**Цели и задачи тестирования:** Протестировать компоненты нашего проекта на корректную работу, и исправить недочёты обнаруженные в ходе тестирования.

**Описание тестируемого продукта:** библиотека для python способная считать площадь и периметр простейших геометрических фигур с целочисленными сторонами.

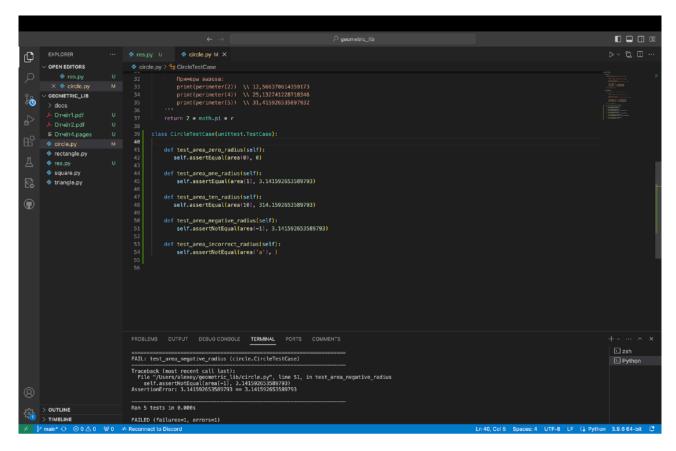
**Область тестирования:** Тестироваться будут функции area() и perimeter() в фалах circle.py, rectangle.py, square.py, triangle.py

**Стратегия тестирования:** Тестироваться продукт будет с помощью unit-тестов, будет производиться функциональное тестирование каждого компонента в отдельности. Для простоты написания тестов воспользуемся библиотекой unittest для python опишем в ней крайние случаи и немного случайных тестов, чтобы удостовериться, что модули библиотеки работаю верно.

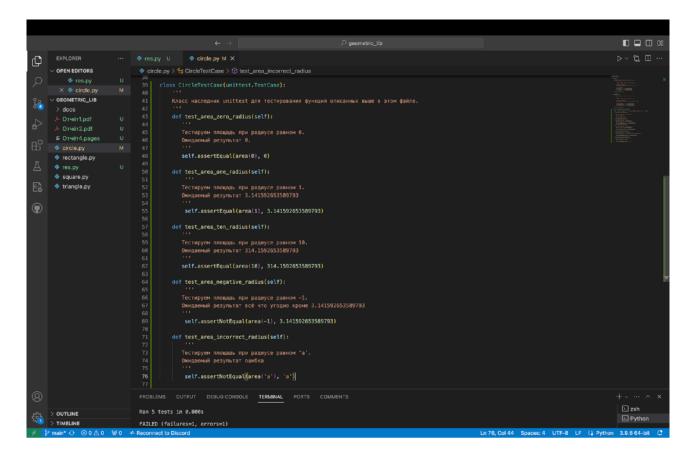
Критерии приёмки: Все тесты, у всех модулей пройдены.

**Ожидаемые результаты:** При корректных значениях программы должны выдавать верные ответы, при некорректных значениях соответствующую ошибку.

1. Напишем несколько конкретных тестов для файла circle.py. Протестируем результаты периметра и площади при значениях радиуса равных -1, 0, 1, 10 и 'a'.

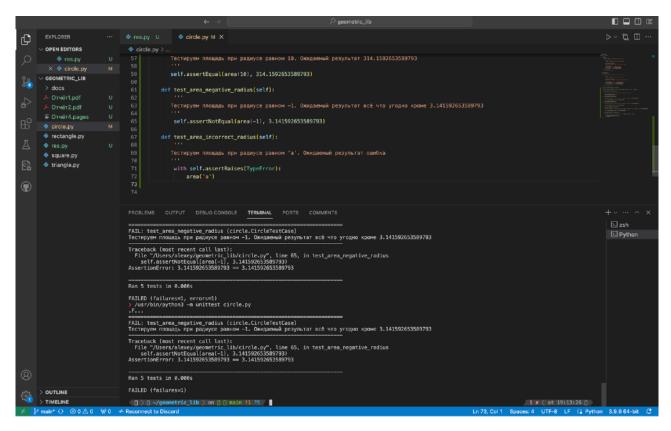


2. Добавим комментарии к новым функциям

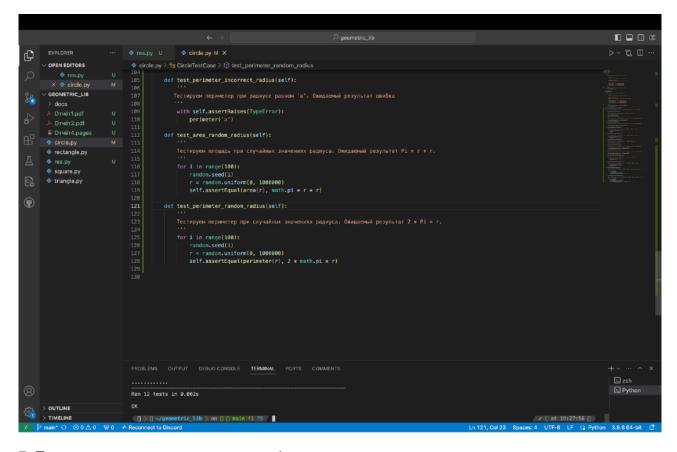


3. Наконец запускаем тесты и находим, что один из них вылетает с ошибкой, а другой выдаёт неверный ответ.

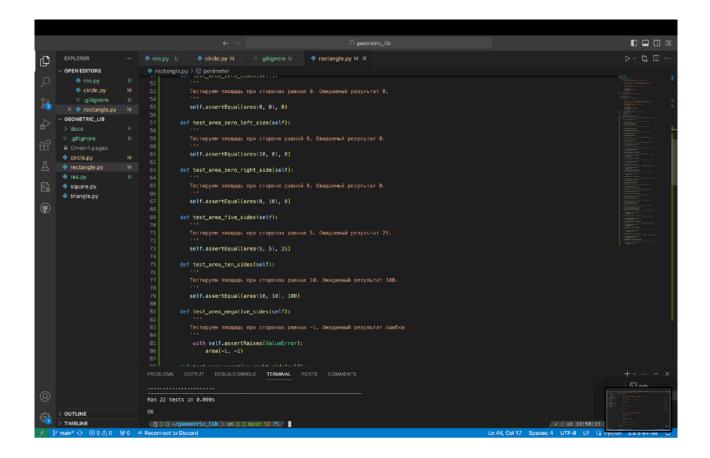
4. Исправляем assertEqual, на assertRaises, чтобы исправить ошибку во время тестирования

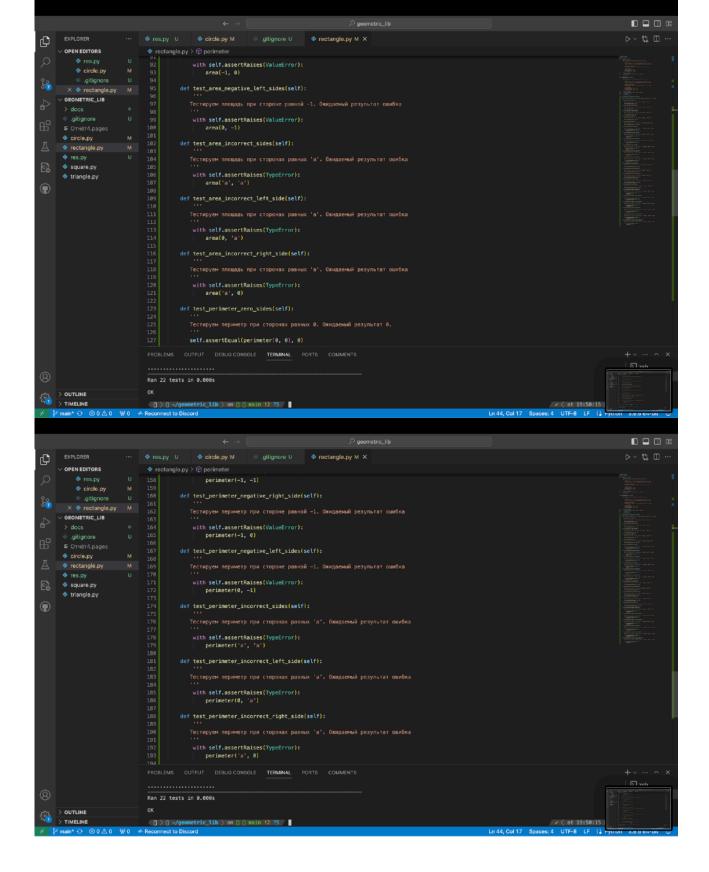


6. Добавим немного случайных тестов, да бы точно знать, что компоненты работают верно.

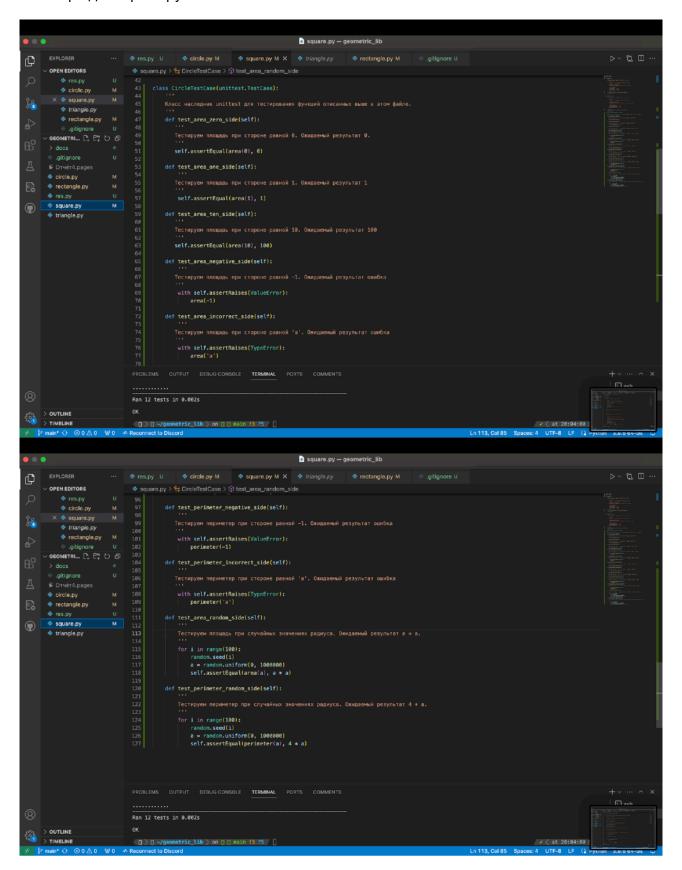


7. Повторяем тоже самое для rectangle.py





## 8. Теперь для square.py



## 9. Теперь для triangle.py

