## Университет ИТМО МФ КТиУ, Ф ПИиКТ

# Лабораторная работа №6 Дисциплина «Вычислительная математика»

Численное решение обыкновенных дифференциальных уравнений

**Выполнил** Галлямов Камиль Рустемович

**Преподаватель:** Машина Екатерина Алексеевна

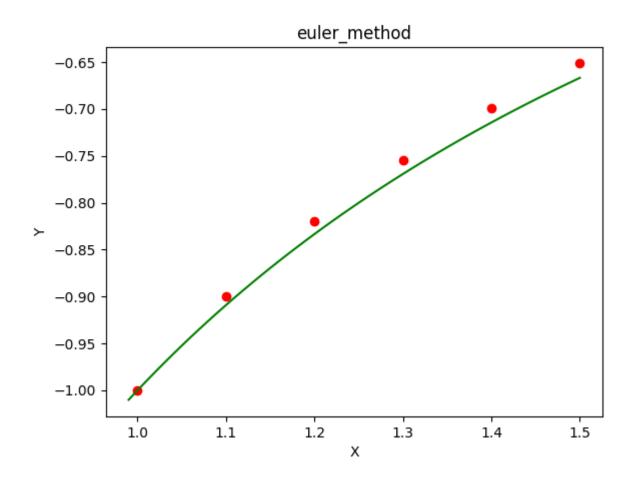
## Программная реализация задачи

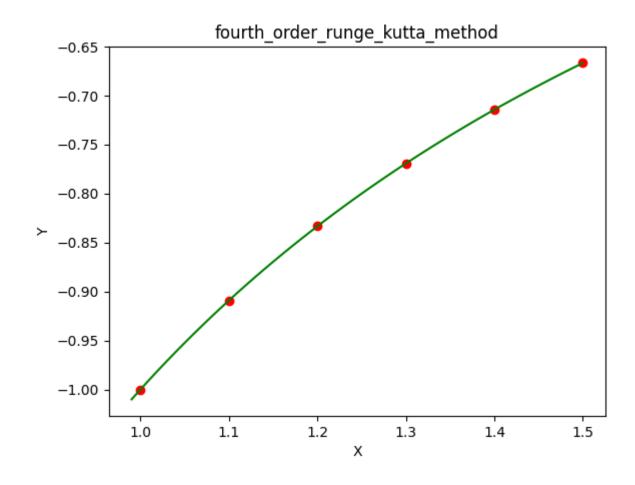
```
from matplotlib import pyplot as plt
from math import exp
def euler method(f, xs, y0):
    ys = [y0]
    h = xs[1] - xs[0]
    for i in range(1, len(xs)):
        ys.append(ys[i - 1] + h * f(xs[i - 1], ys[i - 1]))
    return ys
def fourth order runge kutta method(f, xs, y0):
    ys = [y0]
    h = xs[1] - xs[0]
    for i in range(1, len(xs)):
        k1 = h * f(xs[i - 1], ys[i - 1])
        k2 = h * f(xs[i - 1] + h / 2, ys[i - 1] + k1 / 2)
        k3 = h * f(xs[i - 1] + h / 2, ys[i - 1] + k2 / 2)
        k4 = h * f(xs[i - 1] + h, ys[i - 1] + k3)
        ys.append(ys[i - 1] + 1 / 6 * (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4))
    return ys
def milne_method(f, xs, y0, eps=1e-7):
    ys = fourth order runge kutta method(f, xs[:4], y0)
    h = xs[1] - xs[0]
    for i in range(4, len(xs)):
        pre_y = ys[i - 4] + 4 * h / 3 * 
                (2 * f(xs[i - 3], ys[i - 3]) -
                 f(xs[i - 2], ys[i - 2]) +
                 2 * f(xs[i - 1], ys[i - 1]))
        cor y = ys[i - 2] + h / 3 * 
                (f(xs[i - 2], ys[i - 2]) +
                 4 * f(xs[i - 1], ys[i - 1]) +
                 f(xs[i], pre y))
        while abs(pre y - cor y) > eps:
            pre_y = cor_y
            cor_y = ys[i - 2] + h / 3 * 
                    (f(xs[i - 2], ys[i - 2]) +
                     4 * f(xs[i - 1], ys[i - 1]) +
                     f(xs[i], pre y))
        ys.append(cor y)
    return ys
def draw_plot(a, b, func, dx=0.01):
    xs, ys = [], []
    a = dx
   b += dx
    x = a
    while x <= b:
        xs.append(x)
        ys.append(func(x))
        x += dx
    plt.plot(xs, ys, 'g')
def main(f, xs, y0, exact_y):
    methods = [euler method,
               fourth order runge kutta method,
               milne method]
    for method in methods:
```

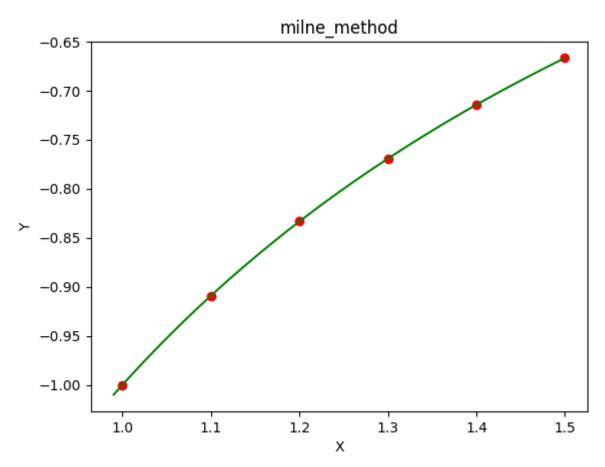
```
print(method. name )
        ys = method(f, xs, y0)
        if method is milne method:
            inaccuracy = max([abs(exact y(x) - y)
                              for x, y in zip(xs, ys)])
        else:
            xs2 = []
            for x1, x2 in zip(xs, xs[1:]):
               xs2.extend([x1, (x1 + x2) / 2, x2])
            ys2 = method(f, xs2, y0)
            p = 4 if method is fourth order runge kutta method else 1
            inaccuracy = max([abs(y1 - y2) / (2 ** p - 1) for y1, y2 in zip(ys, ys2)])
        print("ys:", *map(lambda x: round(x, 5), ys))
        print(f"inaccuracy = {inaccuracy}")
       plt.title(method.__name__)
        draw plot(xs[0], xs[-1], exact y)
        for i in range(len(xs)):
           plt.scatter(xs[i], ys[i], c='r')
       plt.xlabel("X")
       plt.ylabel("Y")
       plt.show()
       print('-' * 30)
if __name__ == '__main__':
    # print("1. y' = y + (1 + x) * y ** 2")
   # print("2. y' = x'')
   # print("3. y' = e ** x")
   # print("4. y' = x ** 2")
   # mode = int(input('input 1 or 2 or 3 or 4: '))
   mode = 1
   if mode == 1:
       xs = [1, 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5]
        f = lambda x, y: y + (1 + x) * y ** 2
       y0 = -1
       exact y = lambda x: -1 / x
   elif mode == 2:
       xs = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
        f = lambda x, y: x
       y0 = 1
        exact y = lambda x: x ** 2 / 2 + 1
   elif mode == 3:
       xs = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
        f = lambda x, y: exp(x)
        y0 = 0
       exact y = lambda x: exp(x) - 1
   else:
       xs = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
       f = lambda x, y: x ** 2
       y0 = 5
       exact_y = lambda x: x ** 3 / 3 + 5
   \# x0 = int(input('input x0: '))
    # h = int(input('input h: '))
   # n = int(input('input n: '))
    \# xs = [x0 + i * h for i in range(n)]
   # y0 = int(input('input y0: '))
   main(f, xs, y0, exact_y)
```

### Тестовые данные

```
xs = [1, 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5]
f = lambda x, y: y + (1 + x) * y ** 2
y0 = -1
exact_y = lambda x: -1 / x
```







### Вывод

В ходе лабораторной работы я познакомился с численным решением обыкновенных дифференциальных уравнений.

Метод Эйлера – простой, но неточный метод, одношаговый.

Модификация метода Эйлера – более точный чем оригинал.

Методы Рунге-Кутта – хороший метод, но требует много вычислений по сравнению с прошлыми двумя, одношаговый.

Метод Адамса — многошаговый метод, точный. Использует на каждом шаге результаты предыдущих четырёх шагов. Использует конечные разности.

Метод Милна — многошаговый метод прогноза и коррекции. Коррекция проводится до тех пор, пока она не будет похожа на прогноз. Тоже использует результаты предыдущих четырёх шагов.