

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

*Факультет программной инженерии и компьютерной техники*

**Лабораторная работа №6**  
по дисциплине  
«Вычислительная математика»  
Вариант №13

Выполнил:

Студент группы Р3213

Султанов А.Р.

Проверила:

Машина Е.А.

г. Санкт-Петербург

2024г.

## Цель работы

Решить задачу Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами.

## Задание

1. В программе численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) должен быть реализован в виде отдельного класса /метода/функции;
2. Пользователь выбирает ОДУ вида  $y' = f(x, y)$  (не менее трех уравнений), из тех, которые предлагает программа;
3. Предусмотреть ввод исходных данных с клавиатуры: начальные условия  $y_0 = y(x_0)$ , интервал дифференцирования  $[x_0, x_n]$ , шаг  $h$ , точность  $\epsilon$ ;
4. Для исследования использовать одношаговые методы и многошаговые методы (см. табл.1);
5. Составить таблицу приближенных значений интеграла дифференциального уравнения, удовлетворяющего начальным условиям, для всех методов, реализуемых в программе;
6. Для оценки точности одношаговых методов использовать правило Рунге;
7. Для оценки точности многошаговых методов использовать точное решение задачи:  $\epsilon = \max_{0 \leq i \leq n} |y_{\text{иточн}} - y_i|$
8. Построить графики точного решения и полученного приближенного решения (разными цветами);
9. Проанализировать результаты работы программы.

## Формулы

Метод Эйлера:  $y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i)$

Модифицированный метод Эйлера:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} [f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_i + hf(x_i, y_i))]$$

Метод Милна:

$$\text{Этап прогноза: } y_i^{\text{прогн}} = y_{i-4} + \frac{4h}{3} (2f_{i-3} - f_{i-2} + 2f_{i-1})$$

$$\text{Этап коррекции: } y_i^{\text{корр}} = y_{i-2} + \frac{h}{3} (f_{i-2} + 4f_{i-1} + f_i^{\text{прогн}})$$

$$f_i^{\text{прогн}} = f(x_i, y_i^{\text{прогн}})$$

## Пример работы программы

```
python main.py
```

```
Выберите метод [1-3]:
```

```
1. 3x + 7y
```

```
2. y + cos(2x)
```

```
3. x^3 + y
```

```
2
```

```
Введите x0
```

```
0
```

```
Введите y0
```

```
0
```

```
Введите xn
```

```
3
```

```
Введите h
```

```
1
```

```
Введите точность
```

```
0.1
```

```
Метод Эйлера
```

```
Точность Метод Эйлера по правилу Рунге: 0.09349849
```

```
x | y
```

```
0.0 | 0.0
```

```
0.125 | 0.125
```

```
0.25 | 0.2617390527138306
```

```
0.375 | 0.404154254539356
```

```
0.5 | 0.5461346449660032
```

```
0.625 | 0.681939263820271
```

```
0.75 | 0.8065969670972135
```

```
0.875 | 0.916263738192828
```

```
1.0 | 1.008515948510745
```

1.125 | 1.0825620875061954  
 1.25 | 1.1393606456041274  
 1.375 | 1.1816377743612767  
 1.5 | 1.2138046988273783  
 1.625 | 1.2417812241057449  
 1.75 | 1.2727376676088946  
 1.875 | 1.314772790148657  
 2.0 | 1.376549469249794  
 2.125 | 1.4669127002980666  
 2.25 | 1.5945158515961009  
 2.375 | 1.767480858116766  
 2.5 | 1.993116234492359  
 2.625 | 2.2777135369868073  
 2.75 | 2.6264384137653884  
 2.875 | 3.0433269372724694  
 3.0 | 3.531391856576718

Усовершенствованный метод Эйлера

Точность Усовершенствованный метод Эйлера по правилу Рунге: 0.07679028

x | y  
 0.0 | 0.0  
 0.5 | 0.5100755764670349  
 1.0 | 0.9274494673226987  
 1.5 | 1.1035521965440958  
 2.0 | 1.2586142279430856  
 2.5 | 1.8710473089494664  
 3.0 | 3.3868677682541843  
 3.6572265625 | 8.117173978890435

Метод Милна (пошаговый)

Точность Метод Милна (пошаговый): 0.10000000

79620528853

x | y  
 0.0 | 0.0  
 0.0625 | 0.0625  
 0.125 | 0.12841860420183307  
 0.1875 | 0.2762725715882025  
 0.25 | 0.2760749185025383  
 0.3125 | 0.42146992511951986  
 0.375 | 0.42719772159189207  
 0.4375 | 0.5687193020847315  
 0.5 | 0.5756264599412381  
 0.5625 | 0.7104777162117232

0.625 | 0.7157091012654823  
0.6875 | 0.8415555485010551  
0.75 | 0.8427684438524587  
0.8125 | 0.9578925068325438  
0.875 | 0.953456106615261  
0.9375 | 1.0569075197438775  
1.0 | 1.046030587986118  
1.0625 | 1.13773258205033  
1.125 | 1.120544774560682  
1.1875 | 1.2013506417639195  
1.25 | 1.1789323914869685  
1.3125 | 1.2506295997171648  
1.375 | 1.2249894236738652  
1.4375 | 1.2902518121304016  
1.5 | 1.2642532506895776  
1.5625 | 1.3265451683353757  
1.625 | 1.3037888093013883  
1.6875 | 1.3672281607291645  
1.75 | 1.3518971176524437  
1.8125 | 1.4210869665353436  
1.875 | 1.4177665936136168  
1.9375 | 1.497607077031968  
2.0 | 1.5110914641298385  
2.0625 | 1.6065851632942914  
2.125 | 1.6416839569496093  
2.1875 | 1.7577484672534804  
2.25 | 1.8191077475527622  
2.3125 | 1.9604089593294811  
2.375 | 2.052359259967374  
2.4375 | 2.223177818588885  
2.5 | 2.3496209518410867  
2.5625 | 2.5537625805432027  
2.625 | 2.7181068130059005  
2.6875 | 2.958864769417599  
2.75 | 3.1640152243903987  
2.8125 | 3.444190277100049  
2.875 | 3.6925983866728487  
2.9375 | 4.0145785262277585  
3.0 | 4.308351116236711

## Исходный код

Листинг программы доступен по ссылке:

<https://github.com/MakeCheerfulInstall/Computational-Math-2024/pull/47>

Метод Эйлера:

```
def euler(f: Function, x0: float, y0: float, xn: float, h: float) ->
tuple[Xs, Ys]:
    """Метод Эйлера."""
    n = int((xn - x0) / h)

    xs = [x0 + h * i for i in range(n + 1)]
    ys = [0 for i in range(n + 1)]

    ys[0] = y0

    for i in range(n):
        ys[i + 1] = ys[i] + h * f(xs[i], ys[i])

    return xs, ys
```

Модифицированный метод Эйлера:

```
def improved_euler(f: Function, x0: float, y0: float, xn: float, h: float)
-> tuple[Xs, Ys]:
    """Модифицированный метод Эйлера."""
    n = int((xn - x0) / h)

    xs = [x0 + h * i for i in range(n + 1)]
    ys = [0 for i in range(n + 1)]

    ys[0] = y0

    for i in range(n):
        x_i, y_i = xs[i], ys[i]
        x_i1 = xs[i + 1]
        ys[i + 1] = y_i + (h / 2) * (f(x_i, y_i) + f(x_i1, y_i + h * f(x_i,
y_i)))

    return xs, ys
```

Метод Милна:

```
def milne(f: Function, x0: float, y0: float, xn: float, h: float) ->
tuple[Xs, Ys]:
    """Метод Милна."""
    n = int((xn - x0) / h)

    xs, ys = euler(f, x0, y0, xn, h)

    for i in range(3, n + 1):
        ys[i] = ys[i - 4] + (4 * h / 3) * (2 * f(xs[i - 3], ys[i - 3]) -
f(xs[i - 2], ys[i - 2]) + 2 * f(xs[i - 1], ys[i - 1]))
        ys[i] = ys[i - 2] + (h / 3) * (f(xs[i - 2], ys[i - 2]) + 4 * f(xs[i
- 1], ys[i - 1]) + f(xs[i], ys[i]))

    return xs, ys
```