

Анимации в приложении

В этом разделе представлены компоненты для добавления современных анимаций в ваше приложение.

Доступные компоненты

1. FadeInAnimation

Компонент для создания эффекта плавного появления элементов с возможностью настройки задержки и смещения.

```
FadeInAnimation(  
  delay: Duration(milliseconds: 200),  
  offset: Offset(0, 20),  
  child: YourWidget(),  
)
```

2. AnimatedButton

Интерактивная кнопка с эффектом нажатия и масштабирования.

```
AnimatedButton(  
  onPressed: () {  
    // Действие при нажатии  
  },  
  backgroundColor: Colors.blue,  
  borderRadius: BorderRadius.circular(12),  
  child: Text('Нажми меня'),  
)
```

3. AnimatedTransitions

Набор анимированных переходов и эффектов:

Переход между экранами

```
Navigator.of(context).push(  
  AnimatedTransitions.fadeTransition(NextScreen())  
);
```

Анимированный контейнер

```
AnimatedTransitions.animatedContainer(  
  height: isExpanded ? 200 : 80,  
  duration: Duration(milliseconds: 300),  
  child: YourWidget(),  
)
```

Hero анимация

```
AnimatedTransitions.heroTransition(  
  tag: 'unique_tag',  
  child: YourWidget(),  
)
```

Последовательная анимация списка

```
AnimatedTransitions.staggeredList(  
  children: yourWidgetList,  
)
```

Примеры использования

Для просмотра примеров использования анимаций, обратитесь к файлу `animation_demo.dart`, который содержит демонстрационный экран с различными типами анимаций.

Интеграция в проект

1. Для анимации появления элементов при загрузке экрана используйте `FadeInAnimation`
2. Для интерактивных кнопок с эффектом нажатия используйте `AnimatedButton`
3. Для анимированных переходов между экранами используйте `AnimatedTransitions.fadeTransition`
4. Для создания последовательной анимации списка используйте `AnimatedTransitions.staggeredList`

Настройка глобальных параметров анимаций

Глобальные параметры анимаций настроены в файле `main.dart`:

```
themeAnimationDuration: Duration(milliseconds: 300),  
themeAnimationCurve: Curves.easeInOut,
```

Вы можете изменить эти параметры для настройки скорости и характера анимаций во всем приложении.