

Университет ИТМО  
МФ КТиУ, Ф ПИиКТ

**Лабораторная работа №2**  
**Дисциплина «Вычислительная математика»**

**Численное решение нелинейных уравнений и систем**

**Выполнил**  
Галлямов Камиль Рустемович

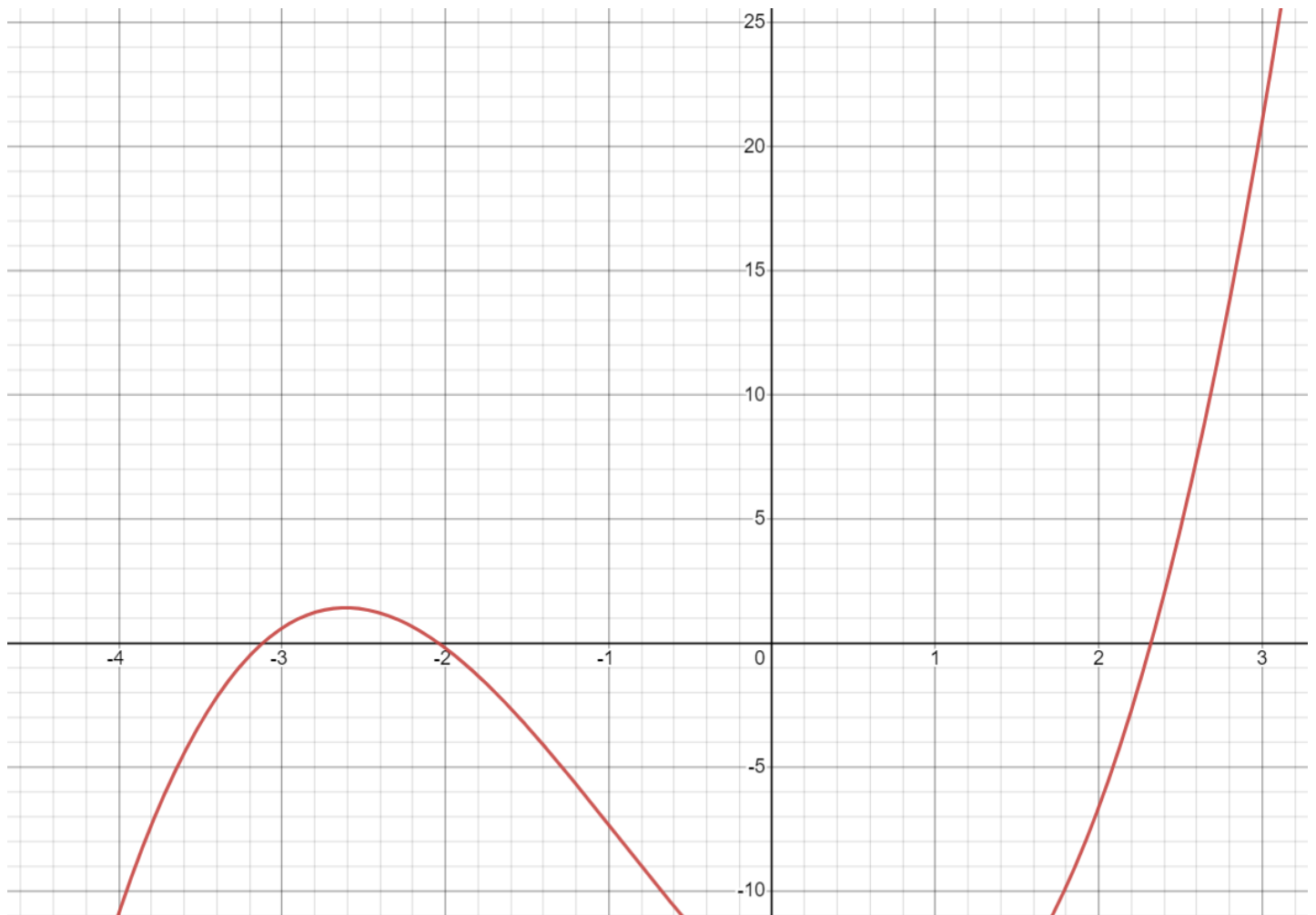
**Преподаватель:**  
Машина Екатерина  
Алексеевна

г. Санкт-Петербург  
2024 г.

## Решение нелинейного уравнения

Вид уравнения:  $x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766 = 0$

### 1. Графическое отделение корней:



### 2. Интервалы изоляции корней:

Для левого корня:  $[-3.2; -3]$

Для центрального корня:  $[-2.2; -2]$

Для правого корня:  $[2.2; 2.4]$

### 3. Уточнение корней с точностью $\epsilon_{ps} = 10^{-2}$ :

Левый корень – 5 (метод простой итерации)

Центральный корень – 3 (метод Ньютона)

Правый корень – 1 (метод половинного деления)

Уточнение правого корня (метод половинного деления):

| № шага | a       | b     | x               | f(a)   | f(b)  | f(x)   | a-b         |
|--------|---------|-------|-----------------|--------|-------|--------|-------------|
| 1      | 2.2     | 2.4   | 2.3             | -2.706 | 1.962 | -0.469 | 0.2         |
| 2      | 2.3     | 2.4   | 2.35            | -0.469 | 1.962 | 0.722  | 0.1         |
| 3      | 2.3     | 2.35  | 2.325           | -0.469 | 0.722 | 0.120  | 0.05        |
| 4      | 2.3     | 2.325 | 2.3125          | -0.469 | 0.120 | -0.176 | 0.025       |
| 5      | 2.3125  | 2.325 | 2.31875         | -0.176 | 0.120 | -0.028 | 0.0125      |
| 6      | 2.31875 | 2.325 | <b>2.321875</b> | -0.028 | 0.120 | 0.046  | 0.00625<eps |

Уточнение центрального корня (метод Ньютона):

$$f(x) = x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766$$

$$f'(x) = 3x^2 + 5.68x - 5.606$$

$$f''(x) = 6x + 5.68$$

Производные сохраняют знак на интервале изоляции, поэтому метод Ньютона эффективен.

Начальное приближение:  $x_0 = -2$

$$f(-2) = -0.194$$

$$f''(-2) = -6.32$$

Знаки функции и второй производной совпадают, поэтому это подходящее начальное приближение.

| № итерации | $x_k$         | $f(x_k)$ | $f''(x_k)$ | $x_{k+1}$                          | $ x_{k+1} - x_k $ |
|------------|---------------|----------|------------|------------------------------------|-------------------|
| 0          | -2            | -0.194   | -4.966     | $-2 - 0.194 / 4.966 = -2.039$      | 0.039             |
| 1          | <b>-2.039</b> | -0.005   | -4.715     | $-2.039 - 0.005 / 4.715 = -2.040$  | 0.001<eps         |
| 2          | -2.04         | -0.0005  | -4.708     | $-2.04 - 0.0005 / 4.708 = -2.0401$ |                   |

Уточнение левого корня (метод простой итерации):

$$x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766 = 0$$

$$x = (x^3 + 2.84x^2 - 14.766) / 5.606$$

$$f_i(x) = (x^3 + 2.84x^2 - 14.766) / 5.606$$

$$f'_i(x) = (3x^2 + 5.68x) / 5.606$$

На отрезке  $[-3.2; -3]$  условие сходимости не выполняется.

Введём ненулевой параметр  $h$ .

$$(x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766) * h = 0$$

$$x = (x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766) * h + x$$

$$f_i(x) = (x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766) * h + x$$

$$f'(x) = (3x^2 + 5.68x - 5.606) * h + 1$$

$$\text{Возьмём } h = -0.1. |f'(x)| \leq q < 1$$

На отрезке  $[-3.2; -3]$  условие сходимости выполняется.

$$f_i(x) = (x^3 + 2.84x^2 - 5.606x - 14.766) * -0.1 + x$$

| № итерации | $x_k$  | $x_{k+1}$     | $f'(x_{k+1})$ | $ x_{k+1} - x_k $  |
|------------|--------|---------------|---------------|--------------------|
| 0          | -3.2   | -3.149        | -0.177        | 0.051              |
| 1          | -3.149 | -3.131        | -0.066        | 0.018              |
| 2          | -3.131 | <b>-3.124</b> | -0.025        | $0.007 < \epsilon$ |
| 3          | -3.124 | -3.122        |               |                    |
| 4          | -3.122 | -3.121        |               |                    |
| 5          | -3.121 | -3.120        |               |                    |
| 6          | -3.120 | -3.1199       |               |                    |

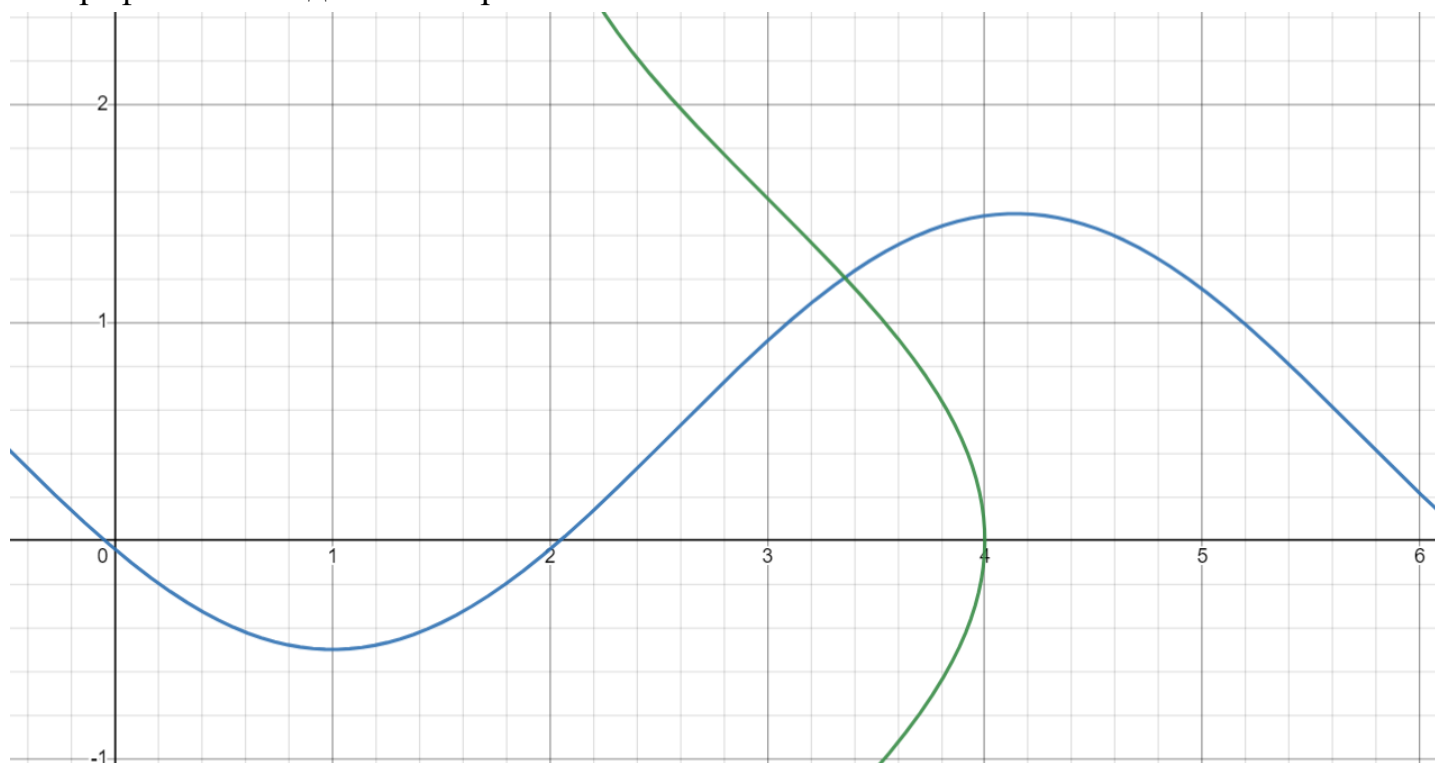
## Решение системы нелинейных уравнений

Вид системы:

$$\cos(x - 1) + y = 0.5$$

$$x - \cos(y) = 3$$

1. Графическое отделение корней:



Интервал изоляции  $x$ :  $[3.2; 3.6]$

Интервал изоляции  $y$ :  $[1; 1.4]$

2. Решение системы с точностью  $\epsilon = 10^{-2}$ :

$$y = -\cos(x - 1) + 0.5$$

$$x = \cos(y) + 3$$

$$\begin{cases} x = \cos(y) + 3 \\ y = -\cos(x - 1) + 0.5 \end{cases}$$

Начальные приближения:  $x = 3.4, y = 1.2$

$$f_x = \cos(y) + 3$$

$$f_y = -\cos(x - 1) + 0.5$$

$$(f_x)'_x = 0 \quad (f_x)'_y = -\sin(y) \quad |(f_x)'_x| + |(f_x)'_y| = |\sin(y)|$$

$$(f_y)'_x = \sin(x - 1) \quad (f_y)'_y = 0 \quad |(f_y)'_x| + |(f_y)'_y| = |\sin(x - 1)|$$

1 шаг.

$$x^{(1)} = f_x(x^{(0)}, y^{(0)}) = \cos(1.2) + 3 = 3.362 \quad |x^{(1)} - x^{(0)}| = 0.038$$

$$y^{(1)} = f_y(x^{(0)}, y^{(0)}) = -\cos(2.4) + 0.5 = 1.237 \quad |y^{(1)} - y^{(0)}| = 0.037$$

2 шаг.

$$x^{(2)} = f_x(x^{(1)}, y^{(1)}) = \cos(1.237) + 3 = 3.328 \quad |x^{(2)} - x^{(1)}| = 0.034$$

$$y^{(2)} = f_y(x^{(1)}, y^{(1)}) = -\cos(2.362) + 0.5 = 1.211 \quad |y^{(2)} - y^{(1)}| = 0.026$$

3 шаг.

$$x^{(3)} = f_x(x^{(2)}, y^{(2)}) = \cos(1.211) + 3 = 3.352 \quad |x^{(3)} - x^{(2)}| = 0.024$$

$$y^{(3)} = f_y(x^{(2)}, y^{(2)}) = -\cos(2.328) + 0.5 = 1.187 \quad |y^{(3)} - y^{(2)}| = 0.024$$

4 шаг.

$$x^{(4)} = f_x(x^{(3)}, y^{(3)}) = \cos(1.187) + 3 = 3.374 \quad |x^{(4)} - x^{(3)}| = 0.022$$

$$y^{(4)} = f_y(x^{(3)}, y^{(3)}) = -\cos(2.352) + 0.5 = 1.204 \quad |y^{(4)} - y^{(3)}| = 0.017$$

5 шаг.

$$x^{(5)} = f_x(x^{(4)}, y^{(4)}) = \cos(1.204) + 3 = 3.359 \quad |x^{(5)} - x^{(4)}| = 0.015$$

$$y^{(5)} = f_y(x^{(4)}, y^{(4)}) = -\cos(2.374) + 0.5 = 1.220 \quad |y^{(5)} - y^{(4)}| = 0.016$$

6 шаг.

$$x^{(6)} = f_x(x^{(5)}, y^{(5)}) = \cos(1.220) + 3 = 3.344 \quad |x^{(6)} - x^{(5)}| = 0.015$$

$$y^{(6)} = f_y(x^{(5)}, y^{(5)}) = -\cos(2.359) + 0.5 = 1.209 \quad |y^{(6)} - y^{(5)}| = 0.011$$

7 шаг.

$$x^{(7)} = f_x(x^{(6)}, y^{(6)}) = \cos(1.209) + 3 = \mathbf{3.354} \quad |x^{(7)} - x^{(6)}| = 0.01 \leq \text{eps}$$

$$y^{(7)} = f_y(x^{(6)}, y^{(6)}) = -\cos(2.344) + 0.5 = \mathbf{1.198} \quad |y^{(7)} - y^{(6)}| = 0.009 \leq \text{eps}$$

# Программная реализация нелинейных уравнений и систем

Методы: 1 (метод половинного деления), 4 (метод секущих), 5 (метод простой итерации).

```
import matplotlib.pyplot as plt
from math import sin, e
```

```
def bisection_method(func, a, b, eps):
    while abs(a - b) > eps:
        x = (a + b) / 2
        if func(a) * func(x) > 0:
            a = x
        else:
            b = x
    return (a + b) / 2
```

```
def secant_method(func, x0, eps):
    x1 = x0 - func(x0) / get_derivative_at_point(func, x0)
    while abs(x1 - x0) > eps:
        x2 = x1 - (x1 - x0) * f(x1) / (f(x1) - f(x0))
        x0, x1 = x1, x2
    return x1
```

```
def simple_iteration_method(func, x0, a, b, eps):
    max_func_ = 0
    x = a
    while x < b:
        max_func_ = max(max_func_, abs(get_derivative_at_point(func, x)))
        x += eps
    if get_derivative_at_point(func, a) > 0:
        h = -1 / max_func_
    else:
        h = 1 / max_func_
    fi = lambda x: x + h * func(x)
    fi_ = lambda x: 1 + h * get_derivative_at_point(func, x)

    x = fi(x0)
    while abs(x - x0) > eps:
        x, x0 = fi(x), x
    return x
```

```
def verify(func, a, b, eps=0.00001):
    # true - if there is only one root, false - else
    if func(a) * func(b) < 0 and get_derivative_at_point(func, a) *
get_derivative_at_point(func, b) > 0:
        x = a
        while x < b:
            if get_derivative_at_point(func, a) * get_derivative_at_point(func, x) <= 0:
                return False
            x += eps
        return True
    return False
```

```
def get_derivative_at_point(func, x0, dx=0.000001):
    return (func(x0 + dx) - func(x0)) / dx
```

```
def draw_plot(func, a, b, root, eps):
    xs = []
```

```

ys = []
x = a
while x < b:
    xs.append(x)
    ys.append(func(x))
    x += eps
plt.xlabel("X")
plt.ylabel("Y")
plt.plot(xs, ys, 'g')
# plt.plot([root], [func(root)], 'r')
plt.annotate('x', xy=(root, func(root)))
plt.plot([a, b], [0, 0], 'b')
plt.show()

print('variants of functions:')
print('1. x ** 3 + 2.84 * x ** 2 - 5.606 * x - 14.766')
print('2. x ** 3 - x + 4')
print('3. sin(x ** 2) + x + 2')
print('4. e ** sin(x) + x ** 7 - 3')
print('input the number of function (1 or 2 or 3 or 4): ')
case_number = input()
while case_number not in {'1', '2', '3', '4'}:
    print('input the number of function (1 or 2 or 3 or 4):')
    case_number = input()

case_number = int(case_number)
eps = 0.0001
if case_number == 1:
    f = lambda x: x ** 3 + 2.84 * x ** 2 - 5.606 * x - 14.766
    isolation_intervals = [(-3.2, -3), (-2.2, -2), (2.2, 2.4)]
    a, b = isolation_intervals[2]
elif case_number == 2:
    f = lambda x: x ** 3 - x + 4
    a, b = -2, -1
elif case_number == 3:
    f = lambda x: sin(x ** 2) + x + 2
    a, b = -2, -1.6
else:
    f = lambda x: e ** sin(x) + x ** 7 - 3
    a, b = 0.6, 1
fl = input('input "Y" if you want to set [a; b]: ')
if fl == 'Y':
    while 1:
        print('input a and b with newline:')
        try:
            a, b = float(input()), float(input())
        except Exception:
            continue
        break
x0 = (a + b) / 2
print("Проверка:", verify(f, a, b))
if not verify(f, a, b):
    exit(0)
print("Метод деления пополам:", bisection_method(f, a, b, eps))
print("Метод секущих:", secant_method(f, x0, eps))
print("Метод простой итерации:", simple_iteration_method(f, x0, a, b, eps))
root = bisection_method(f, a, b, eps)
draw_plot(f, -4, 3, root, 0.001)

```

## Метод простой итерации для систем:

```
import matplotlib.pyplot as plt
from math import cos, sin
```

```
def simple_iteration_method(func1, func2, x01, x02, a1, b1, a2, b2, eps):
    x1 = func1(x01)
    x2 = func2(x02)
    while abs(x1 - x01) > eps or abs(x2 - x02) > eps:
        x2, x02 = func1(x1), x2
        x1, x01 = func2(x2), x1
    return x1, x2
```

```
def get_derivative_at_point(func, x0, dx=0.000001):
    return (func(x0 + dx) - func(x0)) / dx
```

```
def get_derivative_of_x_at_point(func, x0, y0, dx=0.001):
    return (func(x0 + dx, y0) - func(x0, y0)) / dx
```

```
def get_derivative_of_y_at_point(func, x0, y0, dy=0.001):
    return (func(x0, y0 + dy) - func(x0, y0)) / dy
```

```
def draw_plots(func1, func2, a, b, root, eps):
    xs1, xs2 = [], []
    ys1, ys2 = [], []
    x = a
    while x < b:
        xs1.append(x)
        ys1.append(func1(x))

        xs2.append(func2(x))
        ys2.append(x)
        x += eps

    plt.xlabel("X")
    plt.ylabel("Y")
    plt.annotate('x', xy=(root, func1(root)))
    plt.plot(xs1, ys1, 'r')
    plt.plot(xs2, ys2, 'g')
    plt.plot([a, b], [0, 0], 'b')

    plt.show()
```

```
print('variants of systems:')
print('1.  $\sin(x + 1) - y == 0$  and  $2x + \cos y = 2$ ')
print('2.  $\cos(x - 1) + y == 0.5$  and  $x - \cos(y) == 3$ ')
print('input the number of system (1 or 2):')
case_number = input()
while case_number not in {'1', '2'}:
    print('input the number of function (1 or 2):')
    case_number = input()

case_number = int(case_number)
if case_number == 1:
    f1 = lambda x: sin(x + 1)
    f2 = lambda y: 1 - cos(y) / 2
    a1, b1 = 0.6, 0.8
    a2, b2 = 0.8, 1
else:
```



```

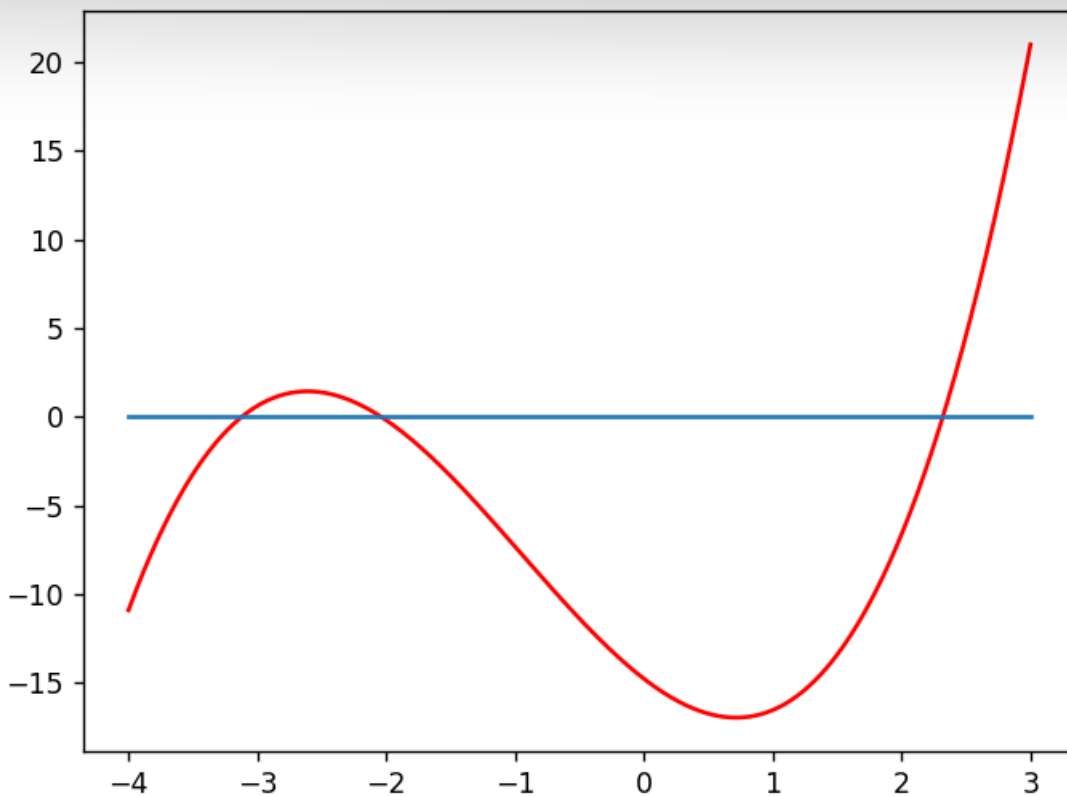
f1 = lambda x: -cos(x - 1) + 0.5    # y(x)
f2 = lambda y: cos(y) + 3          # x(y)
a1, b1 = 3.2, 3.4
a2, b2 = 1.1, 1.3

x01 = (a1 + b1) / 2
x02 = (a2 + b2) / 2
x01 = 0.72
x02 = 0.98
eps = 0.00000001
print(simple_iteration_method(f1, f2, x01, x02, a1, b1, a2, b2, eps))
root = simple_iteration_method(f1, f2, x01, x02, a1, b1, a2, b2, eps)[0]
draw_plots(f1, f2, -2, 4, root, 0.1)

```

## Тестовые данные

Проверка: True  
 Метод деления пополам: 2.3199218749999995  
 Метод секущих: 2.319945327355684  
 Метод простой итерации: 2.3199411198055704



## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомился с приближёнными методами для решения нелинейных уравнений и систем нелинейных уравнений.

Методы для уравнений:

Метод половинного деления – простой и хороший метод, напоминает всем известный бинарный поиск. Из минусов – это медленный метод, и при содержании нескольких корней на интервале неизвестно к какому из них приведёт метод.

Метод хорд – простой в реализации, нужно выбирать начальное приближение. Есть вариации с фиксированным концом.

Метод Ньютона – быстрый, минусы: нужно выбирать начальное приближение, нужна дифференцируемость функций, необходимость вычислять производные.

Метод секущих – упрощение метода Ньютона, не требуется вычислять производную, но новое приближение вычисляется на основе двух предыдущих.

Метод простой итерации – простой в реализации, интересный. Из минусов – сходимость в малой окрестности корня, нужно грамотно выбирать начальное приближение.

Методы для систем:

Метод Ньютона – сложный в понимании, важно удачно выбрать начальное приближение.

Метод простой итерации – несложный в понимании, несложно реализовать, мне понравился.