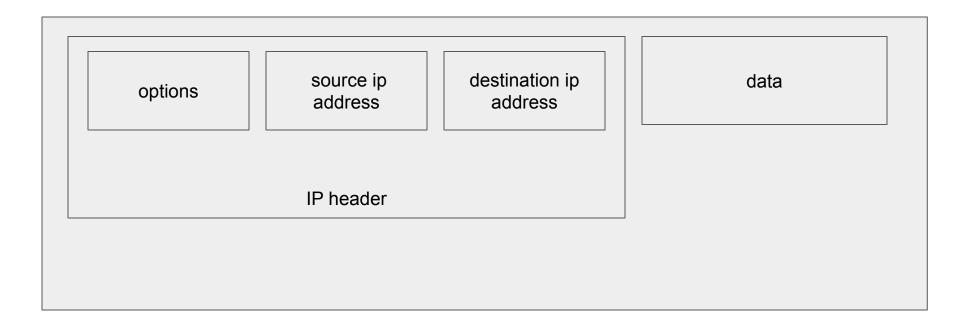
# Вложенность уровней



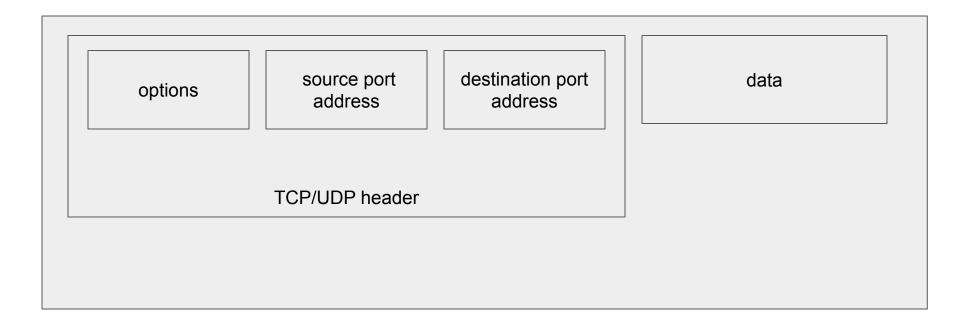
# Link layer, ethernet II



# Internet layer, IPv4 and IPv6 protocol



# Transport Layer, UDP and TCP

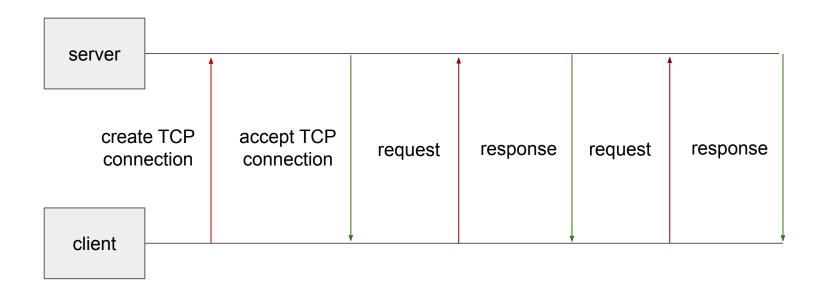


## **Application Layer**

Link layer, Internet layer, Transport layer - реализуется в ядре linux. чаще всего не требует вмешательства со стороны пользователя (не наш случай, но об это в другой раз) Application layer - реализует пользователь или библиотеки

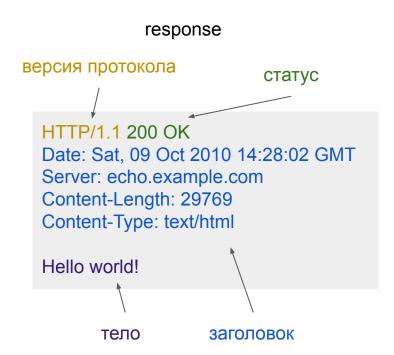
### **HTTP**

НТТР - протокол для общения запрос-ответ



### HTTP

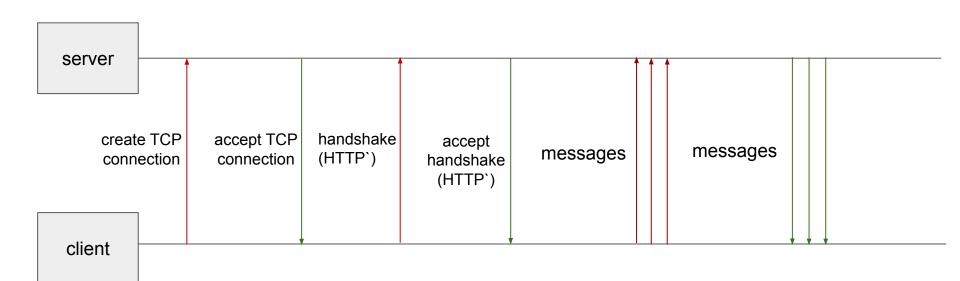




"\r\n" - межстрочный разделитель "\r\n\r\n" - разделитель перед телом

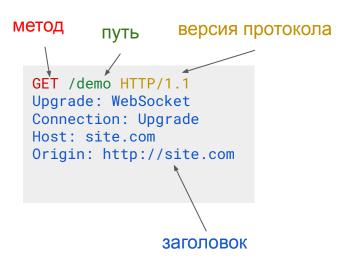
### WS

ws - протокол для потокового обмена сообщений

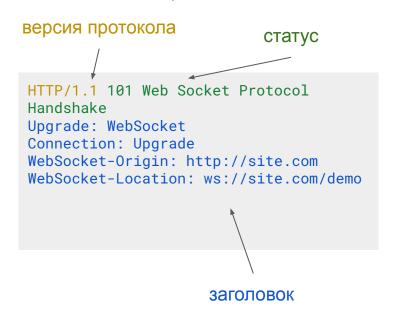


### WS handshake

# request



#### response



# Пример 1

Рассмотрим буст!

### WS message header

```
|F|R|R| opcode | M | Payload len | Extended payload length
                                     (16/64)
|I|S|S|S| (4) |A| (7) |
|N|V|V|V |S| | (if payload len==126/127)
| |1||2||3|
        |K|
    Extended payload length continued, if payload len == 127 |
                          |Masking-key, if MASK set to 1 |
 Masking-key (continued) | Payload Data
                  Payload Data continued ...
                  Payload Data continued ...
```

#### opcode:

- %x0 denotes a continuation frame
- %x1 denotes a text frame
- %x2 denotes a binary frame
- %x3-7 are reserved for further non-control frames
- %x8 denotes a connection close
- %x9 denotes a ping
- %xA denotes a pong
- %xB-F are reserved for further control frames

# Пример 2

Долой буст!

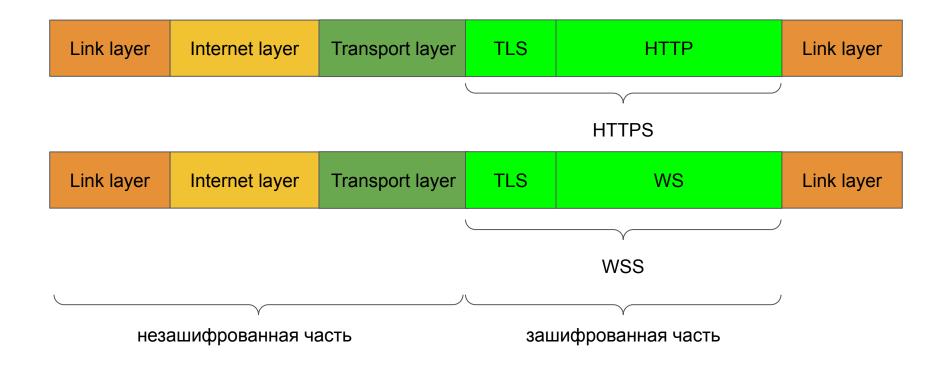
### TLS, SSL

Протокол TLS (transport layer security) основан на протоколе SSL (Secure Sockets Layer) SSL - уровень защищенных сокетов

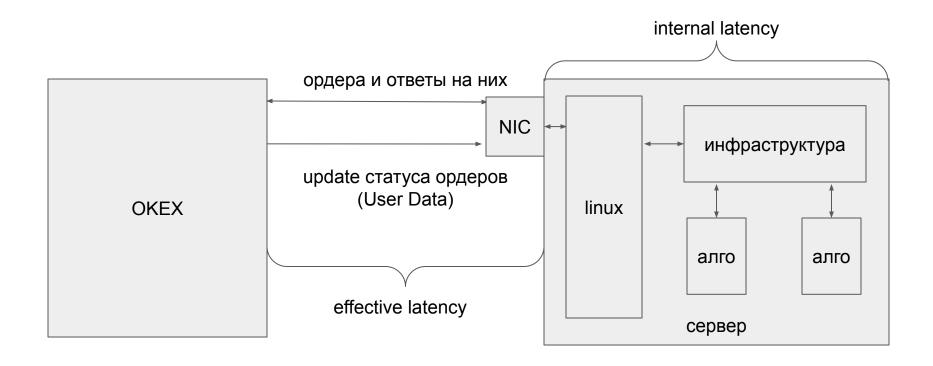
TLS - протокол безопасности транспортного уровня



### TLS, HTTPS, WSS



## Немного о инфраструктуре



1. Подключение по ws (не wss) к ОКЕХ

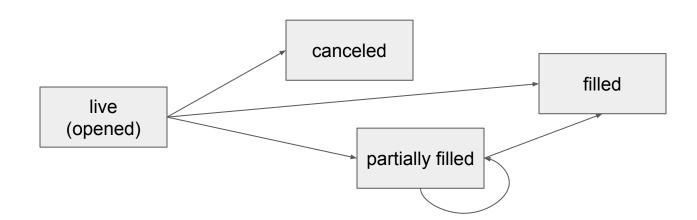
```
(ws://127.0.0.1:9999/?url=wss://ws.okx.com:8443/ws/v5/private)
```

По ws отправить сообщение в формате json (подписаться на раздачу статусов)

При изменении статуса ордера на бирже, будет присылаться новый статус ордера. Часть сообщения:

```
"arg":
   "channel": "orders",
                                        // название канала по которому приходят сообщение
   "instType": "SPOT",
                                        // тип инструмента
   "instId": "BTC-USDT",
                                        // название инструмента (торгующая пара)
   "uid": "614488474791936"
                                        // уникальный ID
"data": [
       "fillPx": "31527.1", // цена по который ордер вошел в сделку
                                     // часть объема, которая вошла в сделку
       "fillSz": "0.001",
       "ordId": "452197707845865472",
                                        // уникальный id ордера
       "side": "sell",
                                        // покупка/продажа
       "px": "1000",
                                        // цена ордера
       "state": "filled",
                                        // текущий статус
       "sz": "0.001",
                                        // объем ордера
       "uTime": "1654084353264"
                                        // кол-во миллисекунд от начала эпохи UNIX когда произошло событие
```

Ордер - заказ на покупку/продажу актива по какой-то цене (price) в каком-то объеме (qty или size)



### на что можно посмотреть

- SYNC/ASYNC connections
- BLOCK/NONBLOCK connections