

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «**Национальный исследовательский университет ИТМО**»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

**Лабораторная работа**  
**по вычислительной математике №1**

Вариант: 16

Преподаватель: Машина Е.А.

Выполнила: Шайхутдинова Н.В.

Группа: Р3208

Санкт-Петербург

2024г

**Цель работы:** изучить прямые и итерационные методы решения систем линейных алгебраических уравнений, выполнить программную реализацию методов.

### Описание используемого метода:

Метод Гаусса-Зейделя является модификацией метода простой итерации и обеспечивает более быструю сходимость к решению системы уравнений. Идея метода: при вычислении компонента  $x_i^{(k+1)}$  вектора неизвестных на (k+1)-й итерации используются  $x_1^{(k+1)}, x_2^{(k+1)}, \dots, x_{i-1}^{(k+1)}$ , уже вычисленные на (k+1)-й итерации. Значения остальных компонент  $x_{i+1}^{(k+1)}, x_{i+2}^{(k+1)}, \dots, x_n^{(k+1)}$  берутся из предыдущей итерации.

Так же как и в методе простых итераций строится эквивалентная СЛАУ и за начальное приближение принимается вектор правых частей (как правило, но может быть выбран и нулевой вектор):  $x_i^0 = (d_1, d_2, \dots, d_n)$ .

Тогда приближения к решению системы методом Зейделя определяются следующей системой равенств:

$$x_1^{(k+1)} = c_{11}x_1^{(k)} + c_{12}x_2^{(k)} + \dots + c_{1n}x_n^{(k)} + d_1$$

$$x_2^{(k+1)} = c_{21}x_1^{(k+1)} + c_{22}x_2^{(k)} + \dots + c_{2n}x_n^{(k)} + d_2$$

.....

$$x_n^{(k+1)} = c_{n1}x_1^{(k+1)} + c_{n2}x_2^{(k+1)} + \dots + c_{nn-1}x_{n-1}^{(k+1)} + c_{nn}x_n^{(k)} + d_n$$

### Расчетные формулы метода:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{b_i}{a_{ii}} - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^n \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^k \quad i = 1, 2, \dots, n$$

### Листинг программы:

```
import random

def checkDiagonalDominance(matrix, n):

    counter = 0

    sum = 0

    for i in range(n):

        for j in range(n):

            sum += abs(matrix[i][j])

        if sum - 2 * abs(matrix[i][i]) < 0:
```

```

        counter += 1

        sum = 0

    if counter == n:

        return True

    else:

        return False

def printMatrix(matrix, n):

    for i in range(n):

        for j in range(n + 1):

            print(matrix[i][j], end=" ")

            print("\n")

def calculateSum(line, n, matrix, xArray):

    sum = 0

    for i in range(n):

        sum += xArray[i] * matrix[line][i]

    sum -= xArray[line] * matrix[line][line]

    return sum

def generalMathFuntion(n, e, M, matrix):

    for i in range(n - 1):

        if checkDiagonalDominance(matrix, n) == True:

            print("Матрица прошла проверку на диаганальное преобладание :)")

            break

        else:

            firstLine = matrix[i]

            matrix.pop(i)

            matrix.append(firstLine)

            print("Проверка на диаганальное преобладание не пройдена :(")

            print("Новая матрица:")

            printMatrix(matrix, n)

    eArray = []

    counter = 0

    xArray = []

    xArrayLast = []

    eResult = False

    err = False

    for i in range(n):

```

```

        x = matrix[i][-1] / matrix[i][i]

        xArray.append(x)

        xArrayLast.append(x)

    for i in range(n):

        eArray.append(0)

    print("Итерация -> x1, x2, ... xn -> Максимальное абсолютное отклонение")

    while counter < M and eResult == False and err == False:

        for i in range(n):

            xArray[i] = (matrix[i][-1] - calculateSum(i, n, matrix, xArray)) / matrix[i][i]

        for i in range(n):

            eArray[i] = abs(xArray[i] - xArrayLast[i])

        if max(eArray) < e:

            eResult = True

        for i in range(n):

            xArrayLast[i] = xArray[i]

        counter += 1

        print(counter, "->", xArray, "->", max(eArray))

        if eArray[-1] > eArray[-2]:

            err = True

    answer = []

    answer.append(counter)

    answer.append(xArray)

    answer.append(eArray)

    answer.append(err)

    print(answer)

    return answer

def checkN(n):

    try:

        n = int(n)

        if n > 0 and n <= 20:

            checkerForN = True

            return checkerForN

        else:

            print("Порядок матрицы должен быть больше нуля и <= 20!")

    except Exception:

        print("Порядок матрицы должен быть целым числом!")

```

```

def checkE(e):

    try:

        e = float(e)

        if e > 0:

            checkerForE = True

            return checkerForE

        else:

            print("Погрешность вычислений должна быть больше нуля!")

    except Exception:

        print("Погрешность вычислений должна быть числом!")

def checkM(M):

    try:

        M = int(M)

        if M > 0:

            checkerForM = True

            return checkerForM

        else:

            print("Максимальное число итераций должно быть больше нуля!")

    except Exception:

        print("Максимальное число итераций должно быть целым числом!")

def checkNumbers(numbers, n, i):

    try:

        numbers = numbers.split()

        numbers = list(map(float, numbers))

        if len(numbers) == n + 1:

            checkerForNumbers = True

            return checkerForNumbers

        else:

            print("Количество введённых чисел в строке", i + 1, "должно быть равно", n + 1)

    except Exception:

        print("Коэффициенты и правая часть уравнения должны быть числами!")

def consoleInput(n, matrix):

    for i in range(n):

        checkerForNumbers = False

        while checkerForNumbers == False:

            print("Введите через пробел коэффициенты и правую часть уравнения для", i + 1, "строки:")

```

```

        numbers = input()

        if checkNumbers(numbers, n, i) == True:

            checkerForNumbers = True

            numbers = numbers.split()

            numbers = list(map(float, numbers))

            matrix.append(numbers)

        return matrix

def randomInput(n, matrix):

    for i in range(n):

        numbers = []

        for i in range(n + 1):

            number = round(random.uniform(-100, 100), 5)

            numbers.append(number)

        matrix.append(numbers)

    return matrix

def consoleInputForNME(inputSelection):

    checkerForN = False

    while checkerForN == False:

        print("Введите порядок матрицы:")

        n = input()

        if checkN(n) == True:

            checkerForN = True

            n = int(n)

    checkerForE = False

    while checkerForE == False:

        print("Введите погрешность вычислений:")

        e = input()

        if checkE(e) == True:

            checkerForE = True

            e = float(e)

    checkerForM = False

    while checkerForM == False:

        print("Введите максимальное число итераций:")

        M = input()

        if checkM(M) == True:

            checkerForM = True

```

```

        M = int(M)

matrix = []

if inputSelection == "1":

    matrix = consoleInput(n, matrix)

elif inputSelection == "3":

    matrix = randomInput(n, matrix)

print("Исходная матрица:")

printMatrix(matrix, n)

answer = generalMathFuntion(n, e, M, matrix)

if answer[0] >= M:

    print("Не удалось получить ответ за указанное количество итераций")

elif answer[3] == True:

    print("Погрешность увеличивается")

else:

    print("Ответ:")

    print(answer[0], "->", answer[1], "->", max(answer[2]))

def readFile(file):

    try:

        while (True):

            n = file.readline().strip()

            n = int(n)

            e = file.readline().strip()

            e = float(e)

            M = file.readline().strip()

            M = int(M)

            matrix = []

            for i in range(n):

                numbers = file.readline().strip()

                if checkNumbers(numbers, n, i) == True:

                    numbers = numbers.split()

                    numbers = list(map(float, numbers))

                    matrix.append(numbers)

            if checkM(M) and checkN(n) and checkE(e) and len(matrix) == n:

                print("Исходная матрица:")

                printMatrix(matrix, n)

                counter, xArray, eArray, err = generalMathFuntion(n, e, M, matrix)

```

```

        if counter >= M:

            print("Не удалось получить ответ за указанное количество итераций")

        elif err == True:

            print("Погрешность увеличивается")

        else:

            print("Ответ:")

            print(counter, "->", xArray, "->", max(eArray))

    except Exception:

        print("Некорректные данные в файле или данных не хватает!")

def fileInput():

    checkerForFile = False

    while checkerForFile == False:

        print("Введите путь к файлу:")

        fileInput = input()

        try:

            file = open(fileInput, "r")

            checkerForFile = True

            readFile(file)

        except Exception:

            print("Не получилось найти файл с таким именем!")

while (True):

    checkerForInputSelection = False

    while checkerForInputSelection == False:

        print(

            "Введите \"1\" для ввода входных данных через консоль, \"2\" для чтения из файла, \"3\" для генерации случайной матрицы, \"4\" для выхода из программы:")

        inputSelection = input()

        if inputSelection == "1":

            checkerForInputSelection = True

            consoleInputForNME(inputSelection)

        elif inputSelection == "2":

            checkerForInputSelection = True

            fileInput()

        elif inputSelection == "3":

            checkerForInputSelection = True

            consoleInputForNME(inputSelection)

```



```

elif inputSelection == "4":

    checkerForInputSelection = True

    exit()

else:

    print("Я Вас не понимаю :(")

```

## Примеры и результаты работы программы:

### 1 пример.

input (test1):

```

3
0.01
10
5 -1 3 5
1 -4 2 20
2 -1 5 10

```

output:

Введите "1" для ввода входных данных через консоль, "2" для чтения из файла, "3" для генерации рандомной матрицы:

2

Введите путь к файлу:

test1

Исходная матрица:

5.0 -1.0 3.0 5.0

1.0 -4.0 2.0 20.0

2.0 -1.0 5.0 10.0

Матрица прошла проверку на диагональное преобладание :)

Итерация -> x1, x2, ... xn -> Максимальное абсолютное отклонение

1 -> [-1.2, -4.3, 1.6199999999999999] -> 2.2

2 -> [-0.8320000000000001, -4.398000000000001, 1.4532] -> 0.3679999999999999

3 -> [-0.75152, -4.4612799999999995, 1.408352] -> 0.080480000000000011

4 -> [-0.7372672000000001, -4.4801408, 1.3988787200000001] -> 0.0188608000000000566

5 -> [-0.7353553920000003, -4.484399487999999, 1.3972622592000004] -> 0.004258687999999289

Ответ:

5 -> [-0.7353553920000003, -4.484399487999999, 1.3972622592000004] -> 0.004258687999999289

## 2 пример.

Введите "1" для ввода входных данных через консоль, "2" для чтения из файла, "3" для генерации случайной матрицы:

3

Введите порядок матрицы:

3

Введите погрешность вычислений:

0.01

Введите максимальное число итераций:

10

Исходная матрица:

58.50867 -53.04924 88.29016 -62.63536

-58.08987 -40.61872 92.87043 -67.12536

72.31872 -1.74887 73.59774 -52.14268

Проверка на диагональное преобладание не пройдена :(

Новая матрица:

-58.08987 -40.61872 92.87043 -67.12536

72.31872 -1.74887 73.59774 -52.14268

58.50867 -53.04924 88.29016 -62.63536

Проверка на диагональное преобладание не пройдена :(

Новая матрица:

-58.08987 -40.61872 92.87043 -67.12536

58.50867 -53.04924 88.29016 -62.63536

72.31872 -1.74887 73.59774 -52.14268

Итерация ->  $x_1, x_2, \dots, x_n$  -> Максимальное абсолютное отклонение

1 -> [-0.8027267386009342, -0.8837659153473649, 0.059293920560884124] ->  
2.064468221355896

2 -> [1.8683025484462865, 3.3399597619221417, -2.464950329283761] ->  
4.223725677269506

3 -> [-5.120695353424042, -8.569407847662598, 4.119592166376747] ->  
11.90936760958474

4 -> [13.733754849960068, 23.18409353048909, -13.652651370683904] ->  
31.75350137815169

5 -> [-36.882686206807676, -62.219860829854746, 34.05473495012861] ->  
85.40395436034383

6 -> [99.10668321070973, 167.16419651392562, -94.12058991059656] ->  
229.38405734378037

7 -> [-266.20631082622293, -449.06701348690126, 250.20057880850345] ->  
616.2312100008269

8 -> [715.165793661705, 1206.3562816684307, -674.7796488734184] ->  
1655.423295155332

9 -> [-1921.1714333575633, -3240.74300049393, 1810.0675111723601] ->  
4447.09928216236

10 -> [5161.032482610647, 8705.85388059389, -4865.1765533108755] ->  
11946.59688108782

Не удалось получить ответ за указанное количество итераций

### 3 пример.

Введите "1" для ввода входных данных через консоль, "2" для чтения из файла, "3" для генерации случайной матрицы:

1

Введите порядок матрицы:

2

Введите погрешность вычислений:

0.01

Введите максимальное число итераций:

8

Введите через пробел коэффициенты и правую часть уравнения для 1 строки:

1 2 3

Введите через пробел коэффициенты и правую часть уравнения для 2 строки:

6 5 4

Исходная матрица:

1.0 2.0 3.0

6.0 5.0 4.0

Проверка на диагональное преобладание не пройдена :(

Новая матрица:

6.0 5.0 4.0

1.0 2.0 3.0

Итерация ->  $x_1, x_2, \dots, x_n$  -> Максимальное абсолютное отклонение

1 -> [-0.5833333333333334, 1.7916666666666667] -> 1.25

2 -> [-0.8263888888888889, 1.9131944444444444] -> 0.24305555555555558

3 -> [-0.9276620370370369, 1.9638310185185184] -> 0.10127314814814792

4 -> [-0.9698591820987653, 1.9849295910493827] -> 0.04219714506172845

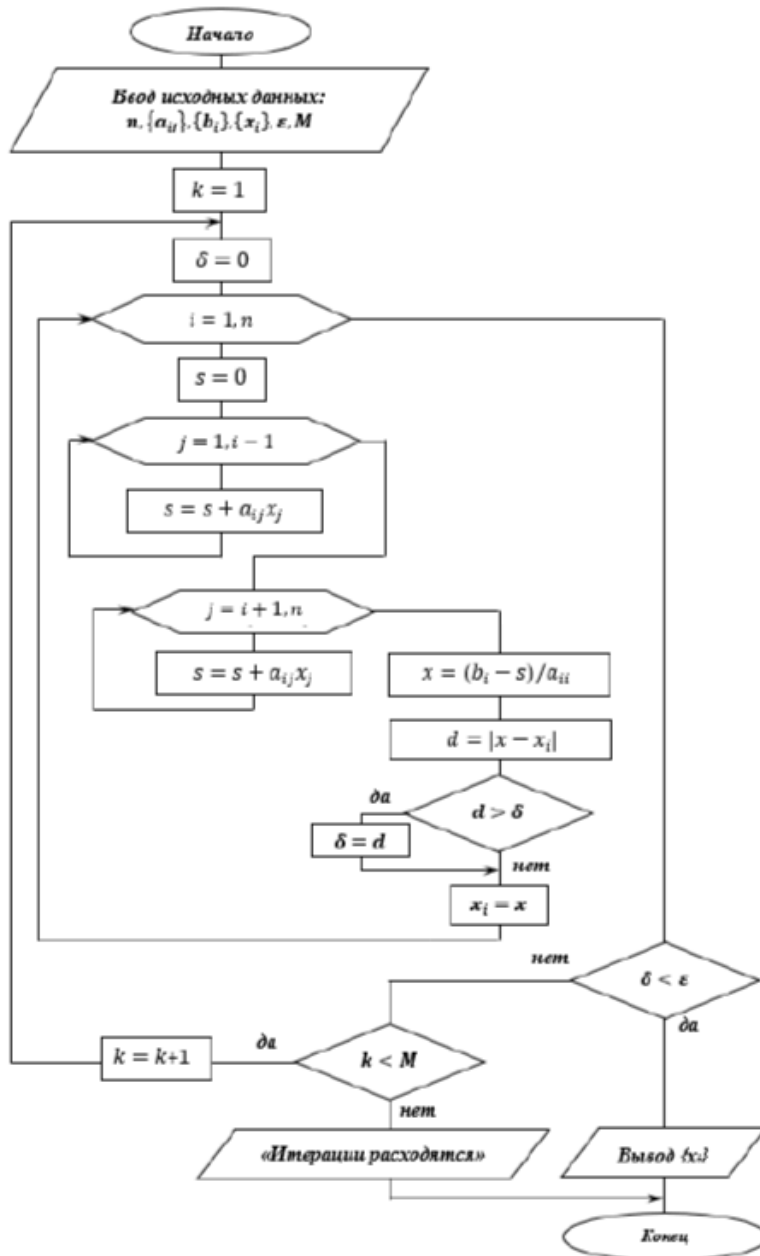
5 -> [-0.9874413258744855, 1.9937206629372428] -> 0.017582143775720205

6 -> [-0.9947672191143692, 1.9973836095571846] -> 0.007325893239883641

Ответ:

6 -> [-0.9947672191143692, 1.9973836095571846] -> 0.007325893239883641

**Блок-схема алгоритма:**



### Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомилась с методом Гаусса-Зейделя и написала его реализация по питоне.

Достоинства метода:

Является универсальным и простым для реализации на ЭВМ.

Обеспечивает более быструю сходимость (по сравнению с методом простой итерации)

Недостатки метода:

Является трудоемким