Сравнение методов .Parce() и .TryParce()

Метод .Parce() приводит содержимое строки к нужному типу, если приведение невозможно, выбрасывает исключение и прерывает выполнение программы.

```
string txtExample = "5";
intExample = Int32.Parse(txtExample);
Console.WriteLine(intExample);
Console.WriteLine(intExample, out intExample);
Console.WriteLine(intExample);
Console.WriteLine(intExample);
5 13 - 15 50]
36: Idloc.s
txtExample
int32 [System.Runtime]System.Int32::Parse(string)
7 intExample
7 i
```

Как видно из скриншота, сперва содержимое строки загружается в стек, потом выполняется метод, в котором содержимое строки конвертируется в тип Int32. Если конвертирование прошло успешно, следующим шагом результат конвертирования присваивается переменной типа Int32, если конвертирование прошло не успешно, то получим System. Format Exception и выполнение программы прервется.

Метод .TryParce пытается привести содержимое строки к нужному типу и возвращает результат этой попытки в виде булевского значения : если приведение удалось - True (при этом результат конвертирования записывается в нужную переменную через адрес), если приведение не удалось —возвращает Fale (в переменную ничего не передается).

Как видно из скриншота: сперва содержимое строки загружается в стек, потом загружается адрес переменной, в которую, в случае успеха, нужно записать конвертированное значение. Затем выполняется метод, в котором содержимое строки пытается сконвертироваться в тип Int32 и записаться в переменную через ее адрес, потом идет запись результата этой попытки: если удалось — True, иначе — Falce.

Метод .Parce() рекомендуется использовать только в том случае, если разработчик уверен, что

приведение пройдет успешно, либо если потом используется обработка исключений. В остальных случаях рекомендуется использовать метод .TryParce(), т.к. он не прерывает выполнение программы в случае невозможности привести содержимое строки к нужному типу.