Цели и задачи тестирования: Протестировать компоненты нашего проекта на корректную работу, и исправить недочёты обнаруженные в ходе тестирования.

Описание тестируемого продукта: библиотека для python способная считать площадь и периметр простейших геометрических фигур с целочисленными сторонами.

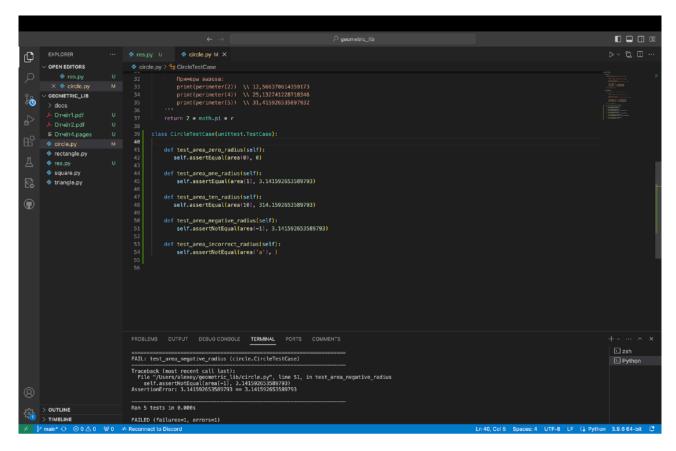
Область тестирования: Тестироваться будут функции area() и perimeter() в фалах circle.py, rectangle.py, square.py, triangle.py

Стратегия тестирования: Тестироваться продукт будет с помощью unit-тестов, будет производиться функциональное тестирование каждого компонента в отдельности. Для простоты написания тестов воспользуемся библиотекой unittest для python опишем в ней крайние случаи и немного случайных тестов, чтобы удостовериться, что модули библиотеки работаю верно.

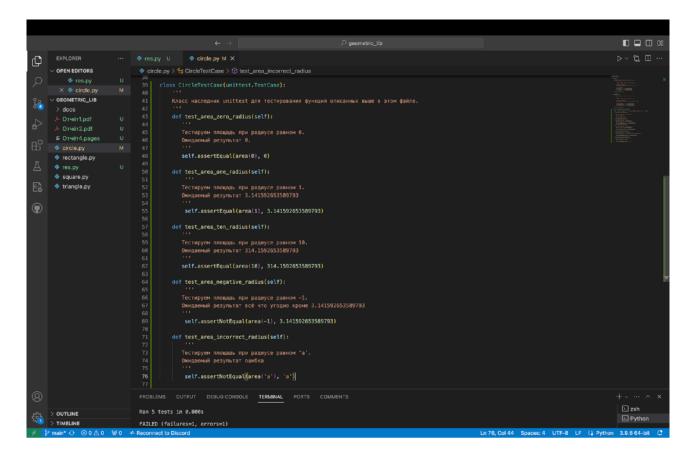
Критерии приёмки: Все тесты, у всех модулей пройдены.

Ожидаемые результаты: Полностью рабочая библиотека

1. Напишем несколько конкретных тестов для файла circle.py. Протестируем результаты периметра и площади при значениях радиуса равных -1, 0, 1, 10 и 'a'.



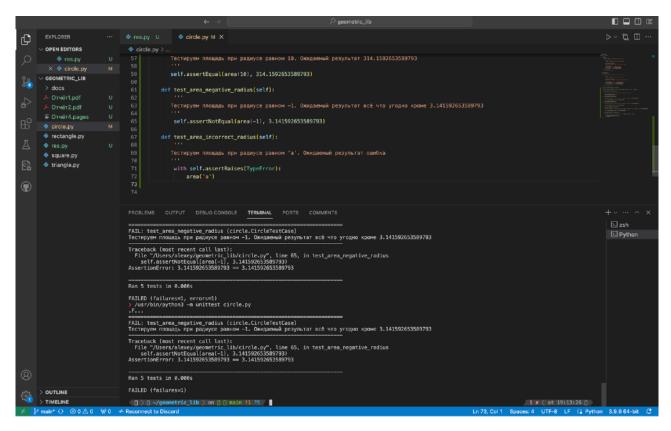
2. Добавим комментарии к новым функциям



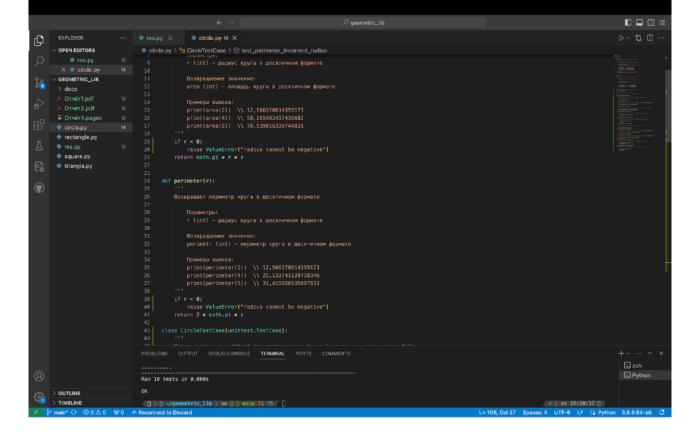
3. Наконец запускаем тесты и находим, что один из них вылетает с ошибкой, а другой выдаёт неверный ответ.

```
| Section | Sec
```

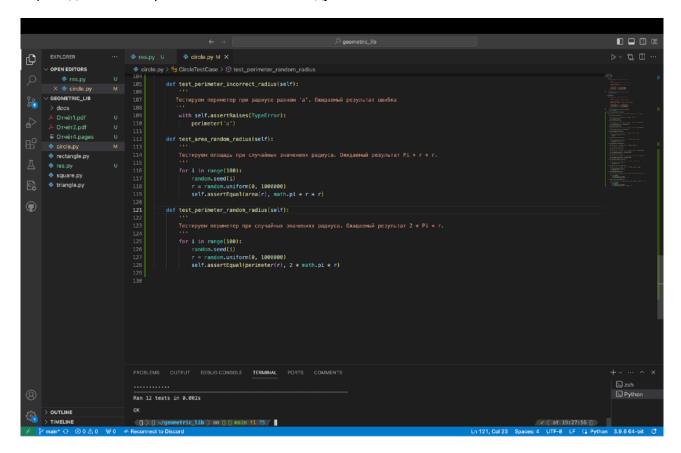
4. Исправляем assertEqual, на assertRaises, чтобы исправить ошибку во время тестирования



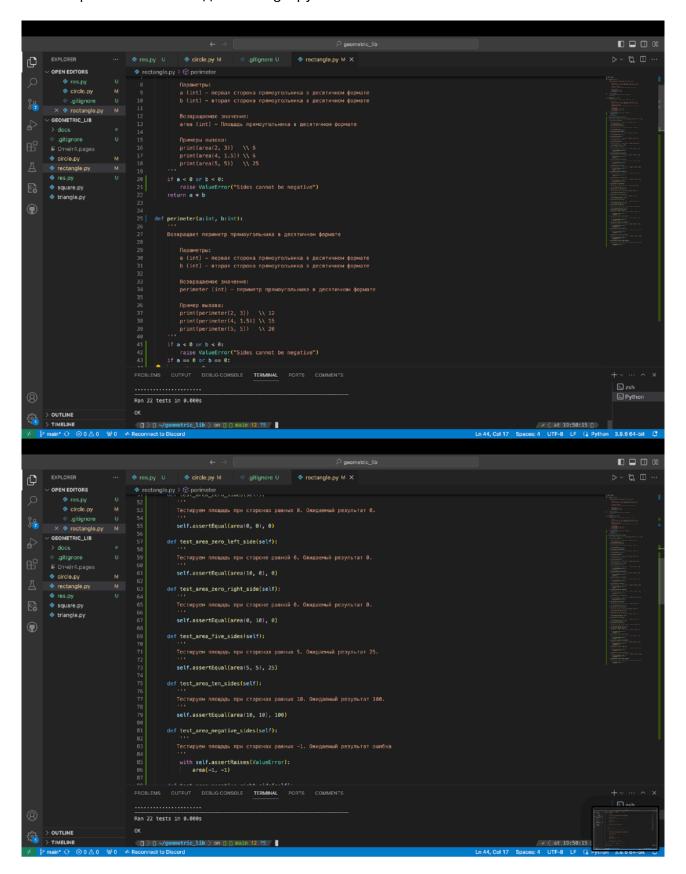
5. Также подправим функции площади, и периметра, чтобы они выдавали ожидаемый результат на тесте с -1.

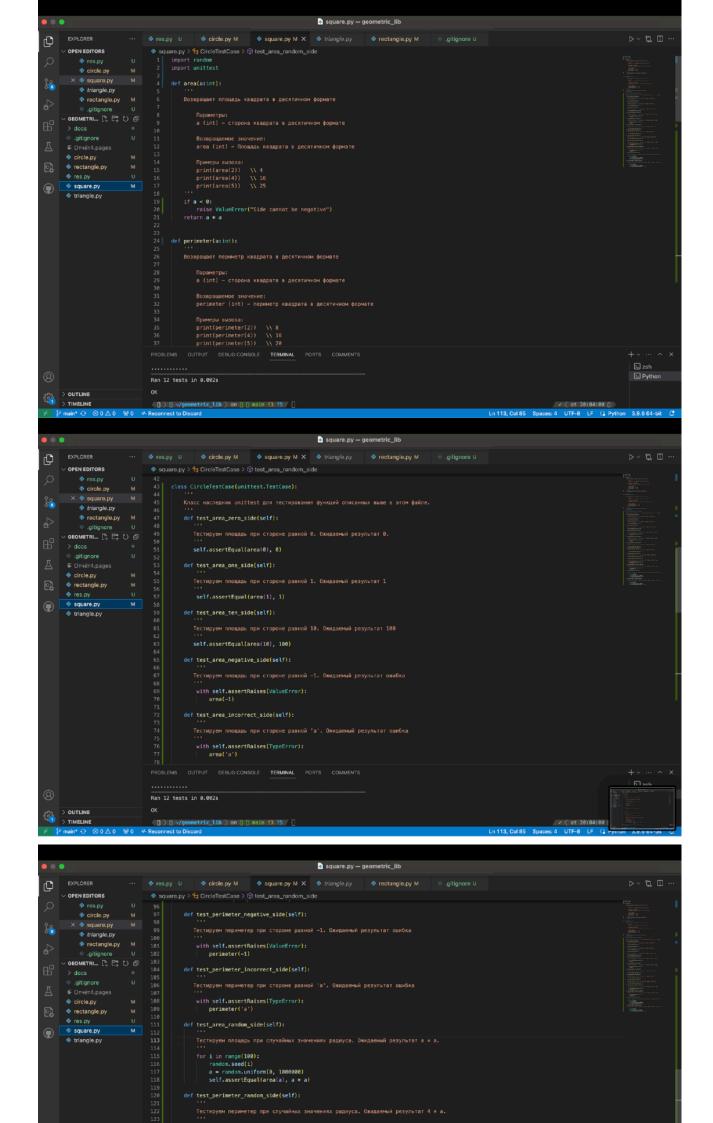


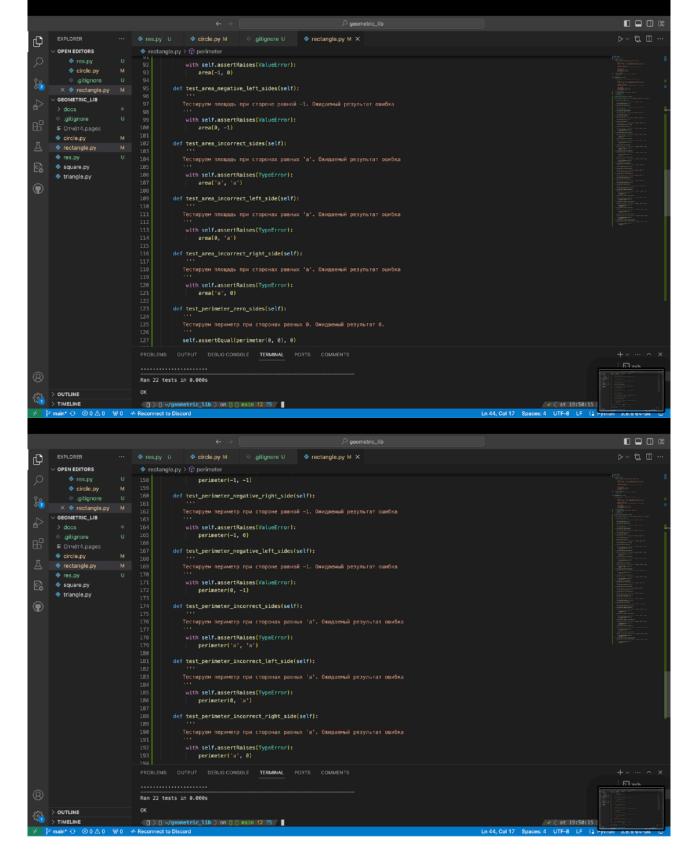
6. Убедившись в том, что все тесты проходят, добавим немного случайных тестов, да бы точно знать, что компоненты работают верно. Они также проходят, значит можно переходить к тестированию остальных модулей.



7. Повторяем тоже самое для rectangle.py







8. Теперь для square.py

9. Теперь для triangle.py

