5. Работа с формой Клиент

1. Далее создаём форму, на которой будет располагаться интерфейс для клиентов (см. рисунок 1), для этого перейдём в вкладку «Проект», затем «Добавить форму». Зададим ей название FormClient.

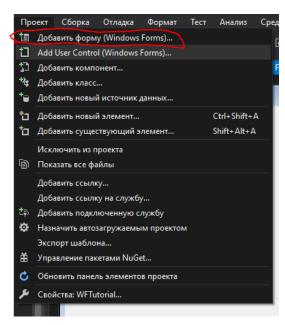


Рисунок 1 – Добавление формы

- 2. Сделаем ссылку на эту форму с кнопки «Клиенты»:
 - Перейдем в конструктор формы Menu.
 - Два раза щелкнем правой кнопкой мыши по кнопке «Клиенты» и добавим в метод вызова формы «Клиент» (см. рисунок 2).

```
private void buttonOpenClients_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Задаем новую форму из класса Клиент и открываем ее
    Form formClient = new FormClient();
    formClient.Show();
}
```

Рисунок 2 - Открытие формы «Клиент»

3. Перейдем снова на форму «Клиенты». Затем добавим необходимые элементы из «Панель элементов» (см. рисунок 3):

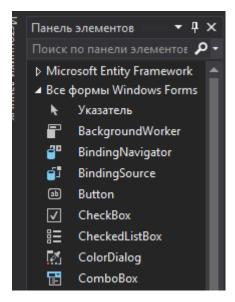


Рисунок 3 – Панель элементов

4. В данном интерфейсе нам нужны: textbox (5), label (5), listView (1), button (3). Перетаскиваем на форму и переименовываем каждый элемент для удобства.

Наименование (Name) элементов textbox:

- textBoxFirstName
- textBoxMiddleName
- textBoxLastName
- textBoxPhone
- textBoxEmail

Наименование (Name) и текстовое отображение (Text) элементов label:

- labelFirstName Имя
- labelMiddleName Отчество
- labelLastName Фамилия
- labelPhone Телефон
- labelEmail Почта

Наименование (Name) элемента listView:

listViewClient

Наименование (Name) и текстовое отображение (Text) элементов button:

- buttonAdd Создать
- buttonEdit Изменить
- buttonDel Удалить

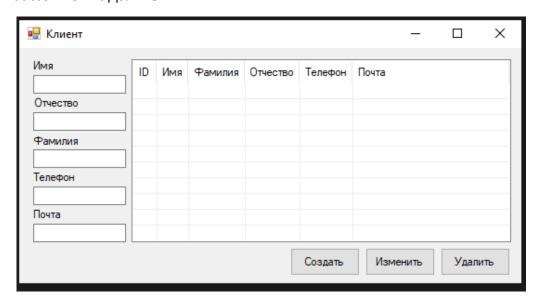


Рисунок 4 - Вид формы «Клиент»

5. После добавления элементов нажимаем на форме на кнопку «Создать» левой кнопкой мыши два раза для открытия окна написания кода (В дальнейшем, после определения всех кнопок можно использовать клавишу F7). (см. рисунок 5):

Рисунок 5 – Метод кнопки Add

- 6. После открытия кнопки двойным нажатием для создаётся пустой метод, в котором пишется дальнейший код.
- 7. Чтобы добавить клиента, нужно написать следующий код (см. рисунок 6):

```
ccылка:1
private void buttonAdd_Click(object sender, EventArgs e)

{
    //создаём новый экземпляр класса Клиент
    ClientsSet clientSet = new ClientsSet();
    //делаем ссылку на объект, который хранится в textBox-ax
    clientSet.FirstName = textBoxFirstName.Text;
    clientSet.MiddleName = textBoxMiddleName.Text;
    clientSet.LastName = textBoxLastName.Text;
    clientSet.Phone = textBoxPhone.Text;
    clientSet.Email = textBoxEmail.Text;
    //добавляем в таблицу ClientsSet нового клиента clientSet
    Program.wftDb.ClientsSet.Add(clientSet);
    //Сохраняем изменения в модели wftDb (экземпляр которой был создан ранее)
    Program.wftDb.SaveChanges();
}
```

Рисунок 6 – Метод создание клиента

В комментариях к коду были описаны действия для добавления клиента в таблицу базы данных.

8. После написания сохраняем изменения на Ctrl+S и нажмём «Пуск» (см. рисунок 7):

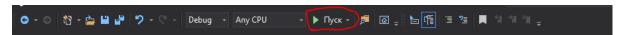


Рисунок 7 – Запуск программы

9. После нажатия, запустится программа, введём данные для проверки на форме (см. рисунок 8):

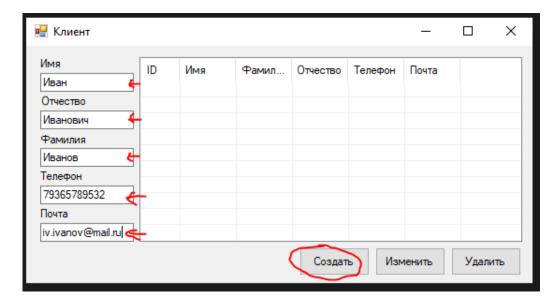


Рисунок 8 – Проверка добавления клиента

10. После чего, нажмём «Создать» и перейдём в SSMS, где проверим, добавилась ли запись в таблицу в базе данных (см. рисунок 9):

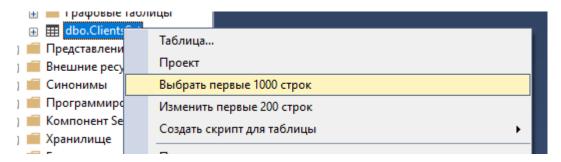


Рисунок 9 – Просмотр строк в таблице

11. Для просмотра записей, нажмем правой кнопкой мыши по таблице и выберем «Выбрать первые 1000 строк» (см. рисунок 10):

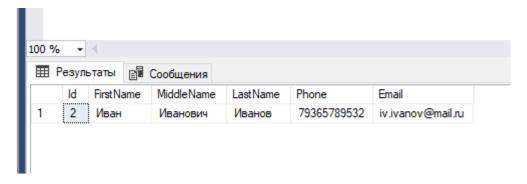


Рисунок 10 – Список записей

- 12. На рисунке 10 можно увидеть, что наши данные были успешно добавлены в базу данных. Но, на форме в listView при добавлении они не отобразились.
- 13. Для этого нужно написать ещё один метод, переходим обратно в Visual Studio 2019 и нажимаем F7 находясь на форме, чтобы открыть окно написания кода.
- 14. Для отображения списка клиентов напишем следующий метод (см. рисунок 11):

Рисунок 11 – Метод отображения клиентов в listView

15. Затем вызовем данный метод в инициализации формы (см. рисунок 48):

```
ccылкя:1
public FormClient()
{
    InitializeComponent();
    ShowClient();
}

ccылкя:1
private void buttonAdd_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //cоздаём новый экземпляр класса Клиент
    ClientsSet clientSet = new ClientsSet();
    //делаем ссылку на объект, который хранится в textBox-ax
    clientSet.FirstName = textBoxFirstName.Text;
    clientSet.MiddleName = textBoxMiddleName.Text;
    clientSet.LastName = textBoxLastName.Text;
    clientSet.Phone = textBoxPhone.Text;
    clientSet.Email = textBoxEmail.Text;
    //добавляем в таблицу ClientsSet нового клиента clientSet
    Program.wftDb.ClientsSet.Add(clientSet);
    //сохраняем изменения в модели wftDb (экземпляр которой был создан ранее)
    Program.wftDb.SaveChanges();
    ShowClient();
```

Рисунок 12 – Вызов метода отображения

16. Далее запускаем программу клавишей F5 или «Пуск» и проверяем, отобразилась ли наша запись в listView (см. рисунок 13):

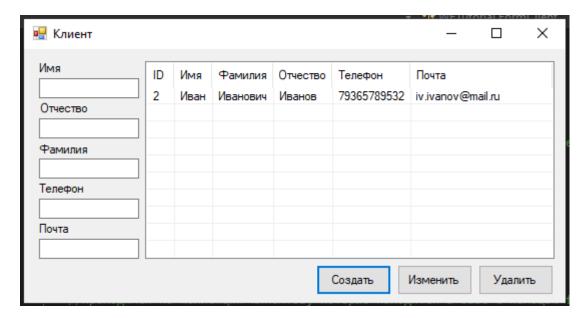


Рисунок 13 – Отображение в listView

- 17. Как можно увидеть на рисунке 13, теперь список клиентов будет отображаться на форме в listView.
- 18. Далее перейдём к написанию кода на изменение информации о клиенте. Для этого нажмем двойным щелчком на кнопку «Изменить» на форме (как было описано ранее) и напишем следующий метод (см. рисунок 14):

```
ccылка:1
private void buttonEdit_Click(object sender, EventArgs e)

{
    //условие, если в listView выбран 1 элемент
    if (listViewClient.SelectedItems.Count == 1)
    {
        //ищем элемент из таблицы по тегу
        ClientsSet clientSet = listViewClient.SelectedItems[0].Tag as ClientsSet;
        //указываем, что может быть изменено
        clientSet.FirstName = textBoxFirstName.Text;
        clientSet.MiddleName = textBoxMiddleName.Text;
        clientSet.LastName = textBoxLastName.Text;
        clientSet.Phone = textBoxPhone.Text;
        clientSet.Email = textBoxEmail.Text;
        //Cохраняем изменения в модели wftDb (экземпляр которой был создан ранее)
        Program.wftDb.SaveChanges();
        //отображение в listView
        ShowClient();
    }
}
```

Рисунок 14 – Метод изменения информации о клиенте

19. Затем напишем ещё один метод, который будет осуществлять отображение выбранного элемента, для этого на форме щелкнем два раза по самому listView и напишем следующее (см. рисунок 15):

```
ccmлмa:1
private void listViewClient_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{
    //условие, если выбран 1 элемент
    if (listViewClient.SelectedItems.Count == 1)
    {
        //ищем элемент из таблицы по тегу
        ClientsSet clientSet = listViewClient.SelectedItems[0].Tag as ClientsSet;
        //указываем, что может быть изменено
        textBoxFirstName.Text = clientSet.FirstName;
        textBoxMiddleName.Text = clientSet.MiddleName;
        textBoxLastName.Text = clientSet.LastName;
        textBoxPhone.Text = clientSet.Phone;
        textBoxEmail.Text = clientSet.Email;
    }
    else
    {
        //условие, иначе, если не выбран ни один элемент, то задаем пустые поля
        textBoxFirstName.Text = "";
        textBoxMiddleName.Text = "";
        textBoxAlastName.Text = "";
        textBoxPhone.Text = "";
        textBoxPhone.Text = "";
        textBoxPhone.Text = "";
        textBoxEmail.Text = "";
        textBoxEmail
```

Рисунок 15 – Метод выбора элементов

20. Далее запускаем программу и проверяем, изменим поле «Имя» с «Иван» на «Петр» и нажмем «Изменить» (см. рисунок 16):

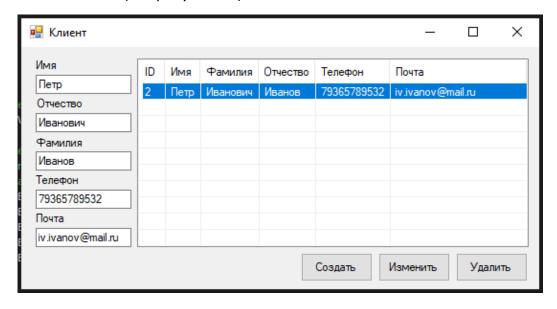


Рисунок 16 – Проверка метода на изменение

21. Далее напишем метод для удаления клиента из базы данных (см. рисунок 17):

Рисунок 17 – Метод удаление клиента

- 22. Далее снова запускаем программу и проверяем работу написанного метода (см. рисунок 18):
- 23. Выбираем из списка клиента и нажимаем «Удалить».

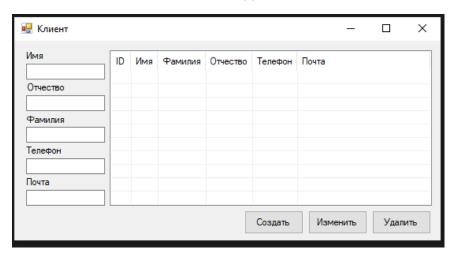


Рисунок 18 – Проверка метода на удаление записи

24. На рисунке 18 можно увидеть, что клиент был удалён.

На этом написание кода закончено.

25. Теперь поработаем немного над оформлением:

В свойствах формы изменим некоторые параметры:

- Текст в строке заголовка (Text) Клиенты.
- Размеры формы (Size) 700; 500.
- Стартовая позиция (StartPosition) CenterScreen.

На форму добавим изображение (элемент PictureBox) – логотип компании Esoft.

Цвет, положение, шрифт объектов и самой формы необходимо будет изменить в соответствии с **Руководством по стилю**!